

# MARVELOUS!

証券コード：7844（東証1部）  
株式会社マーベラス

2016年3月期 第3四半期

# 決算説明資料

2016年1月29日

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点における情報に基づき判断したものであり、マクロ環境や当社の関連する業界動向等により変動することがあります。従いまして、実際の業績等が、本資料に記載されている将来の見通しに関する記述と異なるリスクや不確実性がありますことをご了承ください。



**2016年3月期 第3Q(累計)決算概要**



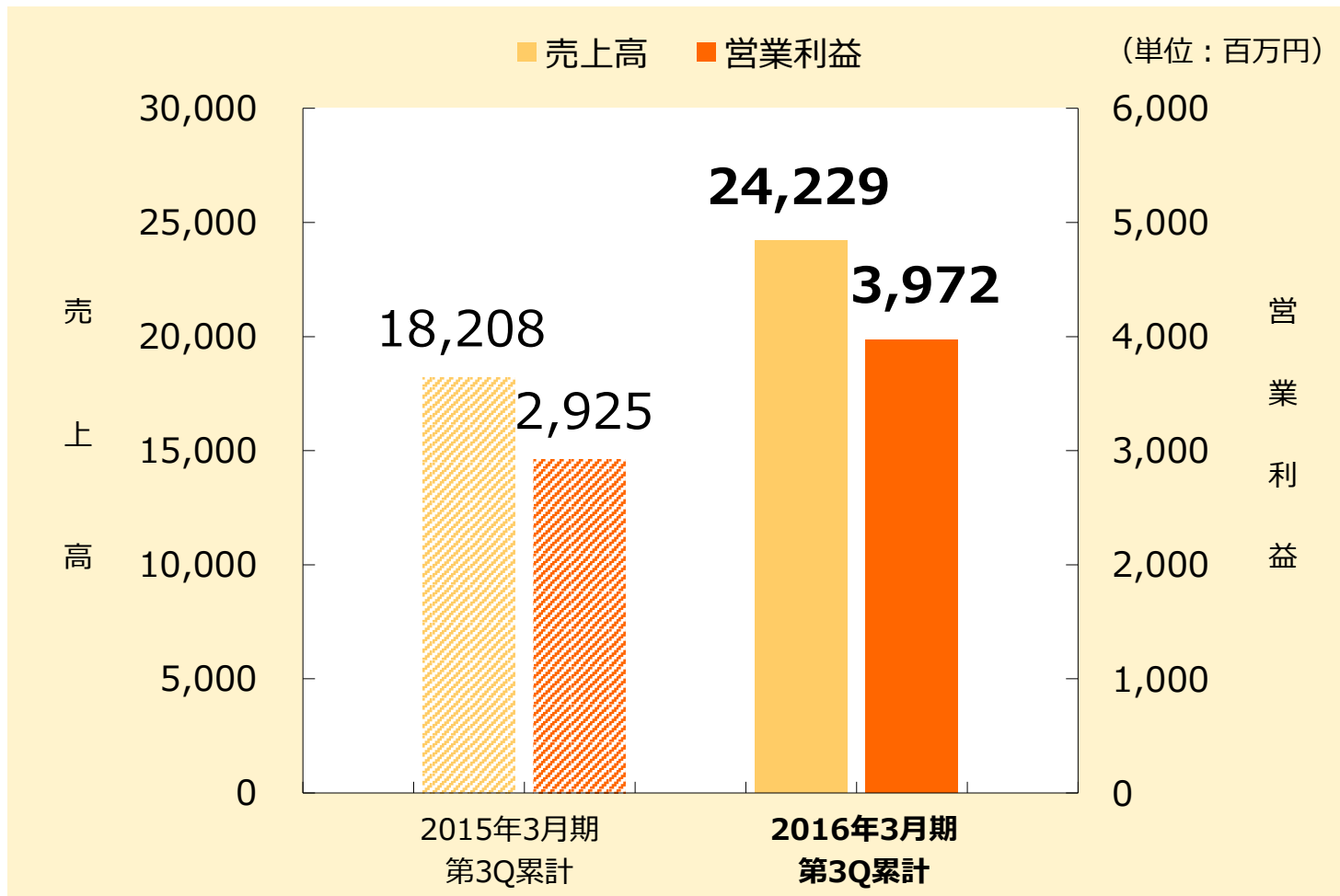
**セグメント別の状況と通期業績予想**

A small square icon with a gradient from light orange to white, positioned to the left of the main title.

# 2016年3月期 第3Q(累計)決算概要

---

- 2016年3月期3Q（累計）は、前年同期比で売上高**133.1%**、営業利益**135.8%**
- オンライン事業における前年比の伸び率が大きく、増収増益



- 売上・利益ともに、前年同期比で引き続き増収増益
- TVCM等で広告宣伝費増加となるも累計の利益率は前年同期の水準を維持

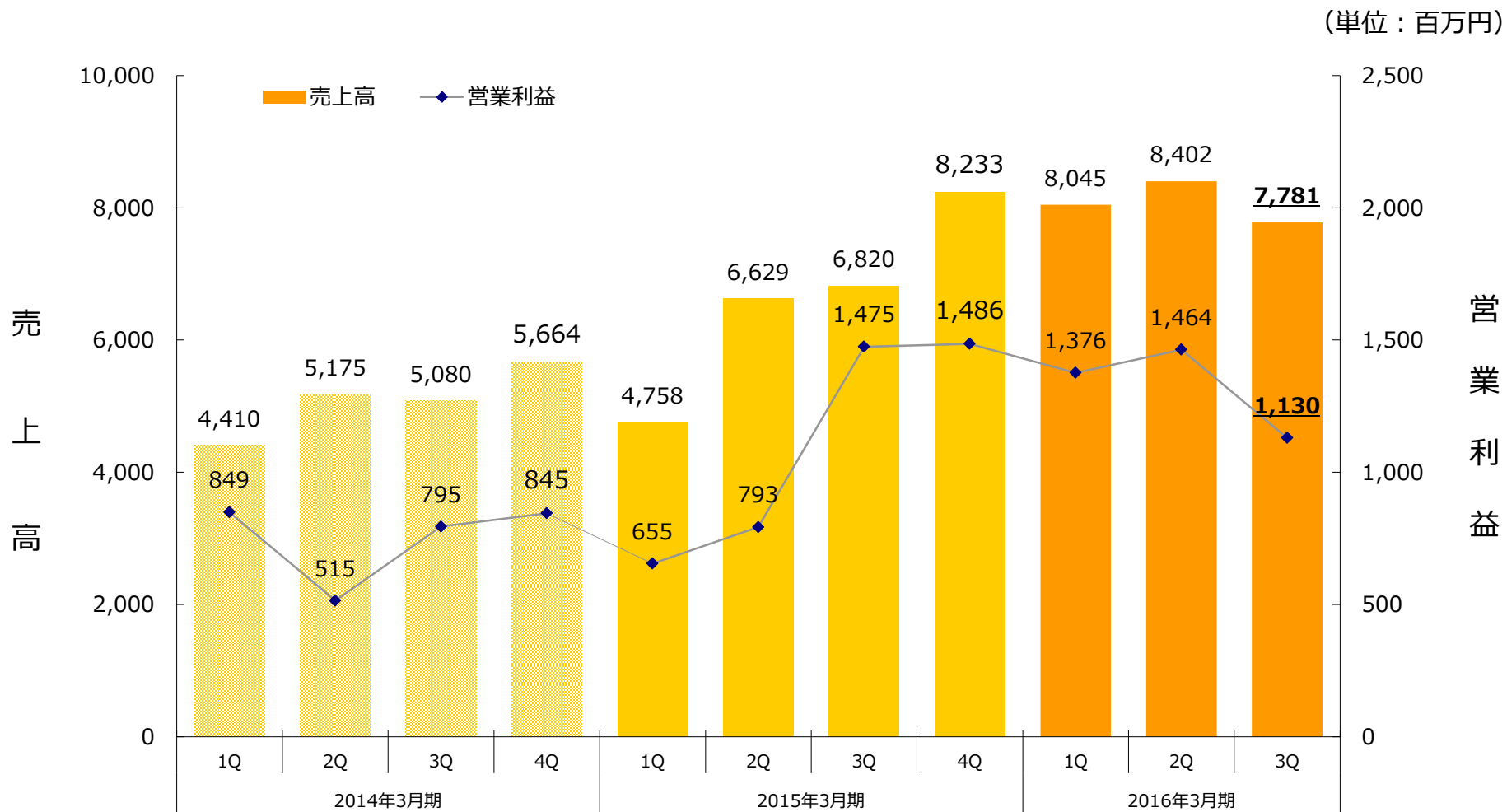
(単位：百万円)

	2015年3月期 第3Q累計		2016年3月期 第3Q累計		前年同期比	
	実績	利益率	実績	利益率	(額)	(率)
売上高	18,208	-	24,229	-	6,020	133.1%
売上原価	7,802	-	9,548	-	1,745	122.4%
販管費	7,480	-	10,708	-	3,228	143.2%
うち広告宣伝費	1,535	-	2,536	-	1,001	165.2%
営業利益	2,925	16.1%	3,972	16.4%	1,046	135.8%
営業外損益	186	-	▲ 31	-	▲ 218	-
経常利益	3,112	17.1%	3,940	16.3%	828	126.6%
特別損益	▲ 10	-	▲ 54	-	▲ 44	-
法人税等	1,226	-	1,195	-	▲ 31	97.4%
親会社株主に帰属する 四半期純利益	1,875	10.3%	2,690	11.1%	815	143.5%

# 売上高・営業利益の推移（四半期毎）



- 四半期ベースでは売上が高水準を維持するもコスト増加で利益が低下



# セグメント別概況



(単位：百万円)

## POINT

		2015年3月期 第3Q累計	2016年3月期 第3Q累計	前年同期比	
		実績	実績	(額)	(率)
売上高	● オンライン事業	10,561	15,352	4,790	145.4%
	● コンシューマ事業	4,492	5,919	1,426	131.8%
	● 音楽映像事業	3,166	2,963	▲ 203	93.6%
	合計	18,208	24,229	6,020	133.1%
セグメント 利益	● オンライン事業	2,411	3,368	956	139.7%
	● コンシューマ事業	497	653	155	131.2%
	● 音楽映像事業	737	797	59	108.1%
	合計	3,646	4,818	1,171	132.1%
調整額・消却額等		▲ 721	▲ 846	▲ 125	117.4%
営業利益 合計		2,925	3,972	1,046	135.8%

### ● オンライン事業

- 引き続き「剣と魔法のログレス」が収益の柱として牽引

### ● コンシューマ事業

- USA子会社の新作・リピート販売が好調推移
- アミューズメントが前年比改善

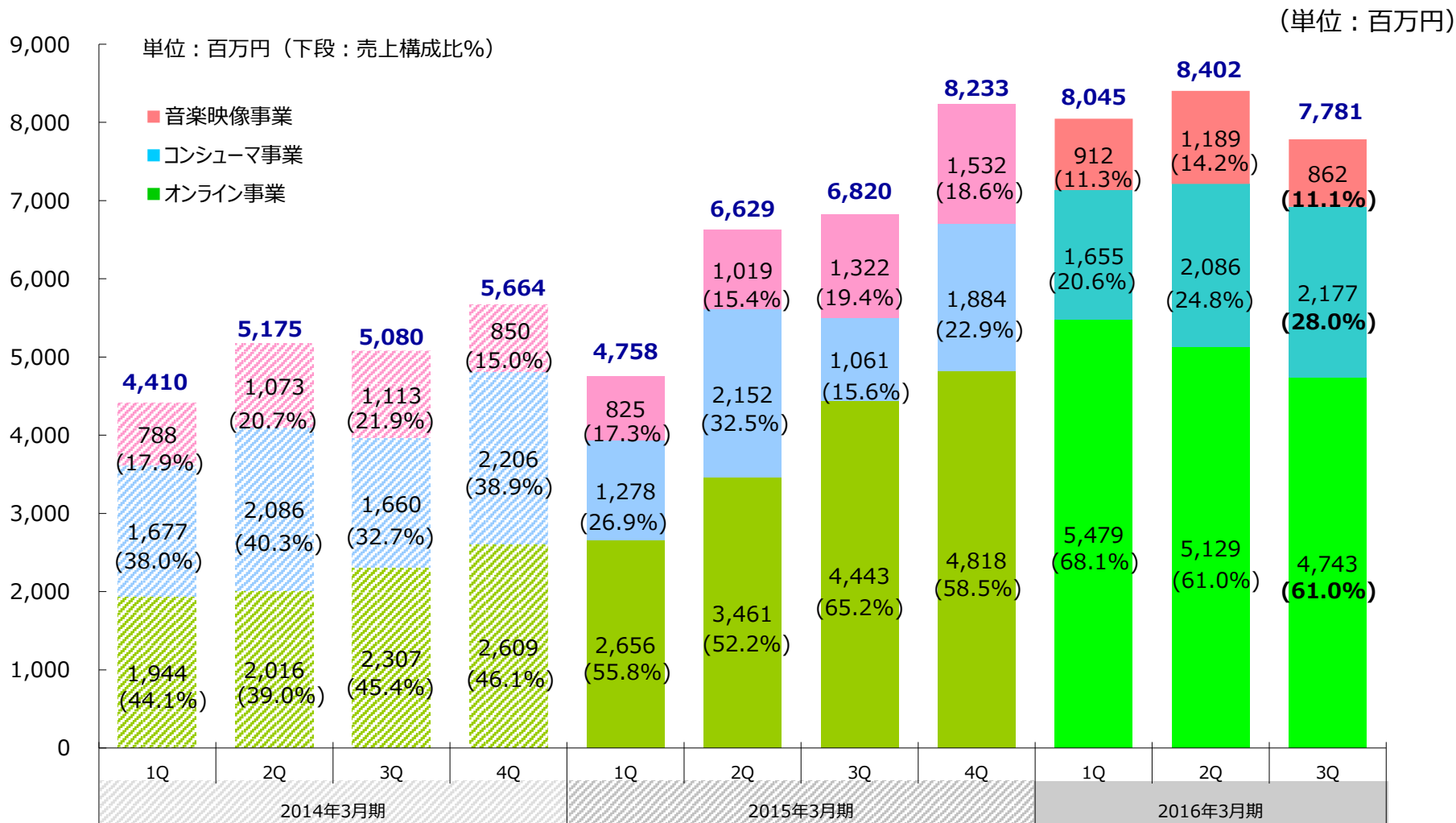
### ● 音楽映像事業

- 大型の舞台公演の収益計上が第4四半期に集中し売上高は減少
- 映像配信や番組販売等の二次利用収入好調で利益は増加

# セグメント別売上構成（四半期毎）



- オンライン事業はアプリゲームの施策が一部振るわず減少、音楽映像事業は舞台・ミュージカルが谷間の時期、コンシューマ事業は複数タイトル投入により伸長





# 貸借対照表（要約）

- 法人税納付や配当金支払い、ジー・モード株式の取得に加え、9月に実施した自社株買いに伴う現預金の減少等により流動資産減少
- ジー・モード株式の取得に伴うのれんの計上等により固定資産増加
- 未払法人税等の納付などにより流動負債減少

（単位：百万円）

	2015年3月末	2015年12月末	増減額
流動資産 計	18,624	15,211	▲ 3,412
固定資産 計	3,414	4,624	1,209
<b>資産合計</b>	<b>22,039</b>	<b>19,835</b>	<b>▲ 2,203</b>
流動負債 計	8,535	6,745	▲ 1,790
固定負債 計	52	35	▲ 16
<b>負債合計</b>	<b>8,588</b>	<b>6,781</b>	<b>▲ 1,807</b>
<b>純資産合計</b>	<b>13,450</b>	<b>13,054</b>	<b>▲ 396</b>



## セグメント別の状況と通期業績予想

---

# 2016年3月期 通期業績予想 (セグメント別内訳)



## ● セグメント別業績予想の内訳を変更

(単位：百万円)

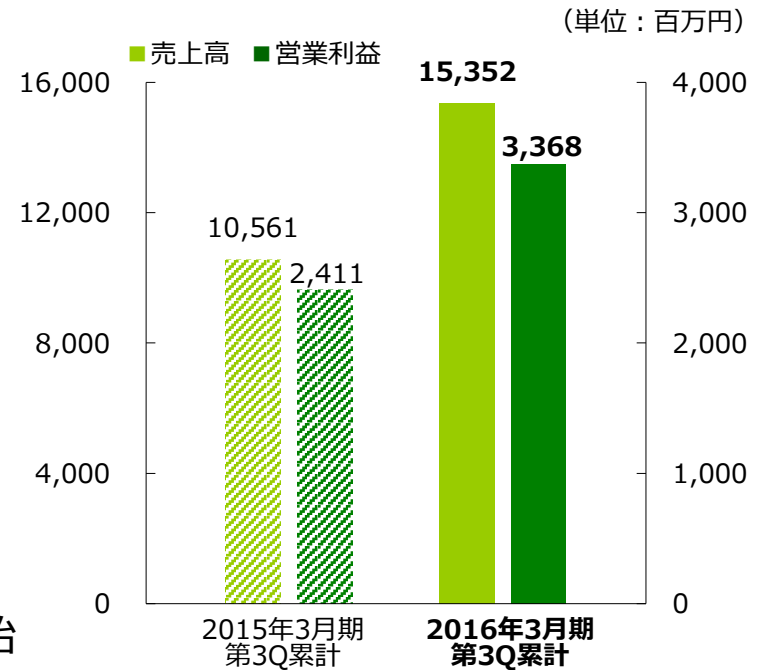
		通期					
		2015年3月期 実績	2016年3月期			前期比	
			今回予想	前回予想	差異	(額)	(率)
売上高	● オンライン事業	15,379	22,700	23,000	▲ 300	7,320	147.6%
	● コンシューマ事業	6,376	7,500	7,200	300	1,123	117.6%
	● 音楽映像事業	4,699	4,800	4,800	0	100	102.1%
	合計	26,441	35,000	35,000	0	8,558	132.4%
セグメント利益	● オンライン事業	3,815	5,000	5,550	▲ 550	1,184	131.0%
	● コンシューマ事業	502	840	550	290	337	167.2%
	● 音楽映像事業	1,089	1,300	1,100	200	210	119.3%
	合計	5,407	7,140	7,200	▲ 60	1,732	132.0%
調整額・消却額等		▲ 995	▲ 1,140	▲ 1,200	60	▲ 144	114.6%
営業利益		4,412	6,000	6,000	0	1,587	136.0%
経常利益		4,583	6,000	6,000	0	1,416	130.9%
親会社株主に帰属する 四半期純利益		2,178	4,100	4,100	0	1,921	188.2%

## 2016年3月期 第3Qの状況

引き続きログレスが牽引し、前年同期比で  
増収増益を維持

## タイトル状況

- 「剣と魔法のログレス いにしへの女神」が収益の柱として全体を牽引
- 「剣と魔法のログレス いにしへの女神」は10月22日より台湾・香港・マカオでサービス開始、台湾のトップセールスランキングで最高1位獲得（※2015/12/4付）、初動好調
- ソーシャルゲーム「ヴァルキリードライブ セイレーン」を11月25日よりMobage、GREE、dゲームでサービス開始



## 〈タイトル展開〉

剣と魔法のログレス いにしへの女神  
(ネイティブアプリ)  
2013年12月サービス開始(日本国内)



©Marvelous Inc. Aiming Inc.

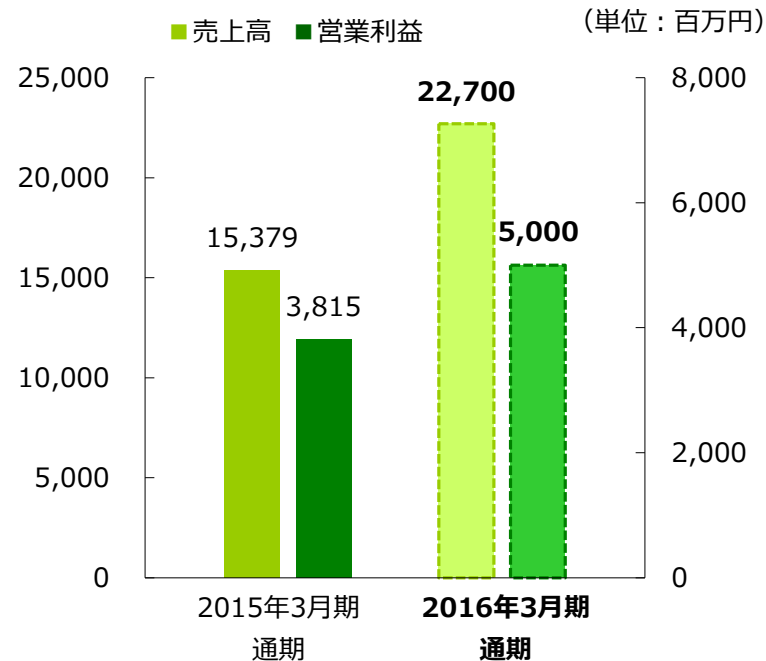
VALKYRIE DRIVE -SIREN-  
(ヴァルキリードライブ セイレーン)  
(モバイルブラウザ)  
2015年11月サービス開始



©Marvelous Inc. ©VALKYRIE DRIVE PARTNERS

## TOPICS

- 既存のユーザー様へ向けたゲームコンテンツの強化
- 広告宣伝費等のコストコントロールによる利益率の改善
- 「剣と魔法のログレス いにしへの女神」は、台湾・香港・マカオを皮切りに、中国本土を含めその他の地域での展開も積極的に推進
- その他のタイトルのグローバル展開も推進
- 来期以降に向けた新規アプリゲームを鋭意開発中



## 〈タイトル展開〉

### 剣與魔法王國-遠古的女神 (日本名：剣と魔法のログレス いにしへの女神)

台湾・香港・マカオで2015年10月22日サービス開始



Copyright © Marvelous Inc. Aiming Inc.  
Copyright © Garena Online.

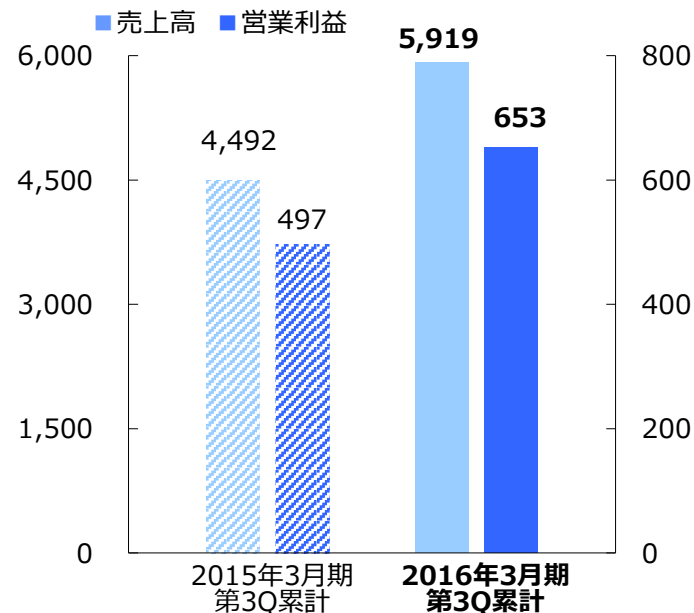
## 2016年3月期 第3Qの状況

米国子会社でのゲームソフト販売好調、アミューズメント復調で前年同期比は増収増益

## タイトル状況

- 新作3タイトル発売
  - ー「ネットハイ」
  - ー「VALKYRIE DRIVE -BHIKKHUNI-(ヴァルキリードライブ ビクニ)」
  - ー「ニトロプラス ブラスターズ -ヒロインズ インフィニット デュエル-」
- Marvelous USAより「The Legend of Heroes: Trails of Cold Steel」(日本名称:「英雄伝説 閃の軌跡」、発売元:日本ファルコム)等発売、リピート販売と合わせて好調推移
- 「ポケモンレッタ」、「モンスターハンター スピリッツ」も堅調推移

(単位:百万円)



## 〈タイトル展開〉

ネットハイ  
(PS Vita)

2015年11月26日発売



©2015 Marvelous Inc.

VALKYRIE DRIVE  
-BHIKKHUNI-  
(ヴァルキリードライブ ビクニ)  
(PS Vita)

2015年12月10日発売



©2015 Marvelous Inc.  
©VALKYRIE DRIVE PARTNERS

ニトロプラス ブラスターズ  
-ヒロインズ インフィニット デュエル-  
(PS4/PS3)

2015年12月10日発売



©EXAMU Inc./Nitroplus  
©2015 Marvelous Inc./EXAMU Inc./Nitroplus ©Nitroplus  
©Nitroplus ©キルテックワン制作委員会  
©SORATOKUMO 2015 ©Nitroplus 2015 ©Nitroplus ©Seikaisha  
©東映アニメーション・ニトロプラス/楽園遊放ソサイエティ  
©Nitroplus/TYPE-MOON ©オガタス/「碧星のガルガンティア」制作委員会  
©サイコパ制作委員会 ©Nitroplus/海法紀光・千葉サドル・芳文社  
©2015 Marvelous Inc. ©EXAMU Inc.

The Legend of  
Heroes: Trails of Cold  
Steel (PS3/PS Vita)

2015年12月22日発売(北米)

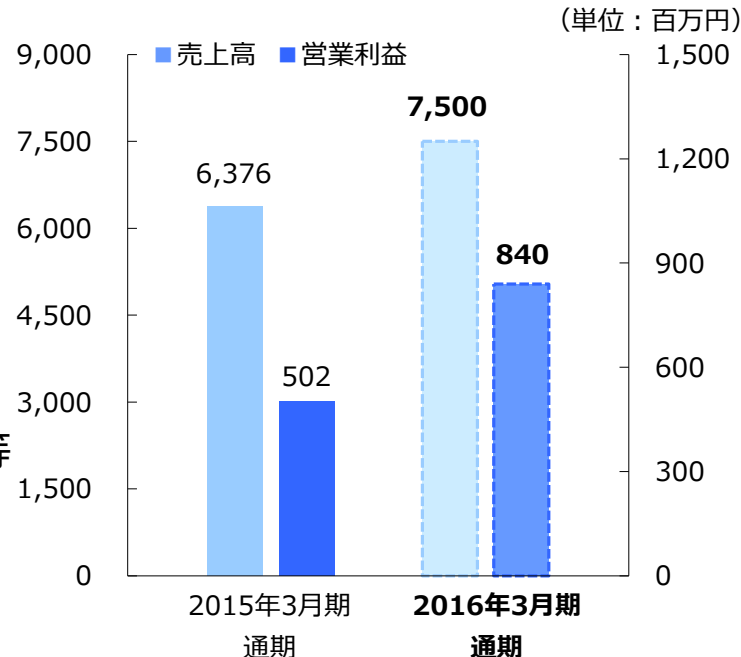


© Nihon Falcom Corporation.  
All rights reserved.



## TOPICS

- 「ルミナスアーク インフィニティ コンプリートパック」、 「閃乱カグラ ESTIVAL VERSUS -少女達の選択- 桜 EDITION」を3月発売予定
- 米国子会社Marvelous USAから「Return to PopoloCrois: A STORY OF SEASONS Fairytale」 (日本名称：ポポロクロイス牧場物語) を3月発売予定
- 「UPPERS (アッパーズ)」、「牧場物語 3つの里の大切な友だち」等 来期に向けて複数開発中
- 「ドラゴンクエスト モンスターバトルスキャナー」2016年夏 サービス開始予定



## 〈タイトル展開〉

ルミナスアーク  
インフィニティ  
コンプリートパック  
(PS Vita)

2016年3月10日発売予定



©2015 Marvelous Inc.

閃乱カグラ ESTIVAL  
VERSUS -少女達の選択-  
桜 EDITION  
(PS4)

2016年3月17日発売予定



©2015 Marvelous Inc.

Return to PopoloCrois:  
A STORY OF SEASONS  
Fairytale (3 DS)

2016年3月1日発売予定



Licensed to and published by XSEED Games / Marvelous USA, Inc.

UPPERS  
(アッパーズ)  
(PS Vita)

2016年4月21日  
発売予定



©Marvelous Inc.

牧場物語  
3つの里の大切な友だち  
(3 DS)

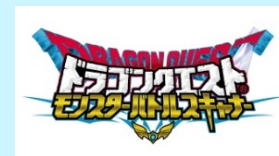
2016年初夏発売予定



©2016 Marvelous Inc. All Rights Reserved.

ドラゴンクエスト  
モンスターバトルスキャナー  
(アミューズメント)

2016年夏稼働予定



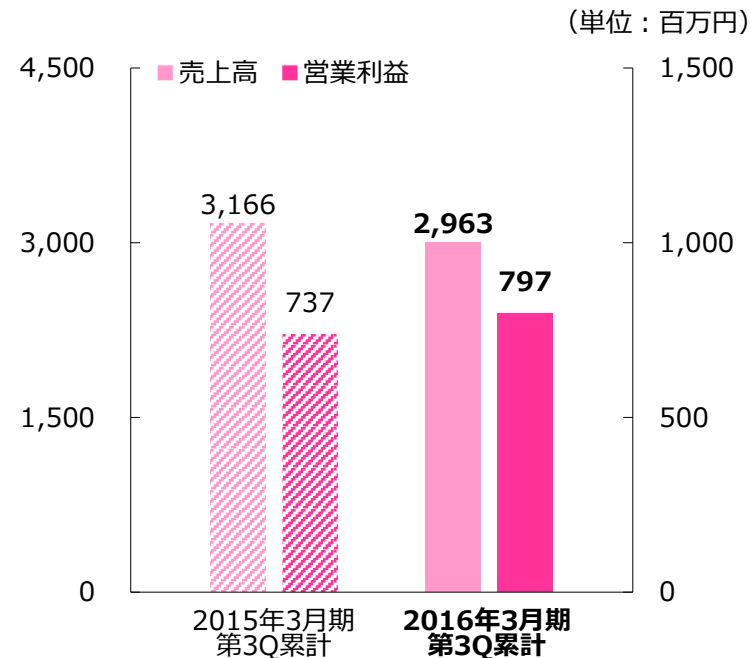
©2015 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/Marvelous/SQUARE ENIX All Rights Reserved.

## 2016年3月期 第3Qの状況

舞台公演の計上期ズレにより前年同期比減収となるも、  
当社出資アニメが好調、また映像配信等好調により利益は増加

### タイトル状況

- 「やはり俺の青春ラブコメはまちがっている。続」のパッケージ販売が引き続き好調
- 当社ライブラリの映像配信や番組販売等の二次利用収入が好調に推移
- 「ミュージカル『テニスの王子様』3rdシーズン 青学(せいがく) vs 聖ルドルフ」9～11月公演（4Q計上）
- 「舞台『弱虫ペダル』IRREGULAR～2つの頂上～」10月～11月公演（4Q計上）
- 「ミュージカル『青春-AOHARU-鉄道』」11月公演（4Q計上）



## 〈タイトル展開〉

やはり俺の青春ラブコメは  
まちがっている。続  
2015年12月29日第6巻発売



©渡 航、小学館/やはりこの製作委員会はまちがっている。続

ミュージカル『テニスの王子様』  
3rd シーズン  
せいがく  
青学vs 聖ルドルフ  
2015年9月～11月公演



©許斐 剛/集英社・N A S・新テニスの王子様プロジェクト  
©許斐 剛/集英社・テニニ製作委員会

舞台『弱虫ペダル』  
IRREGULAR～2つの頂上～  
2015年10月～11月公演



©源辺航 (週刊少年チャンピオン) 2008/弱虫ペダルGR製作委員会  
©源辺航(週刊少年チャンピオン)/マーベラス、東宝、セガ・ライブクリエイション

ミュージカル  
『青春-AOHARU-鉄道』  
2015年11月公演



©青春

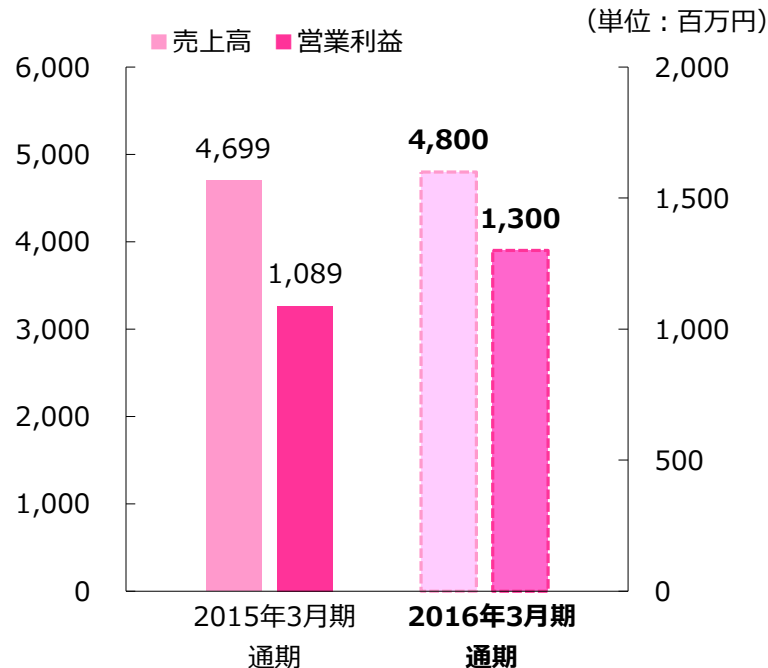


# 音楽映像事業 2016年3月期 4Q以降の取り組み



## TOPICS

- 1月より当社が出資するTVアニメ「ディバインゲート」放送開始
- 2月よりTVアニメ「魔法つかいプリキュア！」放送開始予定
- 昨年12月～2月「ミュージカル『テニスの王子様』3rdシーズン 青学(せいがく) vs山吹」公演予定（※計上は来期）
- 1月「ミュージカル『薄桜鬼』新選組奇譚」公演
- 3月「舞台『弱虫ペダル』～総北新世代、始動～」、『美男高校地球防衛部LOVE！活劇！』、ミュージカル「さよならソルシエ」を続々公演予定
- その他、来期向けに新作ラインナップ複数準備中



## <タイトル展開>

### ディバインゲート

2016年1月TV放送開始



©ガンホー・オンライン・エンターテイメント/  
ディバインゲート世界評議会

### 魔法つかい プリキュア！

2016年2月TV放送開始予定



©ABC・東映アニメーション

### ミュージカル『テニスの王子様』 3rd シーズン せいがく 青学vs 山吹

2015年12月～2016年2月  
公演予定（計上は来期）



©許斐 剛/集英社・NAS・新テニスの王子様プロジェクト  
©許斐 剛/集英社・テニミュ制作委員会

### ミュージカル 『薄桜鬼』 新選組奇譚

2016年1月公演



©アイディアファクトリー・デザインファクトリー/  
ミュージカル『薄桜鬼』製作委員会

### 舞台『弱虫ペダル』 ～総北新世代、始動～

2016年3月公演予定



©渡辺航（週刊少年チャンピオン）2008/  
弱虫ペダルGR製作委員会2014  
©渡辺航（週刊少年チャンピオン）/  
マーベラス、東宝、セガ・ライブドアエンタテインメント

### 『美男高校 地球防衛部 LOVE！活劇！』

2016年3月公演予定



©馬谷くらり/黒玉湯  
©馬谷くらり/盾難高校演劇部

### ミュージカル 「さよならソルシエ」

2016年3月公演予定

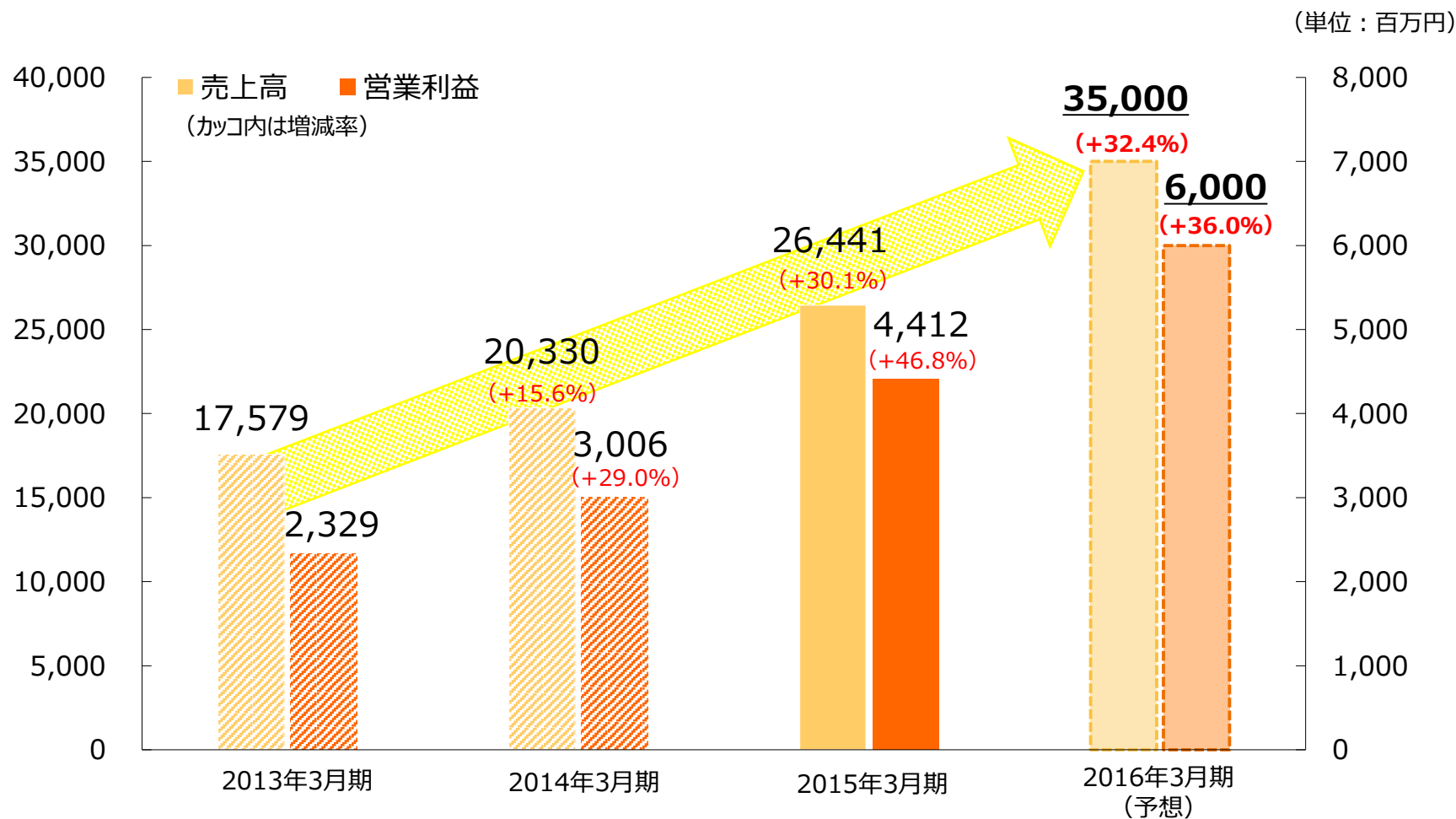


©穂積 / 小学館フラワーコミックスα  
©ミュージカル「さよならソルシエ」プロジェクト

# 2016年3月期 通期業績予想



- 会社全体の通期業績予想は当初予想を据え置き
- 4期連続の2桁成長を目指す



ご視聴、誠に有難うございました。

〈お問い合わせ先〉

管理統括本部 経営企画部

TEL:03-5769-7447

FAX:03-5769-7448

URL:<http://www.marv.jp>

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点における情報に基づき判断したものであり、マクロ環境や当社の関連する業界動向等により変動することがあります。従いまして、実際の業績等が、本資料に記載されている将来の見通しに関する記述と異なるリスクや不確実性がありますことをご了承ください。