

株式会社AQインタラクティブ

2009年3月期 決算説明会



2009年5月18日



会社概要 (2009年3月末現在)

- 商号 : 株式会社AQインタラクティブ
- 所在地 : 東京都港区六本木1丁目4番30号
- 設立 : 2000年3月
- 資本金 : 3,195百万円
- 代表者 : 代表取締役 執行役員社長 武市智行
- 決算期 : 3月
- 株式の状況 : 発行済株式 : 54,346株
- 従業員 : (単体)41名、(連結)363名
- 事業内容 : ゲームソフトの企画・開発・販売
- URL : <http://www.aqi.co.jp>
- 連結子会社 (5社) : (株)アートゥーン、(株)キャビア、(株)フィールプラス、XSEED JKS, Inc.(55.0%)・(株)マイクロキャビン

セグメント別事業内容

コンシューマーゲーム事業

自社販売部門

- ・家庭用ゲームソフトの企画・開発・販売事業
- ・国内の自社商品売上高と自社商品を海外パブリッシャーへ販売許諾契約したロイヤリティ収入
- ・PCネットワークゲーム、携帯電話向けコンテンツの企画・開発・販売事業

受託開発部門

- ・主に家庭用ゲームソフトメーカーからの受託開発事業
- ・受託開発契約に基づく開発売上高及びインセンティブ契約に基づく販売実績に応じたロイヤリティ収入

アミューズメント事業

自社販売部門

- ・アミューズメント施設用機器、商品等の企画開発・販売及びゲームの提供、周辺アイテムの販売

受託開発部門

- ・アミューズメント施設用機器メーカーからの受託開発業務及び販売実績に応じたロイヤリティ収入



2009年3月期 実績(BS)

「現預金確保(マイクロキャビン取得・納税で減少)」

【ご参考】

	2008年3月31日現在		2009年3月31日現在		前対比 (千円)	2008年9月30日現在	
	(千円)	構成比	(千円)	構成比		(千円)	構成比
現預金	3,974,396	51.3%	3,187,648	41.0%	-786,748	3,556,399	48.9%
売掛金・受取手形	1,067,648	13.8%	1,154,508	14.8%	86,860	566,747	7.8%
たな卸資産	1,448,661	18.7%	1,450,311	18.6%	1,650	1,065,645	14.6%
流動資産	6,885,865	88.9%	6,364,894	81.8%	-520,971	5,943,320	81.7%
固定資産	862,678	11.1%	1,414,544	18.2%	551,866	1,331,982	18.3%
資産合計	7,748,543	100.0%	7,779,439	100.0%	30,896	7,275,302	100.0%
流動負債	736,913	9.5%	1,072,898	13.8%	335,985	860,702	11.8%
固定負債	-	-	290,000	3.7%	290,000	290,667	4.0%
負債合計	736,913	9.5%	1,362,898	17.5%	625,985	1,151,370	15.8%
純資産合計	7,011,630	90.5%	6,416,540	82.5%	-595,090	6,123,932	84.2%
負債・純資産合計	7,748,543	100.0%	7,779,439	100.0%	30,896	7,275,302	100.0%



2009年3月期 実績(PL)

「3Q、4Qで着実に黒字化するも自社タイトルの上期の赤字を埋めきれず」

【ご参考】

	2009年3月期 中間(実績)		2009年3月期 3Q(10~12月実績)		2009年3月期 4Q(1~3月実績)		2009年3月期 通期(実績)		前期対比 (%)	2008年3月期 通期(実績)	
	(千円)	構成比	(千円)	構成比	(千円)	構成比	(千円)	構成比		(千円)	構成比
売上高	2,471,876	100.0%	1,887,890	100.0%	1,820,540	100.0%	6,180,306	100.0%	9.1%	5,666,773	100.0%
売上総利益	547,926	22.2%	768,005	40.7%	716,515	39.4%	2,032,446	32.9%	▲11.4%	2,294,364	40.5%
人件費	316,899	12.8%	166,427	8.8%	173,119	9.5%	656,445	10.6%	29.7%	506,212	8.9%
広告宣伝費	178,872	7.2%	56,179	3.0%	70,850	3.9%	305,901	4.9%	1.8%	300,592	5.3%
研究開発費	273,336	11.1%	115,315	6.1%	128,515	7.1%	517,166	8.4%	111.9%	244,026	4.3%
販売管理費	1,028,768	41.6%	479,365	25.4%	532,094	29.2%	2,040,227	33.0%	33.6%	1,527,389	27.0%
営業利益	-480,842	-19.5%	288,640	15.3%	184,422	10.1%	-7,780	-0.1%	-	766,975	13.5%
経常利益	-464,329	-18.8%	276,570	14.6%	201,356	11.1%	13,597	0.2%	▲98.2%	759,119	13.4%
当期純利益	-769,728	-31.1%	248,933	13.2%	52,059	2.9%	-468,736	-7.6%	-	517,556	9.1%



2009年3月期 実績(セグメント部門別・地域別売上高)

「CS全般低調で営業赤字、AMは続伸」

【ご参考】

	2009年3月期 中間(実績)		2009年3月期 3Q(10~12月実績)		2009年3月期 4Q(1~3月実績)		2009年3月期 通期(実績)		前年対比	2008年3月期 通期(実績)	
	(千円)	構成比	(千円)	構成比	(千円)	構成比	(千円)	構成比		(千円)	構成比
国内	474,675	19.2%	70,110	3.7%	148,806	8.2%	693,591	11.2%	95.3%	728,075	12.8%
海外	292,083	11.8%	204,865	10.9%	144,672	7.9%	641,620	10.4%	72.0%	890,908	15.7%
自社販売部門	766,758	31.0%	274,975	14.6%	293,478	16.1%	1,335,211	21.6%	82.5%	1,618,984	28.6%
国内	762,780	30.9%	621,759	32.9%	577,086	31.7%	1,961,625	31.7%	82.0%	2,392,261	42.2%
海外	264,190	10.7%	37,438	2.0%	427,966	23.5%	729,594	11.8%	80.4%	907,683	16.0%
受託開発部門	1,026,971	41.5%	659,197	34.9%	1,005,051	55.2%	2,691,219	43.5%	81.6%	3,299,944	58.2%
コンシューマーゲーム事業	1,793,729	72.6%	934,172	49.5%	1,298,529	71.3%	4,026,430	65.1%	81.9%	4,918,928	86.8%
部門営業利益	-468,553	-19.0%	12,610	0.7%	229,572	12.6%	-226,371	-3.7%	-	732,076	12.9%
自社販売部門	503,538	20.4%	634,984	33.6%	362,307	19.9%	1,500,829	24.3%	200.7%	747,845	13.2%
受託開発部門	174,608	7.1%	318,734	16.9%	159,705	8.8%	653,047	10.6%	-	-	-
アミューズメント事業	678,146	27.4%	953,718	50.5%	522,012	28.7%	2,153,876	34.9%	288.0%	747,845	13.2%
部門営業利益	202,739	8.2%	382,270	20.2%	89,343	4.9%	674,352	10.9%	149.1%	452,141	8.0%
国内	1,915,602	77.5%	1,645,587	87.2%	1,247,902	68.5%	4,809,091	77.8%	124.3%	3,868,181	68.3%
海外	556,274	22.5%	242,303	12.8%	572,638	31.5%	1,371,215	22.2%	76.2%	1,798,592	31.7%
売上高合計	2,471,876	100.0%	1,887,890	100.0%	1,820,540	100.0%	6,180,306	100.0%	109.1%	5,666,773	100.0%

自社販売部門 実績(国内)

「国内9タイトル発売 205千本、売上高693百万円」



ザ・ワールド・オブ・ゴールデン
エッグス ノリノリズム系
(PS2)
6月26日発売

© PLUS heads inc./ (c) 2008 AQ INTERACTIVE



AQ THE BEST
アナタラユルサナイ
(PSP)
7月24日発売

© AQ INTERACTIVE 2008



KORG DS-10
(ニンテンドーDS)
7月24日発売

© 2008 KORG Inc. All rights reserved.
© 2008 PROCYON STUDIO CO., LTD.
All rights reserved.
© 2008 AQ INTERACTIVE INC.
Game Design, Game System and
Game Engine by cavia inc.
Synthesizer Design and Sound Engine by
KORG Inc.



ヴァンパイアレイン
アルタードスピーシーズ
(PS3)
8月21日発売

© AQ INTERACTIVE



BLUE DRAGON PLUS
(ニンテンドーDS)
9月4日発売

© 2008 BIRD STUDIO
/ MISTWALKER / AQI
© 2008 Microsoft Corporation.
All Rights Reserved.



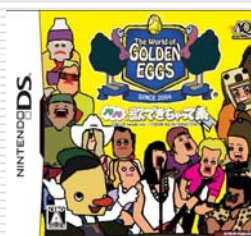
10月16日発売
AQ the BEST
アルカナハート
(PS2)

©EXAMU Inc. / AQ
INTERACTIVE INC.



10月16日発売
AWAY
シャッフルダンジョン
(ニンテンドーDS)

© 2008 MISTWALKER
/ AQ INTERACTIVE



2月19日発売
ザ・ワールド・オブ・
ゴールデン・エッグス
ノリノリズム系
(ニンテンドーDS)

©PLUS heads inc./
©2008 AQ INTERACTIVE

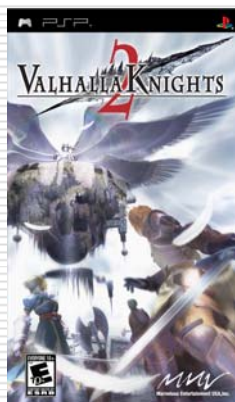


4月9日発売
すっごい!アルカナハート2
(PS2)

©EXAMU Inc. / AQI

自社販売部門 実績(海外)

「海外6タイトル 201千本 ライセンスアウトを含め
売上高641百万円」



©2008 KORG Inc. All rights reserved.

©2008 Electronic Arts Inc.

© 2008 PROCYON STUDIO CO., LTD. All rights reserved.

© 2008 AQ INTERACTIVE INC.

Game Design, Game System and Game Engine by cavia inc.

Synthesizer Design and Sound Engine by KORG Inc.

©FUJI TELEVISION, © 2008 NBGI

©2009 Marvelous Entertainment Inc.

©2009 Marvelous Entertainment Inc.

©2008 Marvelous Entertainment Inc.

海外パブリッシャーへのライセンスアウト

「AWAY SHUFFLE DUNGEON」(欧米)

「BLUE DRAGON PLUS」(欧米)

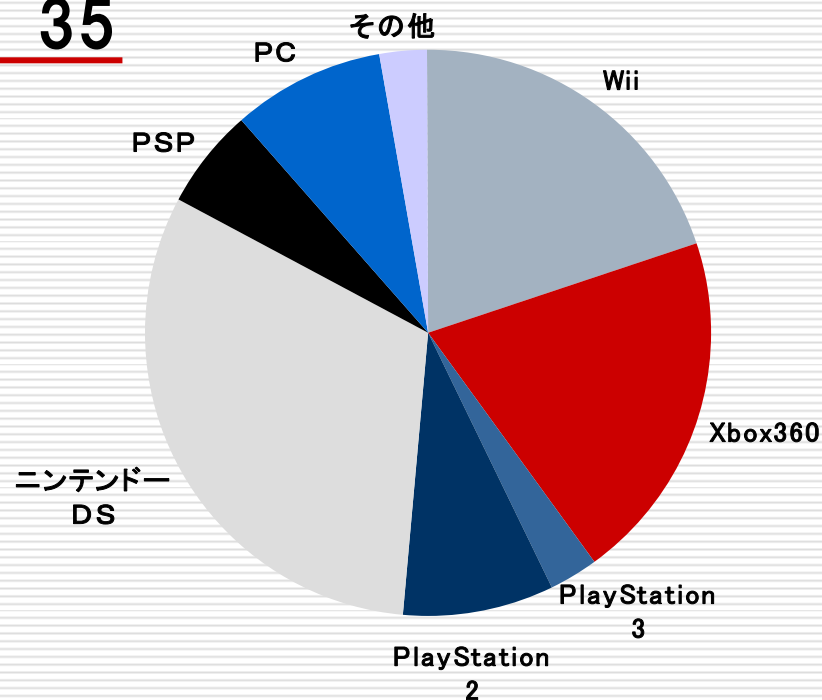
受託開発部門 実績(国内・海外)

「国内1,961百万円、海外729百万円 合計2,691百万円の売上高(※)」

□ マイルストーン実績タイトル数 35

＜プラットフォーム別内訳＞

■ Xbox360	7
■ Wii	7
■ ニンテンドーDS	11
■ PlayStation3	1
■ PlayStation2	3
■ PSP	2
■ アーケード	1
■ PC	3



※売上にはマイルストーンの他、各タイトルごとに締結された契約に基づくロイヤルティも含まれております。

自社販売部門 実績

「売上高1,500百万円 ポケモン通期寄与で大幅増加※」

単位:百万円

	08/3期	09/3期
ポケモン	718	1,451
その他	29	49
合計	747	1,500

□ キャラクターの追加により高稼働率を維持

第4弾 神秘なるミュウ編 48種類

第5弾 ギラディナ激震編 48種類

第6弾 シェイミとの出会い編 48種類

第7弾 デオキシス強襲編 48種類

第8弾 ジラーチの願い編 48種類

□ 2009年3月末 設置稼働台数:3,343台



※ 売上高には「ポケモンバトル」以外の当該事業部門の売上も含まれております。

受託開発部門 実績

**「マイクロキャビンの受託開発が好調 売上高653百万円」
10ヶ月の変則決算にもかかわらず増収増益**

(単位:百万円)

	2008/5期 (実績)	2009/3期 (実績)
AM受託開発	633	653

※非連結

※10ヶ月変則決算

- 国内アミューズメントメーカーからの受注が順調に推移



2010年3月期 事業計画

Cha11enge

Change & Challenge for 2011



(中期経営計画より)

中期経営計画における全体戦略

①事業ポートフォリオ

- ✓ 企画力・開発力をコアにCS事業およびAM事業を展開する
- ✓ 新規事業については、各事業が持つノウハウを活用
 - ➡ 携帯電話向けコンテンツの提供
 - ➡ オンラインゲームサービスを展開

②各事業の地域展開

- ✓ CS事業は日本及び北米・欧州地域へ展開
- ✓ AM事業は日本及びアジア地域へ展開
- ✓ 新規事業は世界展開できるコンテンツの提供を目指す



(中期経営計画より)

経営方針

①世界

世界の人々に愛され喜ばれる
商品・サービスの提供を目指
します

②ブランド(信頼と付加価値)

遊んで楽しいにプラスアルファの
価値創造を目指します

③コミュニケーション

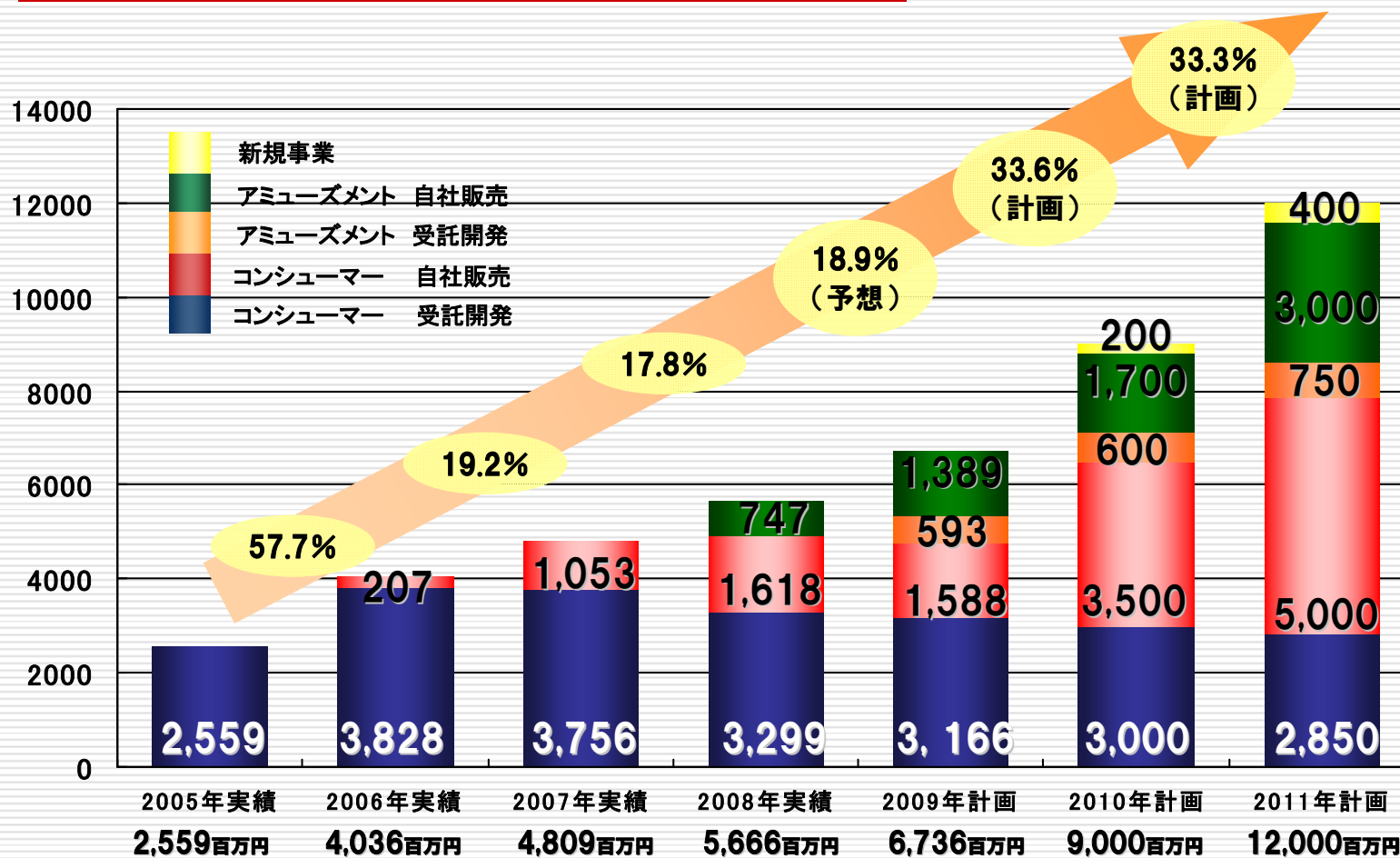
新たな「遊び」を中心とする
ユーザーコミュニティの創造を
目指します

④機会(時間と場所)

様々なライフスタイルへの
対応を目指します

(中期経営計画より)

業績推移表



2010年3月期 計画(全社)

「利益水準で2008年3月期並に回復」

	2009年3月期 中間(実績)	2009年3月期 通期(実績)		前期対比 (%)	2010年3月期 中間(計画)	2010年3月期 通期(計画)		前期対比 (%)
	(千円)	(千円)	構成比		(千円)	(千円)	構成比	
売上高	2,471,876	6,180,306	100.0%	109.1%	3,500,000	9,000,000	100.0%	145.6%
売上総利益	547,926	2,032,446	32.9%	88.6%	1,160,000	3,095,000	34.4%	152.3%
人件費	316,899	656,445	10.6%	129.7%	359,903	728,838	8.1%	111.0%
広告宣伝費	178,872	305,901	4.9%	101.8%	308,000	468,900	5.2%	153.3%
研究開発費	273,336	517,166	8.4%	211.9%	235,000	416,000	4.6%	80.4%
販売管理費	1,028,768	2,040,227	33.0%	133.6%	1,280,000	2,385,000	26.5%	116.9%
営業利益	-480,842	-7,781	-0.1%	-	-120,000	710,000	7.9%	-
経常利益	-464,329	13,597	0.2%	1.8%	-115,000	720,000	8.0%	5295.3%
当期純利益	-769,728	-468,736	-7.6%	-	-135,000	390,000	4.3%	-



2010年3月期 計画(セグメント部門別・地域別売上高)

	2009年3月期 中間(実績)		2009年3月期 通期(実績)		2010年3月期 中間(計画)		2010年3月期 通期(計画)		前年対比 (%)	
	(千円)	構成比	(千円)	構成比	(千円)	構成比	(千円)	構成比		
自社販売部門	国内	474,675	19.2%	693,591	11.2%	486,110	13.9%	1,372,184	15.2%	197.8%
	海外	292,083	11.8%	641,620	10.4%	552,022	15.8%	1,134,555	12.6%	176.8%
自社販売部門		766,758	31.0%	1,335,211	21.6%	1,038,132	29.7%	2,506,739	27.9%	187.7%
受託開発部門	国内	762,780	30.9%	1,961,625	31.7%	716,666	20.5%	2,335,309	25.9%	119.0%
	海外	264,190	10.7%	729,594	11.8%	444,330	12.7%	983,232	10.9%	134.8%
受託開発部門		1,026,971	41.5%	2,691,219	43.5%	1,160,996	33.2%	3,318,541	36.9%	123.3%
コンシューマーゲーム事業		1,793,729	72.6%	4,026,430	65.1%	2,199,128	62.8%	5,825,280	64.7%	144.7%
自社販売部門	国内	503,538	20.4%	1,500,829	24.3%	1,066,172	30.5%	2,429,720	27.0%	161.9%
	海外	-	-	-	-	-	-	72,800	0.8%	-
自社販売部門		503,538	20.4%	1,500,829	24.3%	1,066,172	30.5%	2,502,520	27.8%	166.7%
受託開発部門		174,608	7.1%	653,047	10.6%	234,700	6.7%	672,200	7.5%	102.9%
アミューズメント事業		678,146	27.4%	2,153,876	34.9%	1,300,872	37.2%	3,174,720	35.3%	147.4%
国内		1,915,602	77.5%	4,809,091	77.8%	2,503,648	71.5%	6,809,413	75.7%	141.6%
海外		556,274	22.5%	1,371,215	22.2%	996,352	28.5%	2,190,587	24.3%	159.8%
売上高合計		2,471,876	100.0%	6,180,306	100.0%	3,500,000	100.0%	9,000,000	100.0%	145.6%

コンシューマーゲーム事業(計画)

「自社販売部門、受託開発部門とも増収を見込む」

	2009年3月期(実績)				2010年3月期(計画)			
	上期 (千円)	下期 (千円)	通期 (千円)	前期対比 (%)	上期 (千円)	下期 (千円)	通期 (千円)	前期対比 (%)
国内 売上	474,675	218,916	693,591	95.3%	486,110	886,074	1,372,184	197.8%
海外 売上	292,083	349,537	641,620	72.0%	552,022	582,533	1,134,555	176.8%
自社販売部門	766,758	568,453	1,335,211	82.5%	1,038,132	1,468,607	2,506,739	187.7%
国内 売上	762,780	1,198,845	1,961,625	82.0%	716,666	1,618,643	2,335,309	119.0%
海外 売上	264,190	465,404	729,594	80.4%	444,330	538,902	983,232	134.8%
受託開発部門	1,026,971	1,664,248	2,691,219	81.6%	1,160,996	2,157,545	3,318,541	123.3%
国内 売上	1,241,433	1,417,761	2,655,216	85.1%	1,242,776	2,504,717	4,262,493	160.5%
海外 売上	556,273	814,941	1,371,214	76.2%	1,020,777	1,121,435	2,157,222	157.3%
コンシューマーゲーム事業	1,793,729	2,232,701	4,026,430	81.9%	2,199,128	3,626,152	5,825,280	144.7%
部門営業利益	-468,553	242,182	-226,371	-	-170,029	570,175	400,146	-

自社販売部門について

(国内自社販売)

「8タイトル 335千本 956百万円の売上高を見込む」

- **「ザ☆歌謡ジェネレーション」、「呪怨」を含む8タイトル**

(ネットワークコンテンツ)

「4タイトル 416百万円の売上高を見込む」 ※後述

(海外)

「ライセンスアウトを含む14タイトル428千本 1,134百万円を見込む」

- **北米地域におけるタイトル供給体制の強化**

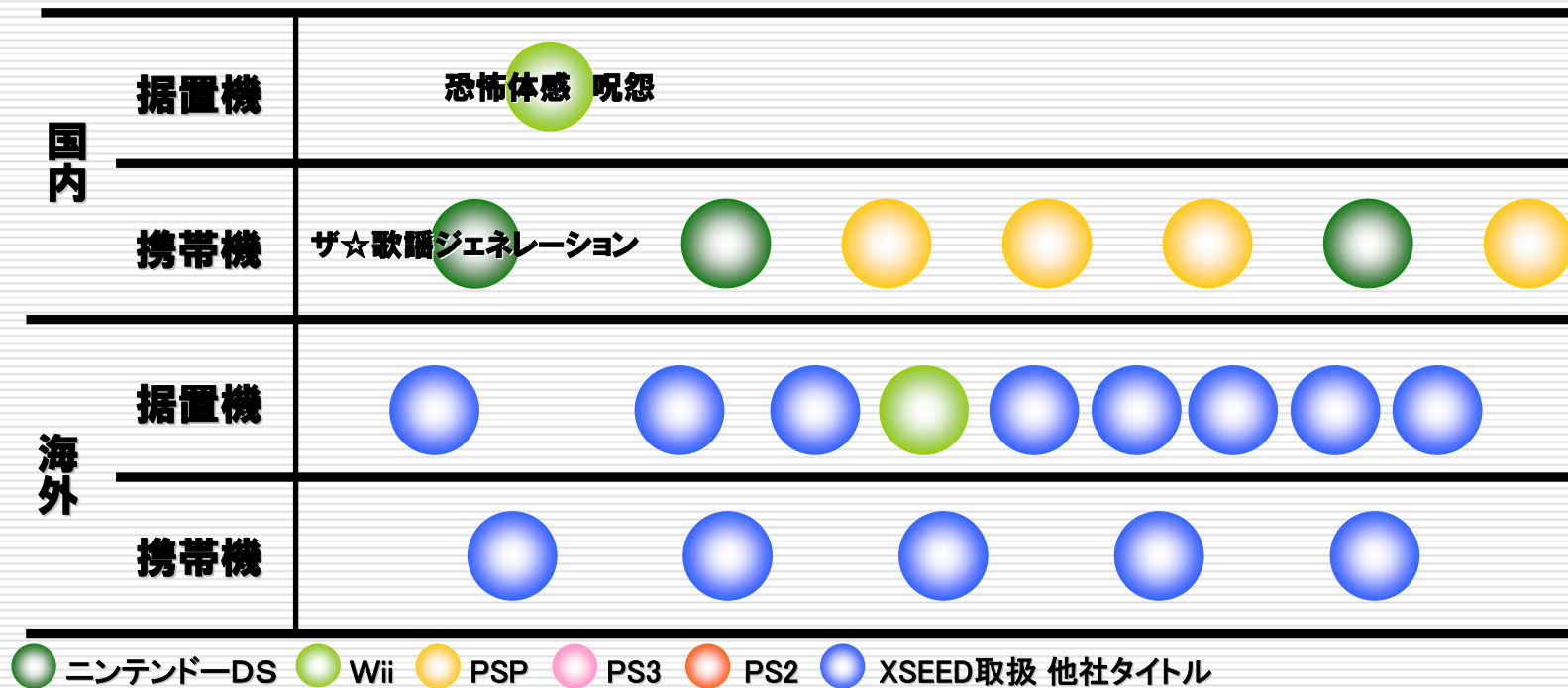
XSEED社とMarvelous Entertainment USA, Inc. との業務提携

- **北米でのプロダクトマーケティング体制強化**
-



2010年3月期 タイトルラインナップ

「国内8タイトル 海外14タイトル」



2010年3月期 発売予定タイトル



ザ☆歌謡ジェネレーション
(ニンテンドーDS)
2009年6月18日予定
©2009 AQ INTERACTIVE



恐怖体感 呪怨
(Wii)
2009年7月30日予定
©東映ビデオ/「呪怨」製作委員会/「呪怨2」製作委員会
©2009 AQ INTERACTIVE

受託開発部門について

**「国内2,335百万円、海外983百万円 合計3,318百万円
の売上高を見込む」**

- 企画提案型営業の継続と強化(原点追求)**
- プラットフォームとの連携強化**
- 国内大手パブリッシャー向け企画提案強化**
- 海外大手パブリッシャー向け企画提案強化**

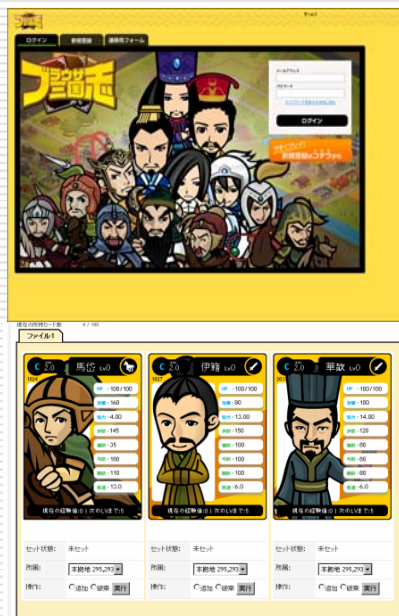
ネットワークコンテンツ事業について

「前期4Qから事業開始 今期売上高416百万円を見込む」 ゲーム業界の環境変化に対応 新たなポートフォリオ構築

- iPhone/iPod touch向けソフト
株式会社ユビキタスエンターテインメントとの業務提携（3月26日）
共同ブランド「出雲芸神」にて年6~7タイトルをリリース予定
「グランドリウス ウイングストライク」発売（4月16日）
- ブラウザゲームの展開
株式会社ベクターとの業務提携（2月26日）「ブラウザ三国志」6月より課金開始予定 株式会社リンクシンクを子会社化（4月16日）「ウェブカレ」を2008年12月より展開
SNSやブログパーツなどコミュニケーションツールの開発力強化
- サーバクライアント型MMORPGの展開
株式会社ヘッドロックとの業務資本提携（3月12日）
サーバクライアント型MMORPGの共同制作

ネットワークコンテンツ事業 今期発売タイトル

PCブラウザゲーム



<ブラウザ三国志>

iPhone向けソフト



<GLANDARIUS WING STRIKE>

アミューズメント事業(計画)

**「ポケモンは前期通り、新規機器4機種導入 海外展開開始
業務用受託開発は積極展開」**

	2009年3月期(実績)				2010年3月期(計画)			
	上期 (千円)	下期 (千円)	通期 (千円)	前期対比 (%)	上期 (千円)	下期 (千円)	通期 (千円)	前期対比 (%)
国内 売上	503,538	997,291	1,500,829	200.7%	1,066,172	1,363,548	2,429,720	161.9%
海外 売上	-	-	-	-	-	72,800	72,800	-
自社販売部門	503,538	997,291	1,500,829	200.7%	1,066,172	1,436,348	2,502,520	166.7%
受託開発部門	174,608	478,439	653,047	-	234,700	437,500	672,200	102.9%
国内 売上	678,146	1,475,730	2,153,876	288.0%	1,300,872	1,801,048	3,101,920	144.0%
海外 売上	-	-	-	-	-	72,800	72,800	-
アミューズメント事業	678,146	1,475,730	2,153,876	288.0%	1,300,872	1,873,848	3,174,720	147.4%
部門営業利益	202,739	471,613	674,352	149.1%	278,393	455,403	733,796	1.08815

自社販売部門について

□「ポケモンバトル」について

継続的に新規パックコレクションを投入やシステムアップデートを行う
第8弾パック「ジラーチの願い編」36種類(3月下旬導入済み)

□その他

業務用オリジナル機器4タイトル
プライズ展開
アジア市場展開



© 竜騎士07 /07th Expansion/ ©2009 AQ INTERACTIVE INC.





受託開発部門について

株式会社マイクロキャビンの売上高672百万円

(単位:百万円)

	2008/5期 (実績)	2009/3期 (実績)	2010/3期 (計画)
AM受託開発	633	653	672

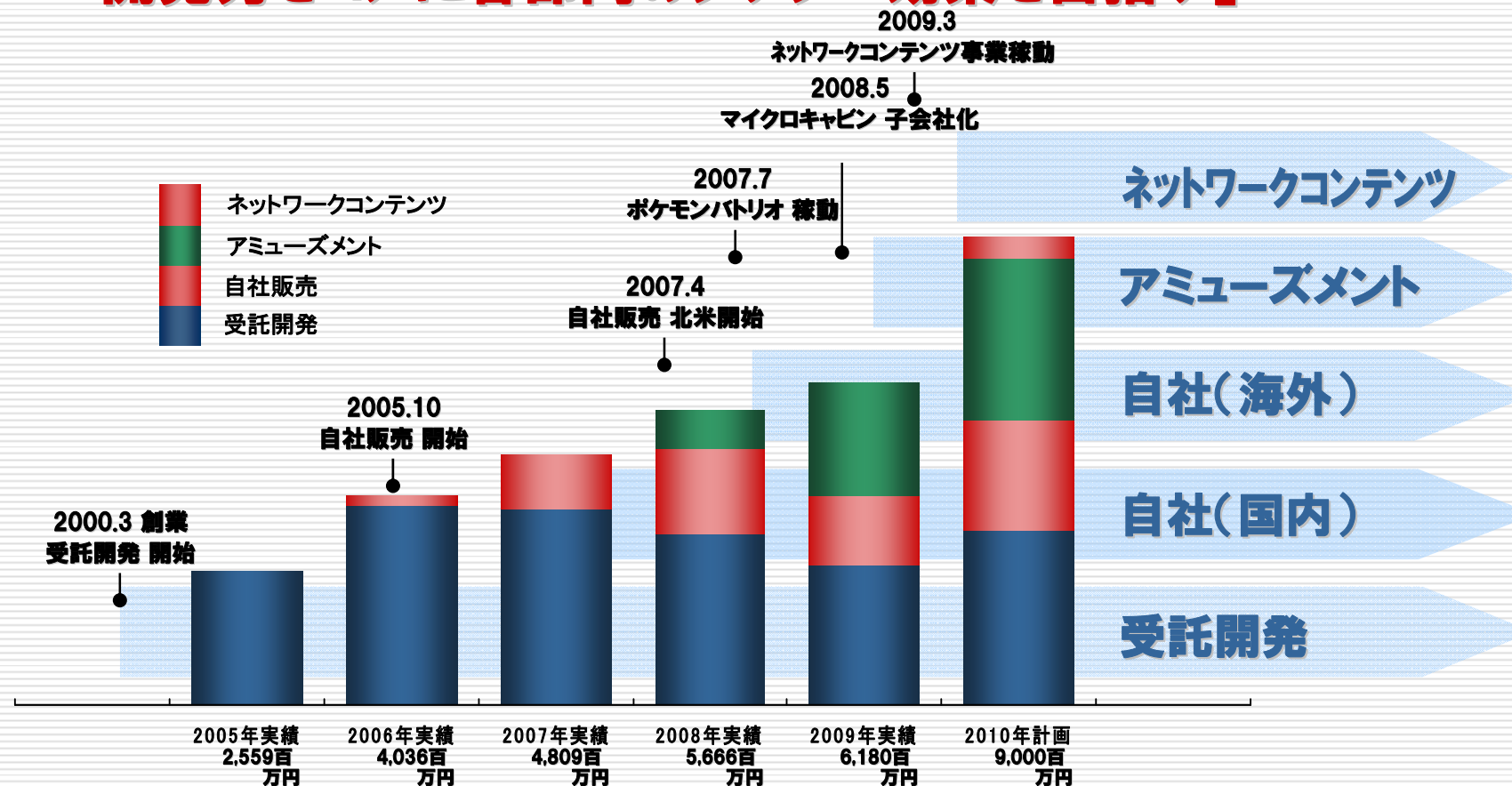
※非連結

※10ヶ月変則決算

- アミューズメント事業の領域拡大を目指し、自社開発体制を構築
- 開発体制強化に伴い東京開発部を設置予定
- グループ会社全体で開発ノウハウを共有化し、既存事業へのシナジー効果

持続可能な成長に向けて

「開発力をコアに各部門のシナジー効果を目指す」



注意事項

- 本書には、当社及び当社の子会社に関連する見通し、将来に関する計画、経営目標などが記載されています。これらの将来の見通しに関する記述は、将来の事象や動向に関する現時点での仮定に基づくものであり、当該仮定が必ずしも正確であるという保証はありません。様々な要因により、実際の業績が本書の記載と著しく異なる可能性があります。
- 別段の記載がない限り、本書に記載されている財務データは日本において一般に認められている会計原則に従って表示されています。なお、特別な注記がない場合は財務データは連結ベースで表示しております。
当社は、将来の事象などの発生にかかわらず、既に行っております今後の見通しに関する発表等につき、開示規則により求められる場合を除き、必ずしも修正するとは限りません。
- 本プレゼンテーションおよび引き続き行われる質疑応答の回答には、将来に関する見通しや期待、戦略上の仮定が含まれております。プレゼンテーション時点での入手可能な情報に基づいて判断しておりますが、この発言等が将来の実績を保証するものではありません。
- 本書は、いかなる有価証券の取得の申込みの勧誘、売付けの申込み又は買付けの申込みの勧誘(以下「勧誘行為」という。)を構成するものでも、勧誘行為を行うためのものでもなく、いかなる契約、義務の根拠となり得るものでもありません。



ご清聴誠にありがとうございました。

～IRに関するお問い合わせ先～

執行役員 経営企画部 染野正道

TEL : 03-3586-8808

FAX : 03-5575-2174

当資料に記載された(株)AQインタラクティブグループの計画・戦略・見通し等のうち、歴史的事実がないものは、将来の業績に対する予想であります。これらの情報は、現在において入手可能な情報から得られた(株)AQインタラクティブグループの経営者の判断に基づいております。実際の業績は、様々な重要な要素により、これらの業績見通しとは大きく異なる結果となる場合があります。