

2011年3月期 決算説明会

株式会社AQインタラクティブ

2011年5月18日



- P.3 2011年3月期連結決算概要
- P.12 2012年3月期連結業績予想
- P.19 株式会社マーベラスAQL設立について

2011年3月期 連結決算概要



2011年3月期 連結決算の概要(前期比)

売上高

- コンシューマーゲーム事業及びアミューズメント事業は減収
- ネットワークコンテンツ事業の伸長により前年並みを確保

営業利益

- ネットワークコンテンツ事業の牽引により大幅改改善

当期純利益

- 特別利益：マイクロキャビン株式売却益(236)
- 特別損失：タイトル開発中止損(△157)、特別退職金(△66)、のれん一括償却(△34)

連結 (百万円)	2010年3月期 実績					2011年3月期 実績					
	1Q	2Q	3Q	4Q	通期	1Q	2Q	3Q	4Q	通期	増減率
売上高	764	2,143	1,461	2,829	7,197	1,596	2,001	1,861	1,779	7,239	0.6%
売上総利益	47	691	465	1,383	2,586	898	1,107	662	975	3,644	40.9%
販売管理費	640	635	597	655	2,527	654	612	538	767	2,573	1.8%
営業利益	▲ 593	55	▲ 132	728	58	244	495	123	207	1,070	1744.8%
経常利益	▲ 594	41	▲ 124	740	63	221	475	123	220	1,041	1552.4%
特別利益	-	-	18	47	65	3	0	0	238	241	270.8%
特別損失	8	44	3	1	56	71	157	-	34	263	369.6%
当期純利益	▲ 555	141	▲ 353	825	58	84	152	78	221	537	825.9%

【対売上高構成比】

売上高	100.0%	100.0%	100.0%	100.0%	100.0%	100.0%	100.0%	100.0%	100.0%	100.0%	100.0%
売上総利益	6.2%	32.2%	31.8%	48.9%	35.9%	56.3%	55.3%	35.6%	54.8%	50.3%	
販売管理費	83.8%	29.6%	40.9%	23.2%	35.1%	41.0%	30.6%	28.9%	43.1%	35.5%	
営業利益	-77.6%	2.6%	-9.0%	25.7%	0.8%	15.3%	24.7%	6.6%	11.6%	14.8%	
経常利益	-77.7%	1.9%	-8.5%	26.2%	0.9%	13.8%	23.7%	6.6%	12.4%	14.4%	
当期純利益	-72.6%	6.6%	-24.2%	29.2%	0.8%	5.3%	7.6%	4.2%	12.4%	7.4%	

2011年3月期 連結決算の概要(予想比)

売上高

- 4Qの予想比増加分が貢献し、通期でも若干の予想比増

営業利益

- 売上増にともない販管費も同率増で、結果としてはほぼ予想通り

当期純利益

- 特別利益、特別損失ともに予想外の計上があったものの、最終利益は予想比増

連結 (百万円)	2011年3月期 2月17日付予想		2011年3月期 実績			
	4Q	通期	4Q	予想比	通期	予想比
売上高	1,500	6,959	1,779	18.6%	7,239	4.0%
売上総利益	832	3,500	975	17.2%	3,644	4.1%
販売管理費	645	2,450	767	18.9%	2,573	5.0%
営業利益	188	1,050	207	10.1%	1,070	1.9%
経常利益	180	1,000	220	22.2%	1,041	4.1%
特別利益	-	-	238	-	241	-
特別損失	-	-	34	-	263	-
当期純利益	184	500	221	20.1%	537	7.4%

【対売上高構成比】

売上高	100.0%	100.0%	100.0%	-	100.0%	-
売上総利益	55.5%	50.3%	54.8%	-0.7%	50.3%	0.0%
販売管理費	43.0%	35.2%	43.1%	0.1%	35.5%	0.3%
営業利益	12.5%	15.1%	11.6%	-0.9%	14.8%	-0.3%
経常利益	12.0%	14.4%	12.4%	0.4%	14.4%	0.0%
当期純利益	12.3%	7.2%	12.4%	0.2%	7.4%	0.2%

2011年3月期 事業セグメント別動向（前期比）

コンシューマー
ゲーム事業

- 希望退職等により構造改革、体質改善を実施
- 将来タイトル開発費の費用化(△406)、米国子会社の貸倒引当金(△81)計上

ネットワーク
コンテンツ事業

- 「ブラウザ三国志」が予想以上の好調維持で大きく利益貢献

アミューズ
メント事業

- 子会社株式売却により事業を集約化(ポケモン事業への集中)

セグメント別 (百万円)	2010年3月期 実績					2011年3月期 実績					
	1Q	2Q	3Q	4Q	通期	1Q	2Q	3Q	4Q	通期	増減率
売上高	764	2,143	1,461	2,829	7,197	1,596	2,001	1,861	1,779	7,239	0.6%
コンシューマーゲーム	366	1,382	760	1,548	4,057	404	659	645	749	2,457	-39.4%
ネットワークコンテンツ	4	33	185	653	875	776	818	835	826	3,255	272.0%
アミューズメント	393	727	516	629	2,265	416	523	380	207	1,526	-32.6%
営業利益	▲ 593	55	▲ 132	728	58	244	495	123	207	1,070	1744.8%
コンシューマーゲーム	▲ 344	▲ 56	▲ 40	308	▲ 132	▲ 121	86	▲ 67	▲ 13	▲ 115	-
ネットワークコンテンツ	▲ 37	▲ 39	18	382	324	473	449	341	414	1,677	417.6%
アミューズメント	▲ 88	263	50	149	374	47	106	0	29	182	-51.3%
消去等	▲ 122	▲ 111	▲ 143	▲ 132	▲ 508	▲ 155	▲ 147	▲ 150	▲ 221	▲ 673	-
営業利益率	-77.6%	2.6%	-9.0%	25.7%	0.8%	15.3%	24.7%	6.6%	11.6%	14.8%	
コンシューマーゲーム	-94.0%	-4.1%	-5.3%	19.9%	-3.3%	-30.0%	13.1%	-10.4%	-1.7%	-4.7%	
ネットワークコンテンツ	-925.0%	-118.2%	9.7%	58.5%	37.0%	61.0%	54.9%	40.8%	50.1%	51.5%	
アミューズメント	-22.4%	36.2%	9.7%	23.7%	16.5%	11.3%	20.3%	0.0%	14.0%	11.9%	

2011年3月期 事業セグメント別動向（予想比）

コンシューマー
ゲーム事業

- 4Qの新規受託案件により赤字幅縮小

ネットワーク
コンテンツ事業

- 「ブラウザ三国志」が4Qも引き続き好調維持

アミューズ
メント事業

- 「ポケモンバトリオ」も引き続き健闘

セグメント別 (百万円)	2011年3月期 2月17日付予想		2011年3月期 実績			
	4Q	通期	4Q	予想比	通期	予想比
売上高	1,500	6,959	1,779	18.6%	7,239	4.0%
コンシューマーゲーム	650	2,359	749	15.2%	2,457	4.2%
ネットワークコンテンツ	700	3,130	826	18.0%	3,255	4.0%
アミューズメント	150	1,470	207	38.0%	1,526	3.8%
営業利益	188	1,050	207	10.1%	1,070	1.9%
コンシューマーゲーム	▲ 40	▲ 142	▲ 13	-	▲ 115	-
ネットワークコンテンツ	380	1,643	414	8.9%	1,677	2.1%
アミューズメント	0	153	29	-	182	19.0%
消去等	▲ 152	▲ 604	▲ 221	-	▲ 673	-
営業利益率	12.5%	15.1%	11.6%	-0.9%	14.8%	-0.3%
コンシューマーゲーム	-6.2%	-6.0%	-1.7%	4.4%	-4.7%	1.3%
ネットワークコンテンツ	54.3%	52.5%	50.1%	-4.2%	51.5%	-1.0%
アミューズメント	0.0%	10.4%	14.0%	14.0%	11.9%	1.5%

各種費用等の実績・特別損益の状況

(百万円)	2010年3月期 実績	2011年3月期 実績
研究開発費・コンテンツ制作費	608	458
設備投資額	346	220
減価償却費	406	385
広告宣伝費	336	116

(百万円)	2010年3月期 実績	2011年3月期 実績
特別利益	65	241
固定資産売却益	-	3
保険解約返戻金	65	-
関係会社株式売却益	-	236
投資有価証券売却益	-	1
特別損失	56	263
固定資産除売却損	8	0
開発中止に伴う損失	16	157
本社移転費用	31	-
のれん償却額	-	34
特別退職金	-	66
資産除去債務会計基準の適用に伴う影響額	-	3

2011年3月期 連結貸借対照表の概要(資産の部)

(百万円)	2010年3月期 期末	2011年3月期 期末	増減額
流動資産	6,377	7,231	854
現金及び預金	2,582	3,401	819
受取手形及び売掛金	2,141	1,133	△ 1,008
たな卸資産	1,058	550	△ 508
その他	596	2,147	1,551
固定資産	1,403	1,003	△ 400
有形固定資産	583	216	△ 367
無形固定資産	513	166	△ 347
投資その他資産	307	619	312
資産合計	7,780	8,235	455

- 売掛金：昨期末は3月に売上が集中していたことが原因での減少
(CS事業 前期残1,305→当期残536、AM事業557→248)
- たな卸資産：開発中タイトルの中止(△149)、一部費用化(△330)
- その他：有価証券(社債)の取得増加分(1,874)等
- 有形固定資産：子会社連結除外(土地△136、建物△127)
- 無形固定資産：のれん償却(△175)、ソフトウェア仮勘定(△146)

2011年3月期 連結貸借対照表の概要(負債純資産の部)

(百万円)	2010年3月期 期末	2011年3月期 期末	増減額
流動負債	1,186	1,320	134
買掛金	388	245	△ 143
短期借入金等	318	74	△ 244
その他	479	1,000	521
固定負債	169	35	△ 134
社債及び長期借入金	129	-	△ 129
その他	40	35	△ 5
純資産	6,424	6,878	454
株主資本	6,438	6,907	469
評価・換算差額等	△ 20	△ 29	△ 9
少数株主持分	7	-	7
負債純資産合計	7,780	8,235	455

- 買掛金：アミューズメント施設用筐体の製造部材費用等減少(△78)
- 短期借入金：子会社連結除外(△100)、XSEED借入金返済(△128)
- その他：未払法人税等増加分(420)、未払消費税等増加分(45)
- 固定負債：子会社連結除外(社債△50、長期借入金△79、退職給付△40)

2011年3月期 連結キャッシュフロー計算書の概要

(百万円)	2010年3月期	2011年3月期	増減額
営業活動によるキャッシュフロー	△ 193	2,904	3,097
(主な項目)			
減価償却費	342	306	△ 36
のれん償却費	63	79	16
開発中止損	16	157	141
売上債権の増減額(△は増加)	△ 999	928	1,927
たな卸資産の増減額(△は増加)	373	337	△ 36
仕入れ債務の増減額(△は減少)	3	△ 138	△ 141
投資活動によるキャッシュフロー	△ 598	△ 2,762	△ 2,164
財務活動によるキャッシュフロー	104	△ 216	△ 320
現金及び現金同等物の期首残高	3,187	2,483	△ 704
現金及び現金同等物の期末残高	2,483	2,401	△ 82

- 営業CF：税金等調整前当期純利益(1,019)、売上債権の減少(928)等により、前期比で大幅改善
- 投資CF：支出要因は、定期預金・有価証券(社債)の増加分
- 財務CF：支出要因は、短期借入金の減少分、配当金の支払い

2012年3月期 連結業績予想



2012年3月期 連結業績予想の概要



(百万円)	2011年3月期 実績			2012年3月期 予想			
	上期	下期	通期	上期	下期	通期	増減率
売上高	3,598	3,640	7,239	3,080	4,720	7,800	7.7%
営業利益	739	331	1,070	350	650	1,000	-6.6%
経常利益	696	344	1,041	350	650	1,000	-3.9%
当期純利益	237	300	537	200	380	580	7.9%
配当(円)	0	3,700	3,700	1,200	未定	未定	-

※(株)マーベラスエンターテイメント及び(株)ライブウェアとの合併により生ずる影響・効果に不確定な要素が多いことから、これらの影響・効果を含めず当社が引き続き存続することを前提にしております。

※2012年3月期の期末配当につきましては決定次第お知らせいたします。

2012年3月期 事業セグメント別予想の概要

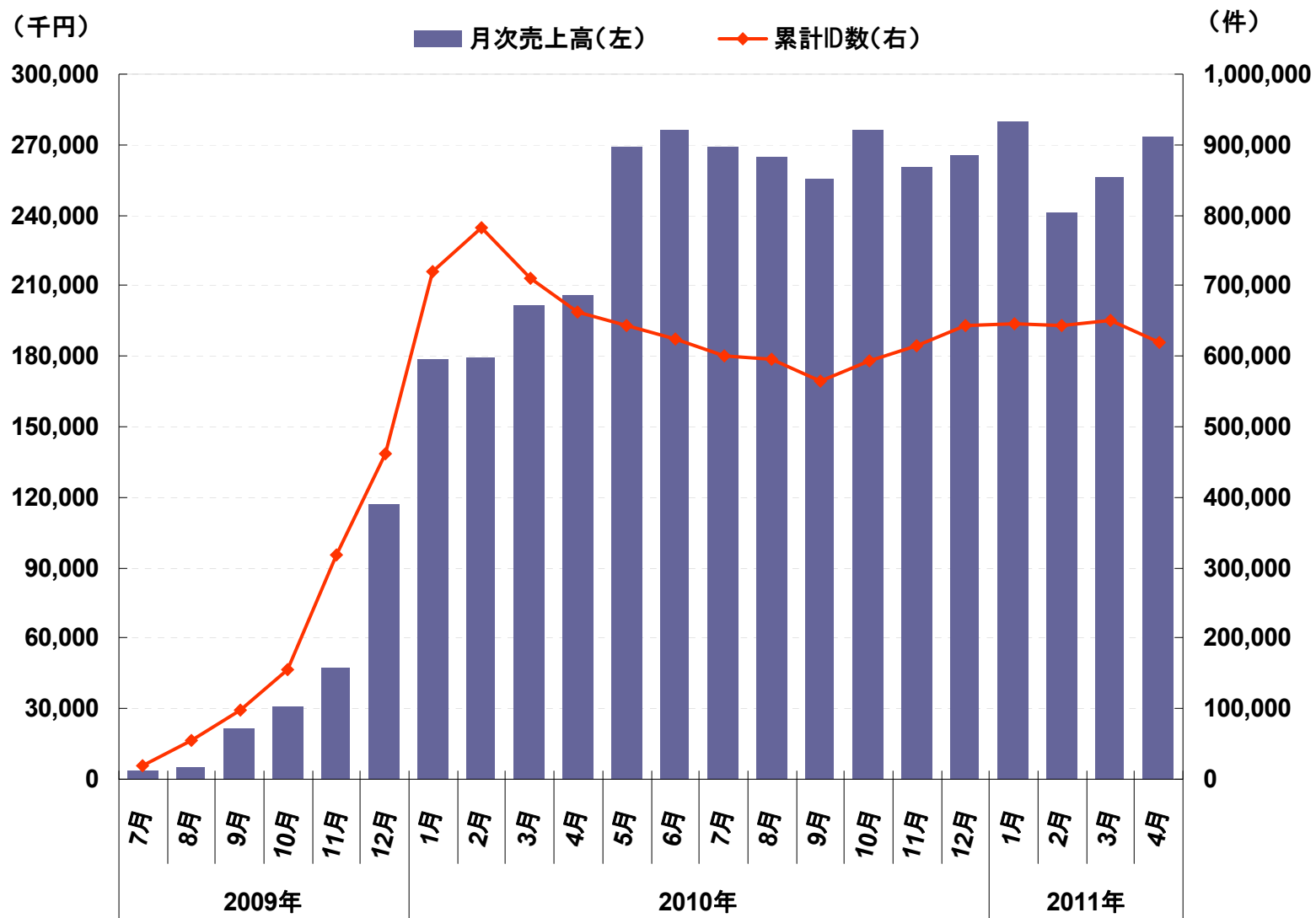
セグメント別 (百万円)	2011年3月期 実績			2012年3月期 予想			
	上期	下期	通期	上期	下期	通期	増減率
売上高	3,598	3,640	7,239	3,080	4,720	7,800	7.7%
コンシューマーゲーム	1,063	1,394	2,457	880	1,260	2,140	-12.9%
ネットワークコンテンツ	1,594	1,661	3,255	1,700	3,000	4,700	44.4%
アミューズメント	939	587	1,526	500	460	960	-37.1%
営業利益	739	331	1,070	350	650	1,000	-6.6%
コンシューマーゲーム	▲ 34	▲ 81	▲ 115	85	246	331	-
ネットワークコンテンツ	922	755	1,677	532	612	1,144	-31.8%
アミューズメント	154	29	182	87	70	157	-13.7%
消去等	▲ 302	▲ 371	▲ 673	▲ 354	▲ 278	▲ 632	-
営業利益率	20.5%	9.1%	14.8%	11.4%	13.8%	12.8%	-2.0%
コンシューマーゲーム	-3.2%	-5.8%	-4.7%	9.7%	19.5%	15.5%	20.1%
ネットワークコンテンツ	57.8%	45.5%	51.5%	31.3%	20.4%	24.3%	-27.2%
アミューズメント	16.4%	4.9%	11.9%	17.4%	15.2%	16.4%	4.4%

2012年3月期 予想の概要(ご参考)

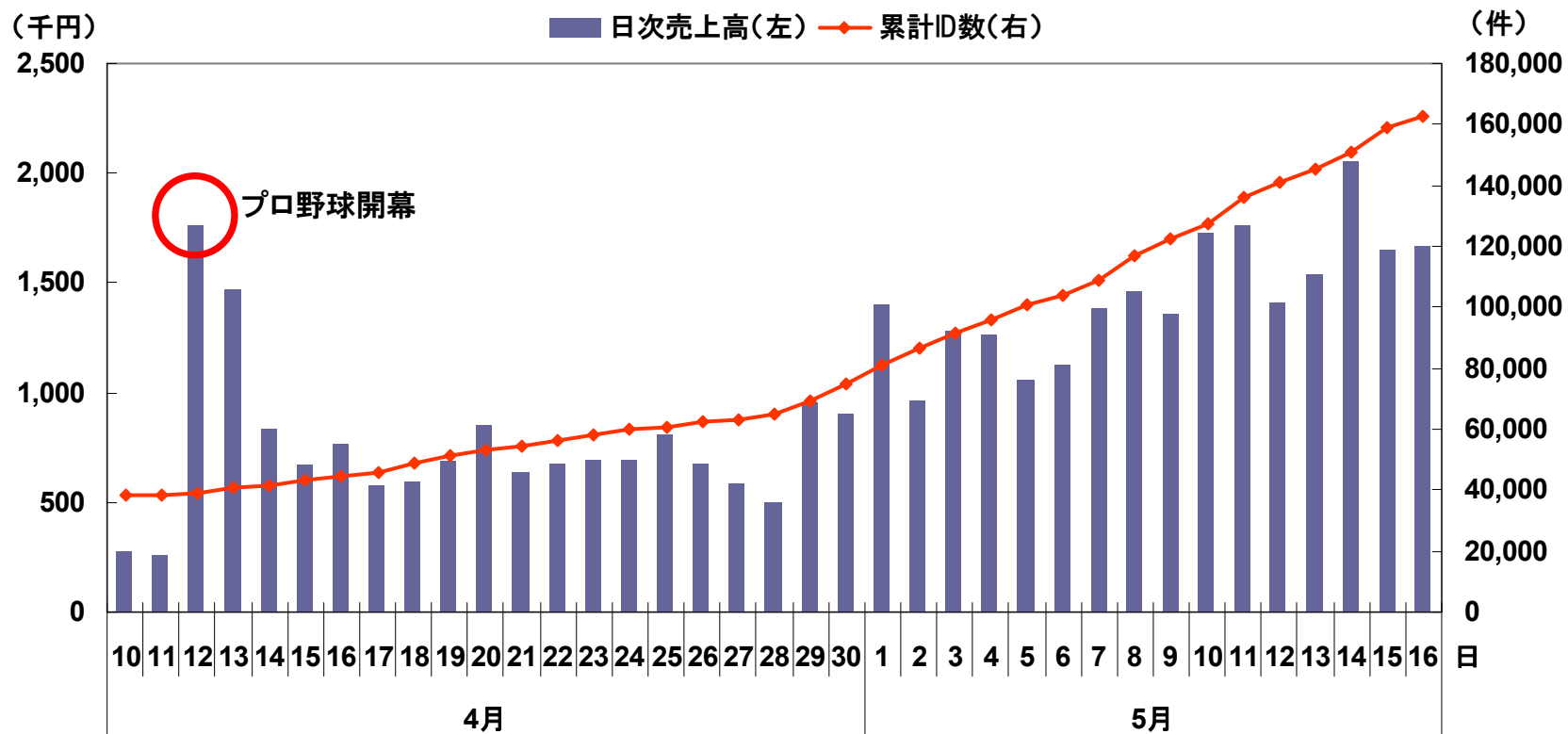


(百万円)	マーベラスエンターテイメント			AQインタラクティブ		
	上期	下期	通期	上期	下期	通期
売上高	2,500	4,500	7,000	3,080	4,720	7,800
営業利益	▲ 160	390	230	350	650	1,000
経常利益	▲ 180	370	190	350	650	1,000
当期純利益	▲ 185	365	180	200	380	580
一株あたり 当期純利益(円)	▲ 1,516	2,958	1,475	3,669	6,971	10,641

【ご参考】『ブラウザ三国志』売上の推移



【ご参考】『ブラウザプロ野球』売上の推移



【ご参考】今期発売タイトル(確定分)



【コンシューマゲーム事業】



©2011 AQ INTERACTIVE Inc.

タイトル:Cubic Ninja
発売日:2011年4月7日(木)
プラットフォーム:ニンテンドー3DS
※AQインタラクティブ自社タイトル



©2011 Marvelous Entertainment Inc. / AQ INTERACTIVE Inc.

タイトル:アニマルリゾート 動物園をつくろう!!
発売日:2011年5月19日(木)
プラットフォーム:ニンテンドー3DS
※マーベラスエンターテイメントとの共同事業



©2009-2011 ACQUIRE Corp. "Wizardry" is a registered trademark of IPM Inc. All rights reserved.

タイトル:Wizardry
発売日:2011年5月末日予定
プラットフォーム:PS3/PSN専売
※北米子会社XSEED取扱タイトル

【ネットワークゲーム事業】



©AQ INTERACTIVE Inc.

タイトル:よみがえれ☆絶滅動物
配信日:2011年4月25日(月)
プラットフォーム:フィーチャーフォン(GREE)



©AQ INTERACTIVE Inc.

タイトル:ブラウザ三国志モバイル
配信日:2011年5月30日(月)
プラットフォーム:フィーチャーフォン(GREE)



©AQ INTERACTIVE Inc.

タイトル:ウェブカフェ
新課金サービス開始:2011年6月8日(水)
プラットフォーム:Webブラウザ

株式会社マーベラスAQL設立について



新会社設立の背景・目的

エンターテインメント業界における事業環境の変化

- 家庭用ゲーム機の高度化によるゲーム開発期間の長期化、開発費用の増加
- グローバルに拡大するオンラインゲーム市場
- SNSを介したソーシャルゲーム、スマートフォン向けゲーム等、ゲームプラットフォームの変革
- 有力コンテンツ保有者、大手ゲームメーカー等により相次ぐオンラインゲームへの参入
- コンテンツを楽しむ接点・アクセス時間の増加
(スマートフォンやタブレット型端末といった新たなデバイスの出現による)
- YouTube、Twitterなどのネットメディアの拡大

今後の戦略的課題

拡大するオンラインゲーム市場への更なる展開スピードの向上
有力コンテンツの確立・強化によるブランディング

経営統合の目的

ゲーム事業をコア事業としながら、あらゆるメディアとのシナジー効果を追求し、
将来的には、世界を驚愕させるコンテンツプロバイダーを目指す

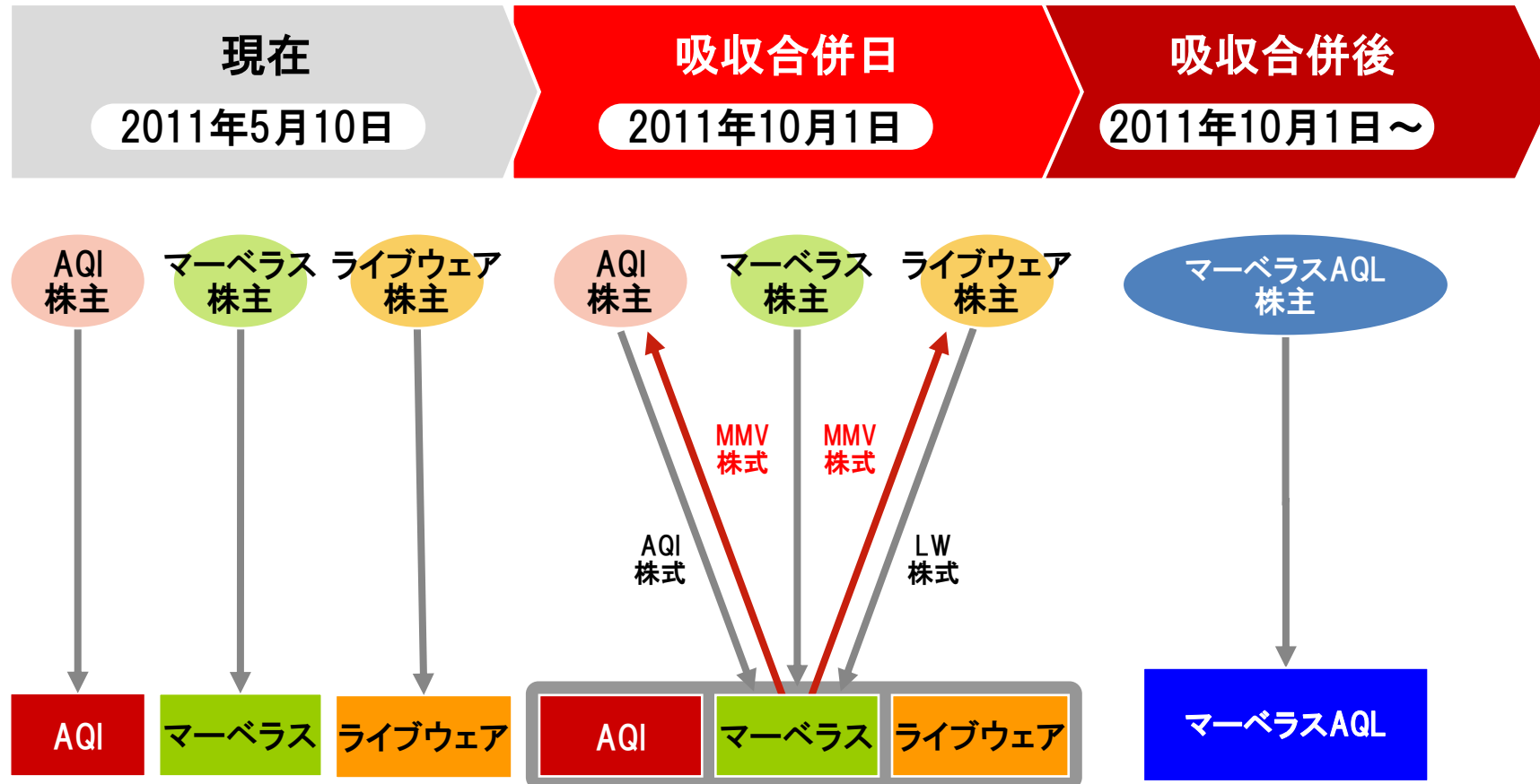
各社の概要



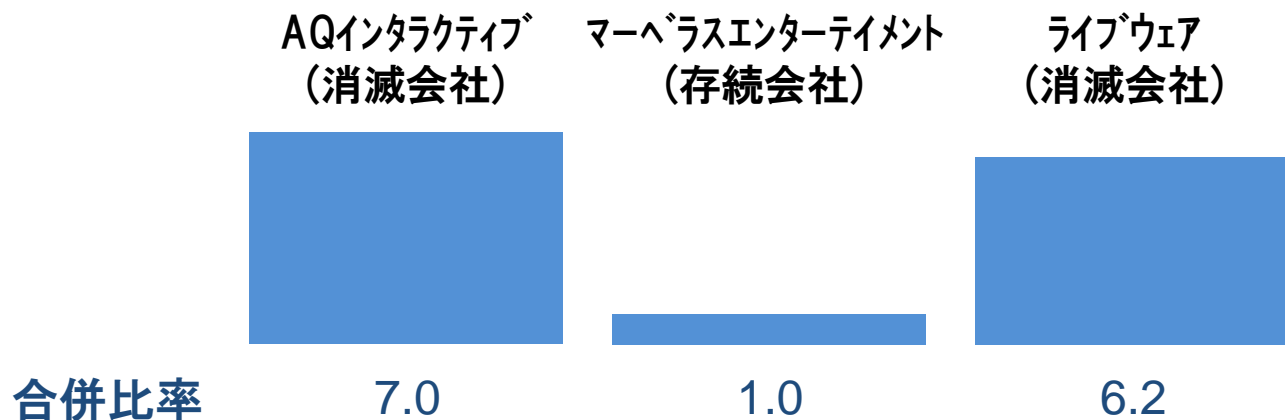
2011年3月31日現在

	AQI (消滅会社)	MMV (存続会社)	LW (消滅会社)
会社名	株式会社AQインタラクティブ	株式会社マーベラスエンターテイメント	株式会社ライブウェア
所在地	東京都品川区東品川四丁目12番6号	東京都品川区東品川四丁目12番8号	東京都新宿区新宿四丁目3番17号
代表者	代表取締役 許田 周一	代表取締役社長 中山 晴喜	代表取締役社長 照井 知基
事業内容	エンターテインメントコンテンツの企画・開発・販売	音楽映像の企画・制作・発売、 家庭用ゲームソフト及び オンラインゲームの企画・開発・発売、 劇場演芸公演、他	携帯向けコンテンツ企画・制作・運営
資本金	3,200,571千円	1,128,472千円	250,000千円
設立年月日	平成12年3月1日	平成9年6月25日	平成16年6月1日
発行済株式総数	54,505株	123,380株	5,000株
決算期	3月31日	3月31日	3月31日
従業員数	288人(連結)	49人(連結)	63人(単体)
大株主及び 持株比率	中山隼雄…………… 21.38% ㈱アミューズキャピタル…………… 14.31% 石井洋児…………… 4.95% ドイチェ バンク アーゲー ロンドン ピービー ノントリティー クライアンツ… 4.29% モルガンスタンレーアンドカンパニ インターナショナルピーエルシー…… 4.03%	中山晴喜…………… 44.39% ㈱アミューズキャピタルインベストメント… 14.91% ㈱ポニーキャニオンエンタープライズ… 1.29% ㈱マーベラスエンターテイメント…………… 1.11% 松本慶明…………… 0.74%	中山隼雄…………… 53.70% ㈱アミューズキャピタル…………… 40.00% 照井知基…………… 2.50%

経営統合のストラクチャー



合併比率について



(注1)本合併により発行する(株)マーベラスエンターテイメントの新株式数：普通株式 412,411株
上記数値は、平成23年3月31日時点における、(株)AQインタラクティブの発行済株式総数(54,505株)及び(株)ライブウェアの発行済株式総数(5,000株)に基づいて算出しております。但し、ライブウェアが保有する自己株式20株については、本合併による株式の割当ては行いません。なお、これらの保有株式数は、いずれも平成23年3月31日現在の数値に基づく見込み値であり、変動する可能性があります。

(注2)AQインタラクティブの株式1株に対して(株)マーベラスエンターテイメントの株式7.0株、(株)ライブウェアの株式1株に対して(株)マーベラスエンターテイメントの株式6.2株を割当て交付いたします。但し、上記本合併比率は、算定の基礎となる諸条件に重大な変更が生じた場合は、当事会社3社による協議の上、変更することがあります。

(注3)本合併により、(株)AQインタラクティブ及び(株)ライブウェアの株主の皆様へに交付しなければならない(株)マーベラスエンターテイメントの普通株式の数に1株に満たない端数が生じた場合には、会社法第234条その他の関係法令の規程に伴い、当該株主の皆様に対し1株に満たない端数部分に応じた金銭の交付を行います。

合併までのスケジュール

- 2011年5月10日 取締役会決議日
 本合併契約締結日
- 2011年3月31日(予定) (当事会社3社)定時株主総会基準日
- 2011年6月23日(予定) (AQインタラクティブ)定時株主総会
 (マーベラス)定時株主総会
- 2011年6月22日(予定) (ライブウェア)定時株主総会
- 2011年9月27日(予定) (AQインタラクティブ)最終売買日
- 2011年9月28日(予定) (AQインタラクティブ)上場廃止日
- 2011年10月1日(予定) 本合併の効力発生日

(注)上記は現時点での予定であり、今後手続を進める中で当事会社3社協議の上、日程を変更する場合があります。

新会社の概要



会社名	株式会社 マーベラスAQL (英文表記 : Marvelous AQL Inc.)
所在地	東京都品川区東品川四丁目12番8号 品川シーサイドイーストタワー5階
代表者	取締役会長 中山晴喜 代表取締役社長 許田周一 取締役副社長 照井知基
事業内容	ゲームソフトの企画・開発・制作販売
資本金	1,128,472千円 (合併による資本金の増加は予定しておりません)
決算期	3月31日
純資産	未定
総資産	未定

新会社の概要(単純合算)

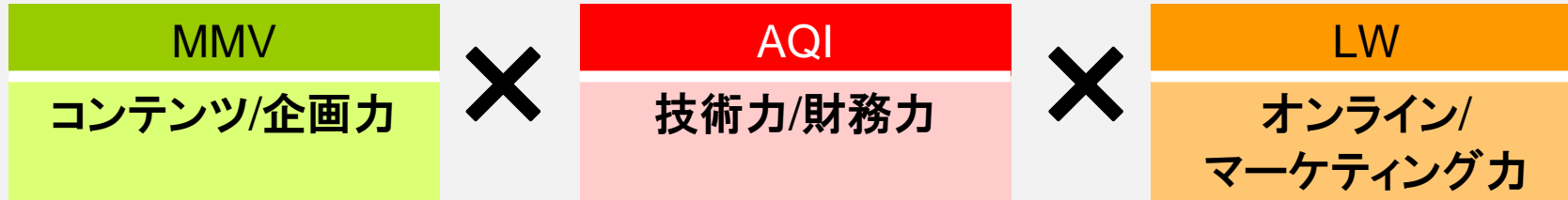


(百万円)	AQI	MMV	LW	単純合算
決算期	2011年3月期	2011年3月期	2011年3月期	2011年3月期
売上高	7,239	6,965	696	14,900
営業利益	1,070	202	43	1,315
経常利益	1,041	148	69	1,258
当期純利益	537	131	54	722
純資産	6,878	325	446	7,646
総資産	8,235	4,092	517	12,844
繰越欠損金	0	3,561	0	3,561
有利子負債	74	1,820	0	1,894

新会社の組織体制

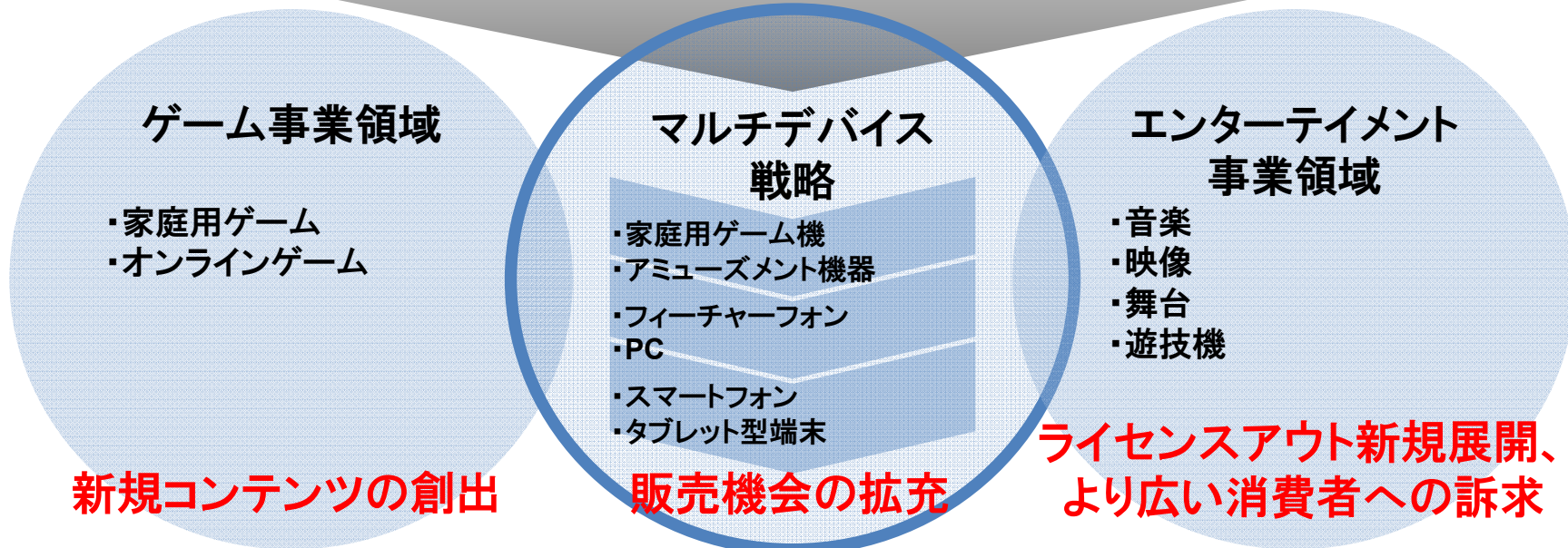


役職名	氏名	現役職
取締役会長	中山晴喜	(株)マーベラスエンターテイメント代表取締役社長
代表取締役社長	許田周一	(株)AQインタラクティブ代表取締役社長
取締役副社長	照井知基	(株)ライブウェア代表取締役社長
取締役	松本慶明	(株)マーベラスエンターテイメント常務取締役
取締役	青木利則	(株)マーベラスエンターテイメント常務取締役
取締役	山角信行	(株)マーベラスエンターテイメント取締役
取締役(社外)	中村俊一	(株)AQインタラクティブ取締役及び (株)ライブウェア取締役
常勤監査役	平林秀明	(株)AQインタラクティブ常勤監査役
監査役(社外)	西 巖	(株)AQインタラクティブ監査役(社外)
監査役(社外)	辻 勇	—
監査役(社外)	西村勝彦	(株)マーベラスエンターテイメント監査役(社外)



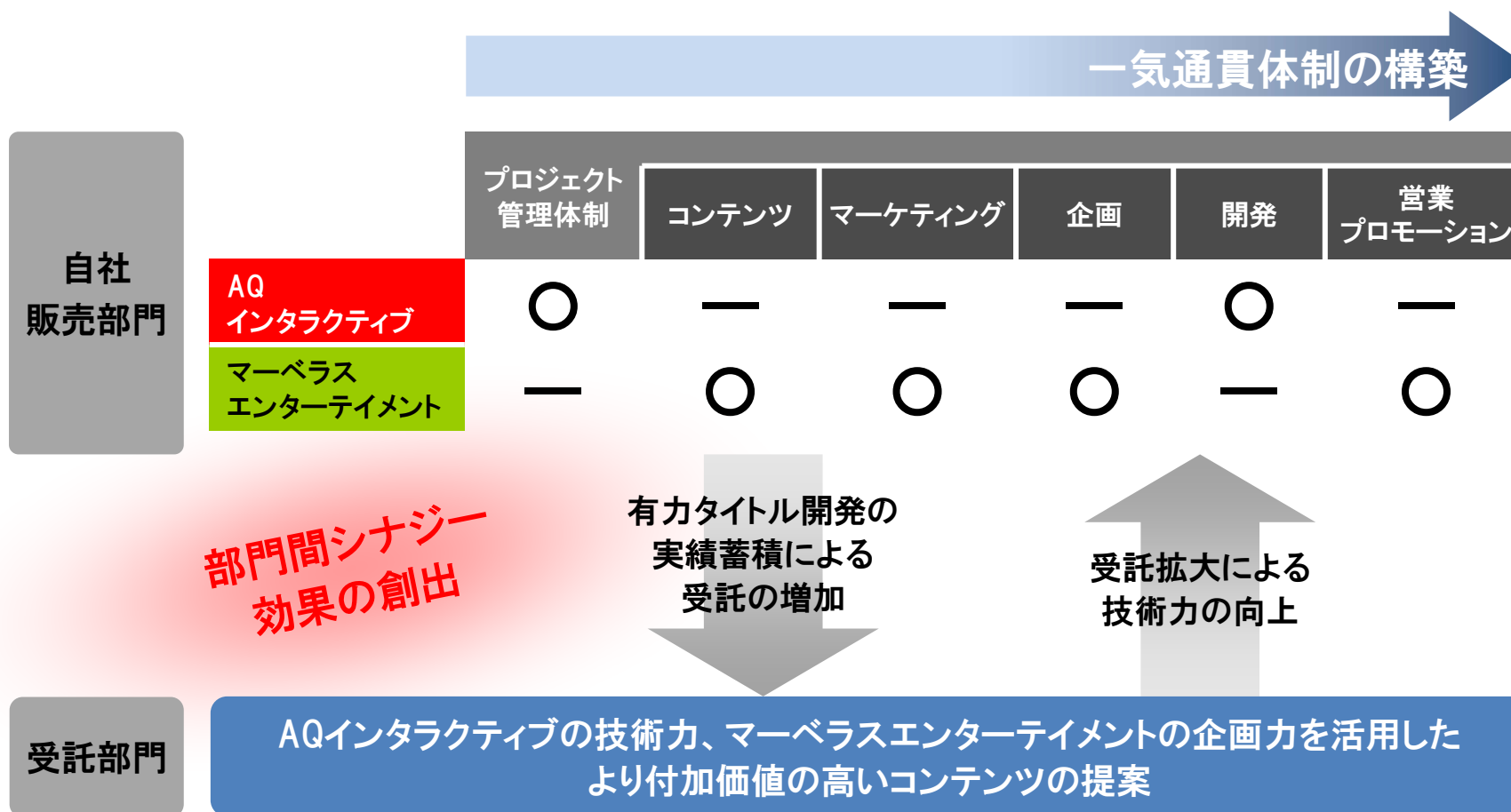
ゲームコンテンツ(オリジナルコンテンツ)

事業ポートフォリオの多様化



家庭用ゲーム領域におけるシナジー

- ゲーム事業（家庭用ゲーム）
 - フルラインでの自社開発・販売体制の構築
 自社販売部門と受託部門間におけるシナジー効果の創出








音楽・映像領域におけるシナジー

■ 音楽映像事業

- 豊富なアニメコンテンツのさらなる多角的活用
- ライブエンターテイメント顧客基盤の確保によるマーケティング機能強化

マーベラスエンターテイメント		ライブウェア	
映像		音楽	
<p>コアユーザー向映像作品 「恋姫†無双」シリーズ等</p>  <p>©BaseSon/真・恋姫無双製作委員会 2010</p>	<p>一般ファミリー向音楽映像作品 「家庭教師ヒットマンREBORN!」、「プリキュア」、シリーズ 等</p>  <p>©天野明/集英社・テレビ東京・リポーン製作委員会</p>  <p>©2010映画ハートキャッチプリキュア!製作委員会</p>  <p>©ABC・東映アニメーション</p>	<p>アーティスト作品 古川雄大、vistlip 等</p>  <p>©MMV</p>	<p>レコーディングスタジオ (株)デルファイサウンド (ライブウェア 100%子会社)</p> 

ライブエンターテイメント	<p>オリジナル舞台 「メモリアル」シリーズ</p>  <p>©2010マーベラスエンターテイメント・ムービックプロモートサービス</p>	<p>ミュージカル『テニスの王子様』シリーズ 累計観客動員数100万人/DVD累計出荷70万本</p>  <p>©許斐 剛/集英社・NAS・テニスの王子様プロジェクト</p>  <p>©許斐 剛/集英社・テニミュ製作委員会</p>	  <p>©MMV</p>
--------------	--	--	---

オンラインゲーム領域におけるシナジー

■ ゲーム事業（オンラインゲーム）

- 500万人以上の会員基盤獲得によるデータベース・マーケティング機能の強化
- 拡大する国内外オンラインゲーム市場へ迅速に展開

マーベラスエンターテイメント	AQインタラクティブ	ライブウェア
<p>みんなで牧場物語</p> <p>20万人 PC</p>  <p>©Marvelous Entertainment Inc.</p>	<p>ブラウザ三国志</p> <p>200万人 PC</p>  <p>© AQ INTERACTIVE INC.</p>	<p>牧場物語</p> <p>230万人 Mobile</p>  <p>(C) Liveware (C) Marvelous Entertainment Inc.</p>
<p>ブラウザ騎当千</p> <p>6万人 PC</p>  <p>©2010 YUJI SHIOZAKI-WANI BOOKS/ IKKITOUSEN XX PARTNERS ©2010 Marvelous Entertainment Inc.</p>	<p>ブラウザプロ野球</p> <p>13万人 PC</p>  <p>© 2011 AQ INTERACTIVE INC.</p>	<p>三文堂のひよこ生活</p> <p>80万人 Mobile</p>  <p>(C) Liveware</p>
<p>「牧場物語」「川のぬし釣り」 「学校をつくろう!!」などの ライセンスをライブウェアに提供</p>	<p>家庭用ゲーム受託で培った技術力 ブラウザゲームの会員基盤</p>	<p>モバイル 公式サイト等 コンテンツ</p> <p>800 タイトル Mobile</p> <p>三文堂 川のぬし釣り 牧場物語モバイルライフ 学校をつくろう!! 等</p>  <p>(C) Liveware (C) Liveware (C) Marvelous Entertainment Inc.</p>
<p>豊富な保有コンテンツ 家庭用ゲームで培った企画力</p>		<p>多数のモバイルゲーム開発実績 モバイルゲームの会員基盤</p>

ご清聴、誠にありがとうございました。

お問い合わせ先

経営企画室

TEL: 03-5769-7270

FAX: 03-5769-7274

URL: <http://www.aqi.co.jp/>

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点における情報に基づき判断したものであり、マクロ環境や当社の関連する業界動向等により変動することがあります。従いまして、実際の業績等が、本資料に記載されている将来の見通しに関する記述と異なるリスクや不確実性がありますことをご了承ください。