

# 2009年3月期 第3四半期 決算説明会資料

---



株式会社AQインタラクティブ

2009年2月6日



## 会社概要

---

- 商号 : 株式会社AQインタラクティブ
- 銘柄コード : 3838
- 所在地 : 東京都港区六本木1丁目4番30号
- 設立 : 2000年3月
- 代表者 : 代表取締役 武市 智行
- 決算期 : 3月
- 従業員 : (単体)42名、(連結)357名 (08/12末現在)
- 事業内容 : ゲームソフトの企画・開発・販売
- URL : <http://www.aqi.co.jp>
- 連結子会社 : (株)アートゥーン・(株)キャビア・(株)フィールプラス  
(株)マイクロキャビン・XSEED JKS, Inc.



# 2009年3月期 3Q 実績(BS)

【ご参考】

		2008年3月31日現在		2008年12月31日現在		前期末対比 (千円)	2007年12月31日現在	
		(千円)	構成比	(千円)	構成比		(千円)	構成比
	現預金	3,974,396	51.3%	3,244,679	42.7%	▲ 729,717	4,085,320	54.0%
	売掛金・受取手形	1,067,648	13.8%	1,217,449	16.0%	※1 149,801	817,890	10.8%
	たな卸資産	1,448,661	18.7%	1,231,079	16.2%	※2 ▲ 217,582	1,503,900	19.9%
	流動資産	6,885,865	88.9%	6,328,192	83.3%	▲ 557,673	6,804,411	90.0%
	固定資産	862,678	11.1%	1,269,663	16.7%	※3 406,985	759,795	10.0%
資産合計		7,748,543	100%	7,597,855	100%	▲ 150,688	7,564,206	100%
	流動負債	736,913	9.5%	966,706	12.7%	229,793	869,829	11.5%
	固定負債	-	-	290,473	3.8%	290,473	-	-
	負債合計	736,913	9.5%	1,257,180	16.5%	520,267	869,829	11.5%
	純資産合計	7,011,630	90.5%	6,340,675	83.5%	※4 ▲ 670,955	6,694,376	88.5%
負債・純資産合計		7,748,543	100%	7,597,855	100%	▲ 150,688	7,564,206	100%

※1 AM事業においてバック流通を開始したことから売掛金が増加しております。

※2 CS自社販売タイトル発売による減少に加え、開発中止に伴う評価損を計上したことにより減少しております。

※3 主に(株)マイクロキャビンを子会社化したことにより土地・建物・のれん等が増加しております。

※4 当期純損失を計上したことに加え、配当金支払に伴い減少しております。



# 2009年3月期 3Q累計 実績(PL)

【2008年10月～12月】

	08年3月期 3Q累計 (実績)		09年3月期 3Q累計 (実績)		前年同期比 (千円)	08年3月期 3Q (実績) (千円)	09年3月期 3Q (実績) (千円)	前年同期比 (千円)
	(千円)	構成比	(千円)	構成比				
売上高	3,997,571	100%	4,359,767	100%	362,196	1,376,061	1,887,890	511,829
売上総利益	1,593,814	39.9%	1,315,931	30.2%	▲277,883	666,092	768,005	101,913
人件費	369,934	9.3%	483,326	11.1%	113,392	126,898	166,427	39,529
広告宣伝費	268,180	6.7%	235,051	5.4%	▲33,129	74,354	56,179	▲18,175
研究開発費	166,778	4.2%	388,651	8.9%	221,873	70,072	115,315	45,243
販売管理費	1,164,430	29.1%	1,508,133	34.6%	343,703	394,608	479,365	84,757
営業利益	429,383	10.7%	▲192,202	▲4.4%	▲621,585	271,484	288,640	17,156
経常利益	416,557	10.4%	▲187,758	▲4.3%	▲604,315	254,372	276,570	22,198
当期純利益	196,703	4.9%	▲520,795	▲11.9%	▲717,498	176,396	248,933	72,537



# 2009年3月期 3Q累計 実績(部門別・地域別売上高)

【2008年10月～12月】

	08年3月期3Q累計 (実績)		09年3月期3Q累計 (実績)		前年 同期比 (千円)	08年3月期 3Q (実績) (千円)	09年3月期 3Q (実績) (千円)	前年 同期比 (千円)
	(千円)	構成比	(千円)	構成比				
国内	612,122	15.3%	544,785	12.5%	▲ 67,337	161,677	70,110	▲ 91,567
	547,742	13.7%	496,948	11.4%	▲ 50,794	133,912	204,865	70,953
自社販売部門	1,159,864	29.0%	1,041,734	23.9%	▲ 118,130	295,590	274,976	▲ 20,614
国内	1,616,002	40.4%	1,384,539	31.8%	▲ 231,463	548,185	621,759	73,574
	816,699	20.4%	301,628	6.9%	▲ 515,071	242,699	37,438	▲ 205,261
受託開発部門	2,432,702	60.9%	1,686,168	38.7%	▲ 746,534	790,885	659,197	▲ 131,688
コンシューマーゲーム事業 合計	3,592,569	89.9%	2,727,902	62.6%	▲ 864,664	1,086,475	934,172	▲ 152,303
自社販売部門	405,002	10.1%	1,138,522	26.1%	773,520	289,584	634,984	345,400
受託開発部門 ※	—	—	493,342	11.3%	493,342	—	318,734	318,734
アミューズメント事業 合計	405,002	10.1%	1,631,864	37.4%	1,226,862	289,584	953,718	664,134
国内	2,633,128	65.9%	3,561,189	81.7%	928,061	999,448	1,645,587	646,139
	1,364,443	34.1%	798,577	18.3%	▲ 565,866	376,612	242,303	▲ 134,309
売上高合計	3,997,571	100%	4,359,767	100%	362,196	1,376,061	1,887,890	511,829

※ アミューズメント事業受託開発部門につきましては、㈱マイクロキャビンの実績及び他開発子会社で受託している該当売上も含まれております。

# 3Q発売タイトル

## 「国内2タイトル、海外3タイトルを発売」



© 2008 MISTWALKER / AQ INTERACTIVE

10月16日発売

AWAY シャツフルダンジョン  
(ニンテンドーDS)  
ジャンル: RPG

10月16日発売

AQ the BEST アルカナハート  
(PS2)  
ジャンル: ハートフル2D対戦アクション



©EXAMU Inc. / AQI

欧州地域 2タイトルのライセンスアウト

北米地域



10月1日発売



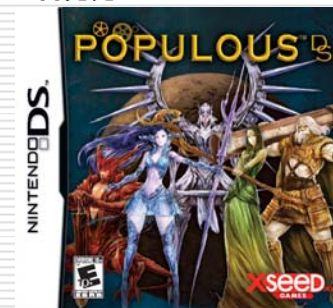
©2008 KORG Inc. All rights reserved.  
© 2008 PROCYON STUDIO CO., LTD. All rights reserved.  
© 2008 AQ INTERACTIVE INC.  
Game Design, Game System and Game Engine by cavia inc.  
Synthesizer Design and Sound Engine by KORG Inc.

11月4日発売



©2008 Marvelous Entertainment Inc.

11月11日発売



©2008 Electronic Arts Inc.

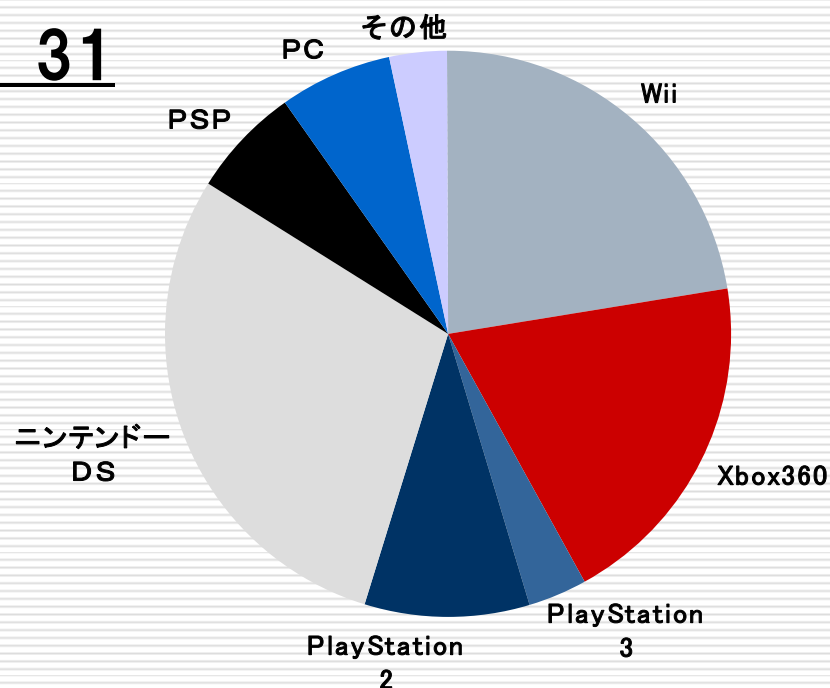
## CS受託開発部門(実績)

「3Q累計売上高1,686百万円」

□ マイルストーン実績タイトル数 31

＜プラットフォーム別内訳＞

■Wii	7
■Xbox360	6
■PlayStation3	1
■PlayStation2	3
■ニンテンドーDS	9
■PSP	2
■PC	2
■その他	1



※売上にはマイルストーンその他、各タイトルごとに締結された契約に基づくロイヤリティも含まれております。

## AM自社販売部門(実績)

「3Q累計売上高1,138百万円」

### ◆ポケモンバトリオ

□第6弾パック「シェイミとの出会い編」投入  
(10月中旬)

□第7弾パック「デオキシス強襲編」投入(12月中旬)

□アミューズメント施設向けパック流通 納入先拡大



©2007 Pokémon.  
©1995-2007 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.  
Developed by TOMY and AQ INTERACTIVE  
ポケモン・Pokémonは、  
任天堂・クリーチャーズ・ゲームフリークの登録商標です。



### ◆新筐体「キューブモール」の発売開始(12月)

店舗に壁を作らないサイズとスタイリッシュなデザインを実現。  
「工具いらず」で簡単に内部レイアウトを変更できるマルチフィールド構造  
や、中面が見やすいよう高さを調整したロアーデザイン、“とれそう”と“便利”  
を追求したかわいらしいキューブ型のプライズマシンが登場です。

サイズ	W950mm × D841mm × H1465mm (ドアオープン時のサイズ: H2251mm)
-----	---





# 2009年3月期 計画(PL)

【ご参考】

	09年3月期 3Q累計 (実績)		09年3月期 4Q計画 (千円)	09年3月期 通期計画 (千円)		通期計画 進捗率 (%)	2008年3月期 通期(実績)		
	(千円)	構成比		(千円)	構成比		(千円)	構成比	
売上高	4,359,767	100%	2,376,233	6,736,000	100%	64.7%	5,666,773	100%	
売上総利益	1,315,931	30.2%	705,414	2,021,345	30.0%	65.1%	2,294,364	40.5%	
販売管理費	人件費	483,326	11.1%	167,211	650,537	9.7%	74.3%	506,212	8.9%
	広告宣伝費	235,051	5.4%	42,547	277,598	4.1%	84.7%	300,592	5.3%
	研究開発費	388,651	8.9%	10,226	398,877	5.9%	97.4%	244,026	4.3%
販売管理費	1,508,133	34.6%	443,212	1,951,345	29.0%	77.3%	1,527,389	27.0%	
営業利益	▲ 192,202	▲ 4.4%	262,202	70,000	1.0%	-	766,975	13.5%	
経常利益	▲ 187,758	▲ 4.3%	267,758	80,000	1.2%	-	759,119	13.4%	
当期純利益	▲ 520,795	▲ 11.9%	227,795	▲ 293,000	▲ 4.3%	-	517,556	9.1%	



## 2009年3月期 計画(部門別・地域別売上高)

	09年3月期3Q累計 (実績)		09年3月期 4Q計画 (千円)	09年3月期通期 計画		通期計画 進捗率 (%)
	(千円)	構成比		(千円)	構成比	
国内	544,785	12.5%	250,764	795,549	11.8%	68.5%
	496,948	11.4%		792,361	11.8%	
海外			295,413			62.7%
自社販売部門	1,041,734	23.9%	546,176	1,587,910	23.6%	65.6%
国内	1,384,539	31.8%	1,160,435	2,544,974	37.8%	54.4%
	301,628	6.9%		620,898	9.2%	
海外			319,270			48.6%
受託開発部門	1,686,168	38.7%	1,479,704	3,165,872	47.0%	53.3%
コンシューマーゲーム事業 合計	2,727,902	62.6%	2,025,880	4,753,782	70.6%	57.4%
自社販売部門	1,138,522	26.1%	250,267	1,388,789	20.6%	82.0%
受託開発部門 ※	493,342	11.3%	100,087	593,429	8.8%	83.1%
アミューズメント事業 合計	1,631,864	37.4%	350,354	1,982,218	29.4%	82.3%
国内	3,561,189	81.7%	1,761,552	5,322,741	79.0%	66.9%
	798,577	18.3%		614,682	21.0%	
海外				1,413,259		56.5%
売上高合計	4,359,767	100%	2,376,233	6,736,000	100%	64.7%

【ご参考】

2008年3月期 通期実績	
(千円)	構成比
728,075	12.8%
890,908	15.8%
1,618,984	28.6%
2,392,261	42.2%
907,683	16.0%
3,299,944	58.2%
4,918,928	86.8%
747,845	13.2%
-	-
747,845	13.2%
3,868,181	68.2%
1,798,592	31.8%
5,666,773	100%

※ アミューズメント事業受託開発部門につきましては、(株)マイクロキャビンの実績及び他開発子会社で受託している該当売上も含まれております。



# 2009年3月期 タイトルラインナップ計画

「国内9タイトル 海外10タイトル」

						4Q 計画	
国内	据置機	ザ・ワールド・オブ・ゴールデン・エッグス ハリハリリズム系	ヴァンパイアレイン	AQ THE BEST アルカナハート	アルカナハート2		
	携帯機	AQ THE BEST アナタヲユルサナイ	KORG DS-10	BDP	AWAY	ザ・ワールド・オブ・ゴールデン・エッグス ハリハリ歌できちゃって系	
海外	据置機	ヴァンパイアレイン				●	●
	携帯機	KORG DS-10	BDP	AWAY	●	●	● ●

● ニンテンドーDS ● Wii ● PSP ● PS3 ● PS2 ● XSEED取扱 他社タイトル

BDP:BLUE DRAGON PLUS

## 4Q発売予定タイトル

2月19日発売予定

ザワールドオブ  
ゴールデンエッグス  
ノリノリ歌できちゃって系  
(ニンテンドーDS)

ジャンル: リズムアクション

©PLUS heads inc./  
©2008 AQ INTERACTIVE



©EXAMU Inc. /AQ INTERACTIVE INC.



4月9日発売予定

すっごい! アルカナハート2  
(PS2)

ジャンル: ハートフル

2D対戦アクション

北米地域

Xseed  
GAMES

2月10日発売予定



©FUJI TELEVISION, © 2008 NBGI

他3タイトル

## AM自社販売部門(計画)

### 「来期に向けて」

#### □AOU2009アミューズメント・エキスポ 出展

2009年2月20日～21日(一般公開日は21日のみ)

##### 《出展内容》

ポケモンバトリオ

ひぐらしの哭く頃に 雀

プライズ 3アイテム



©2007 Pokémon.

©1995-2007 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.

Developed by TOMY and AQ INTERACTIVE

ポケモン・Pokémonは、

任天堂・クリーチャーズ・ゲームフリークの登録商標です。



#### □「ひぐらしの哭く頃に 雀」今夏発売予定

- ハード : アミューズメント用 ビデオゲーム
- ジャンル : ドラマチック麻雀
- 発売時期 : 今夏(予定)
- 設置場所 : 全国アミューズメント施設にて展開予定
- プレイ人数: 1人
- 販売元 : (株)AQインタラクティブ
- コピーライト: ©竜騎士07/07th Expansion/  
©AQ INTERACTIVE INC.

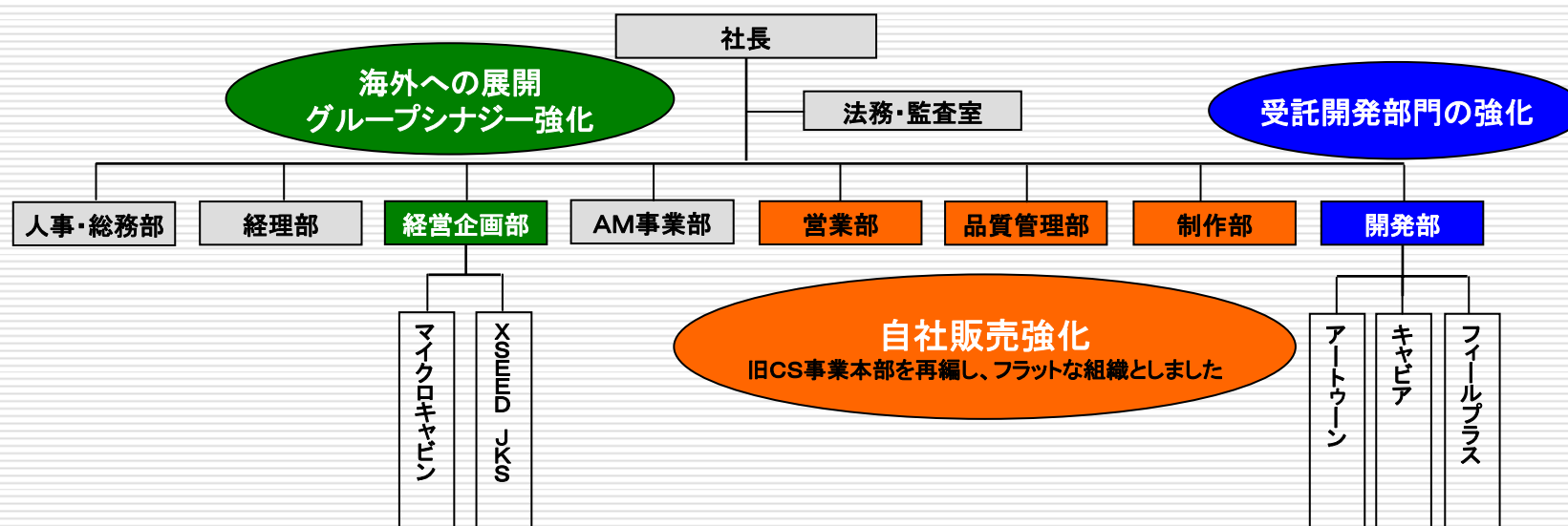
# Challenge

**Change & Challenge for 2011**

中期経営計画進捗状況

## 組織変更の実施(2009年1月1日付)

中期経営計画に基づく施策の早期実現、数値目標達成のため、  
2009年1月1日付で組織変更を行いました。





## CS事業(自社販売部門)

(単位:百万円)

	2006/3期 (実績)	2007/3期 (実績)	2008/3期 (実績)	2009/3期 (予想)	2010/3期 (計画)	2011/3期 (計画)
CS自社販売	207	1,053	1,618	1,588	3,500	5,000

**2011年3月期：全世界200万本超※の販売本数を目指す**

※販売本数はXSEED JKS, Inc.が販売する他社タイトル販売本数及び当社がライセンスアウトしたタイトルの販売ロイヤリティ相当の販売本数を含んでおります

### 体制強化

- ・企画承認プロセス及びタイトル進捗管理機能の強化、企画承認会議の変更
- ・外部調査機関を利用したマーケティング機能の強化

### 販売地域戦略

- ・北米地域はXSEED JKS, Inc.(米国子会社)を通じて自社販売を拡大
- ・欧州地域はライセンスアウトによる販売を中心に展開

進捗

- ・「編成会議」「企画承認会議」「タイトル進捗会議」の新設
- ・「KORG DS-10」の任天堂欧州での販売





## CS事業(受託開発部門)

(単位:百万円)

	2006/3期 (実績)	2007/3期 (実績)	2008/3期 (実績)	2009/3期 (予想)	2010/3期 (計画)	2011/3期 (計画)
CS受託開発	3,828	3,756	3,299	3,166	3,000	2,850

**30億円の事業規模を継続し、  
新たなハードの発売時期に飛躍を目指せる体制を構築する**

### 体制強化

- ・国内大手パブリッシャーとの強固な関係維持
- ・海外大手パブリッシャーとの取引に対応した営業体制の整備
- ・ハードメーカーへの企画提案を強化

**進捗**

- ・開発部を設置し、グループ内開発効率の改善
- ・営業体制の強化



## AM事業(自社販売部門①)

(単位:百万円)

	2006/3期 (実績)	2007/3期 (実績)	2008/3期 (実績)	2009/3期 (予想)	2010/3期 (計画)	2011/3期 (計画)
AM自社販売	—	—	747	1,389	1,700	3,000

### ポケモンバトリオ

- ・「ポケモンバトリオ」の継続的な展開  
定期的な新規パック投入  
ゲーム内容の更新で高稼働率維持
- ・稼働筐体数3,000台から3,300台へ**300台増産**し設置店舗数を拡大
- ・アミューズメント施設向けパック流通を開始

進捗

- ・2009年3月末までに3300台設置予定
- ・定期的な新規パックの投入

## AM事業(自社販売部門②)

### 新展開

- ・アミューズメント施設向け業務用機器の販売開始

2009年3月期:2機種 「キューブモール」発売

2010年3月期:4機種 メダルゲームなど市場ニーズにあった製品開発

2011年3月期:4機種 CS事業と連携した新しい遊びの提案

- ・プライズ事業の開始

プライズ(キャラクターグッズなどの景品)を企画販売する事業

2010年3月期より事業開始し、「キューブモール」との相乗効果をはかる



### 進捗

- ・キューブモールの販売開始

- ・今期投入機種の見直し 2機種→1機種



## AM事業(受託開発部門)

(単位:百万円)

	2006/3期 (実績)	2007/3期 (実績)	2008/3期 (実績)	2009/3期 (予想)	2010/3期 (計画)	2011/3期 (計画)
AM受託開発	—	—	—	593	600	750

・業務用機器向けソフトの開発強化

進捗

・CS事業とのシナジー効果

## 新規事業

(単位:百万円)

	2006/3期 (実績)	2007/3期 (実績)	2008/3期 (実績)	2009/3期 (予想)	2010/3期 (計画)	2011/3期 (計画)
新規事業	—	—	—	—	200	400

・携帯電話用ダウンロードコンテンツの開発・販売  
・オンラインゲームの開発・販売

進捗

・iPhone向けアプリの開発着手  
・ブラウザゲームの開発着手

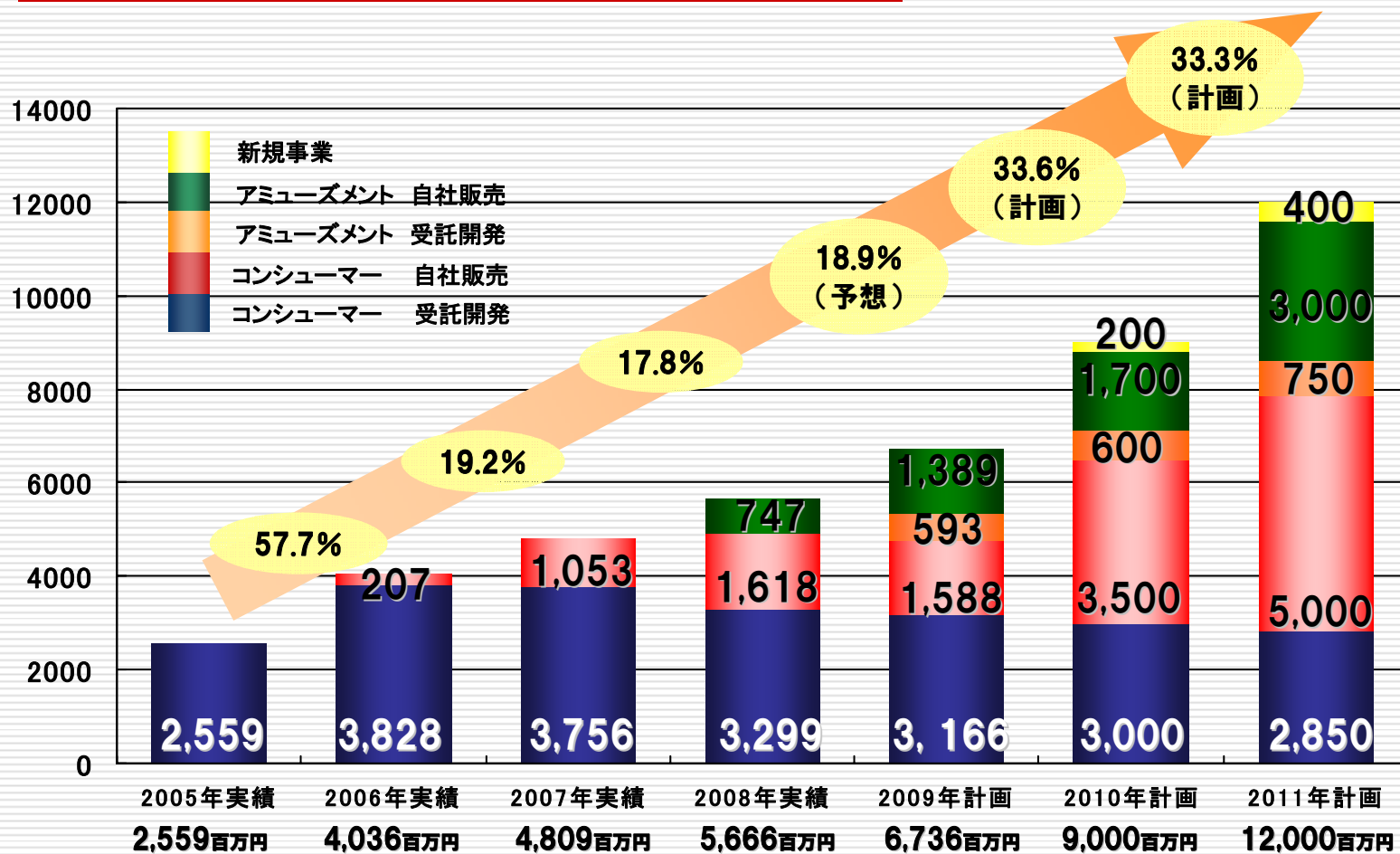


## 中期事業計画(計数計画)

(単位:百万円)

	2006/3期 (実績)	2007/3期 (実績)	2008/3期 (実績)	2009/3期 (予想)	2010/3期 (計画)	2011/3期 (計画)
CS自社販売	207	1,053	1,618	1,588	3,500	5,000
CS受託開発	3,828	3,756	3,299	3,166	3,000	2,850
CS合計	4,036	4,809	4,918	4,754	6,500	7,850
AM自社販売	—	—	747	1,389	1,700	3,000
AM受託開発	—	—	—	593	600	750
AM合計	—	—	747	1,982	2,300	3,750
新規事業	—	—	—	—	200	400
売上合計	4,036	4,809	5,666	6,736	9,000	12,000
営業利益	270	527	766	70	710	1,200
経常利益	226	543	759	80	720	1,210
当期純利益	34	319	517	△293	390	710

# 業績推移表



## 注意事項

---

- 本書には、当社及び当社の子会社に関連する見通し、将来に関する計画、経営目標などが記載されています。これらの将来の見通しに関する記述は、将来の事象や動向に関する現時点での仮定に基づくものであり、当該仮定が必ずしも正確であるという保証はありません。様々な要因により、実際の業績が本書の記載と著しく異なる可能性があります。
- 別段の記載がない限り、本書に記載されている財務データは日本において一般に認められている会計原則に従って表示されています。なお、特別な注記がない場合は財務データは連結ベースで表示しております。  
当社は、将来の事象などの発生にかかわらず、既に行っております今後の見通しに関する発表等につき、開示規則により求められる場合を除き、必ずしも修正するとは限りません。
- 本プレゼンテーションおよび引き続き行われる質疑応答の回答には、将来に関する見通しや期待、戦略上の仮定が含まれております。プレゼンテーション時点での入手可能な情報に基づいて判断しておりますが、この発言等が将来の実績を保証するものではありません。
- 本書は、いかなる有価証券の取得の申込みの勧誘、売付けの申込み又は買付けの申込みの勧誘(以下「勧誘行為」という。)を構成するものでも、勧誘行為を行うためのものでもなく、いかなる契約、義務の根拠となり得るものでもありません。



---

**ご清聴誠にありがとうございました。**

**～IRに関するお問い合わせ先～**

**執行役員 IR担当部長 石井 武**

**TEL : 03-3586-8808**

**e-mail : [ir@aqi.co.jp](mailto:ir@aqi.co.jp)**