

～オンラインシミュレーションRPG『ブラウザ三国志』～ 1ゲーム19日！ PvPに特化したコンテンツ 「大決戦イベント[制圧戦]」事前エントリー開始

株式会社マーベラス(東京都品川区、代表取締役会長 兼 社長 CEO:中山晴喜、以下マーベラス)は、オンラインシミュレーション RPG『ブラウザ三国志』にて、12月24日(木)より新コンテンツ「大決戦イベント[制圧戦]」の事前エントリーの受付を開始しました。

«ワールドの垣根を越えた19日間の熱い戦いの幕が開く!»



◆「大決戦イベント[制圧戦]」とは

制圧戦は、通常のワールドで4カ月サイクルで行われるゲームとは異なり、1/4サイズの専用マップでワールドの垣根を越えてPvPを19日間という短い期間で楽しめるよう設計された新コンテンツです。

今まで育てたカードの中から100枚を選び19日間を戦い抜きます。

最初からある程度資源が与えられ、本拠地にもある程度軍事施設がある状態からスタートするので、最初から気軽にPvPを楽しむことができます。また、君主名を変えて自由に参加できるので、全く知らない人たちと共闘することも、旧知の仲の人と一緒にプレイすることも可能です。

第1回目の「長坂の戦い」では、1ワールドあたり1200人が蜀軍と魏軍に分かれて戦います。勝者サイドには、ランキングに応じて豪華報酬が用意されておりますし、負けてしまった方の君主様にも参加賞を配布いたします。

今までとは全く違った遊び方ができる「制圧戦」、最大30名までのグループエントリーも可能なので、是非仲の良い君主様同士声を掛け合って事前登録してください。



◆特設サイト

URL:http://www.3gokushi.jp/info/campaign/201512_02.html?utm_source=pr&utm_medium=release&utm_campaign=EventMap1

短縮 URL:<http://bit.ly/1QVkyuC>

◆スケジュール

事前登録: 2015年12月24日 定期メンテナンス終了後 ~ 2016年1月12日 11:59:59

※Yahoo! Mobage 版のみ 2015年12月22日 定期メンテナンス終了後 ~ 2016年1月12日 11:59:59

当選発表: 2016年1月14日 12:00:00 ~ 2016年1月21日 11:59:59

ゲーム: 2016年1月21日 12:00:00 ~ 2016年2月8日 17:59:59

【注意事項】

※『ブラウザ三国志』に君主が存在しないプレイヤーの方は「大決戦イベント[制圧戦]」の事前エントリーを行うことができません。まず『ブラウザ三国志』に登録の上、君主を作成してから事前エントリーを行ってください。

＜『ブラウザ三国志』とは＞

三国志武将が多数参戦！ 武将と戦略を駆使してキミが天下統一だ！

『ブラウザ三国志』は、乱世を生きる君主として「4ヵ月」という期間中に自国の領土を拡大し戦力を蓄え、戦乱の渦巻く大陸の統一を目指すオンラインシミュレーション RPG です。

君主としての目標は戦争や外交によって自分の同盟を拡大・強化し、4ヵ月経過するまでに世界の中心に複数存在する城を制圧・防衛すること。どのような戦略を持ち、どんな戦い方をするのかで戦局は大きく変わります。

■ジャンル: シミュレーション RPG

■ハード: PC(ブラウザゲーム)

■コピーライト表記: (C)Marvelous Inc.

■URL: <http://www.3gokushi.jp/>

