

会社概要

(2014年9月30日現在)

- | | | | | |
|----------|--|------|---------------------|--------|
| ■ 会社名 | 株式会社マーベラス | ■ 役員 | 代表取締役会長 CEO | 中山 晴喜 |
| ■ 証券コード | 7844 | | 代表取締役社長 執行役員 COO | 許田 周一 |
| ■ 設立 | 1997年6月25日 | | 取締役副社長 執行役員 DeptCOO | 青木 利則 |
| ■ 資本金 | 1,128百万円 | | 取締役 執行役員 | 松本 慶明 |
| ■ 本社所在地 | 東京都品川区東品川4丁目12番8号
品川シーサイドイーストタワー | | 取締役 執行役員 | 山口 善輝 |
| ■ 事業内容 | オンラインゲームの企画・開発・制作・販売
家庭用ゲームソフトの企画・開発・制作・販売
音楽・映像コンテンツの企画・制作・販売
劇場演芸の興行 | | 取締役 (社外) CFO | 加藤 征一郎 |
| ■ 従業員数 | 496名(連結) | | 取締役 (社外) | 中村 俊一 |
| ■ グループ会社 | 株式会社エンターズフィア
株式会社デルファイサウンド
Marvelous USA, Inc.
Marvelous Europe Limited
株式会社アートランド
株式会社リンクシンク | | 常勤監査役 | 久多良木 健 |
| | | | 監査役 (社外) | 名子 俊男 |
| | | | 監査役 (社外) | 辻 勇 |
| | | | 監査役 (社外) | 西 巖 |
| | | | 監査役 (社外) | 西村 勝彦 |

ホームページのご案内

当社では、ホームページにて即時情報開示に努めております。メール配信をご登録された皆様には、新着情報をメールでお知らせいたします。当社ホームページ「IR情報」内の「メール配信」にてご登録いただけますので、是非ご活用ください。

<http://www.marv.jp/>



コーポレートサイト



IRサイト(個人投資家の皆様へ)

株式会社マーベラス

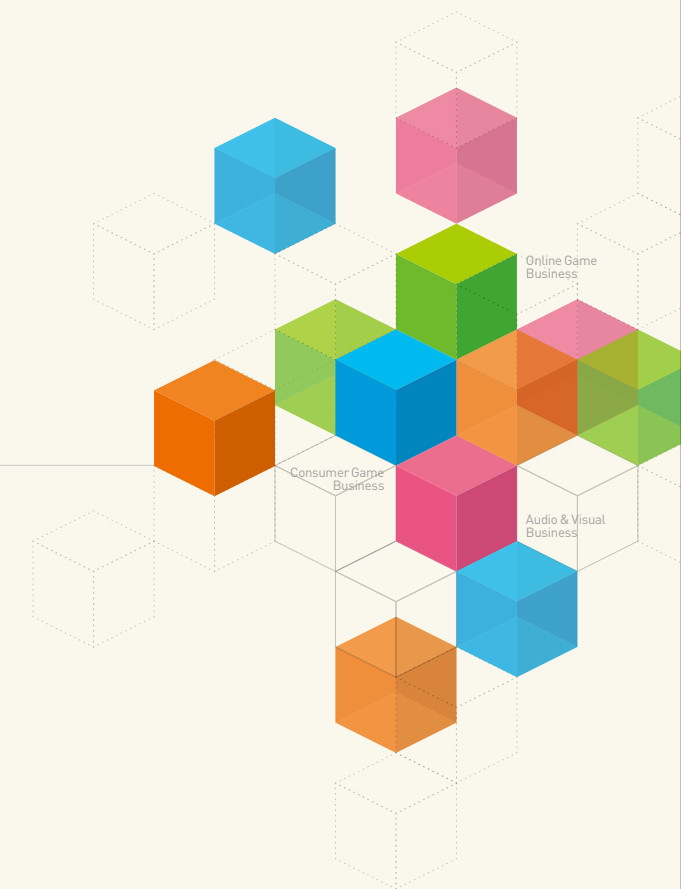
〒140-0002 東京都品川区東品川4丁目12番8号
品川シーサイドイーストタワー
URL: <http://www.marv.jp/>

MARVELOUS!

Business Report

株式会社マーベラス

2015年3月期(第18期 第2四半期)事業報告書
2014年4月1日~2014年9月30日



「多彩なエンターテインメントコンテンツ」を
「あらゆる事業領域」において
「様々なデバイス」向けに展開する

総合エンターテインメント企業

MARVELOUS!



● 経営理念

「驚き」と「感動」を世界に届ける 新しいエンターテインメントの創造

私たちは、あらゆる娯楽の要素を融合させた新しいエンターテインメントの創造により、
世界の人々に「驚き」と「感動」を届ける企業として、誰もが夢見る楽しい未来の創造に貢献します。

● Mission

Excite Our Customers. Create Our Future.

● Vision

世界を驚愕させるコンテンツプロバイダーになる

Contents

- 02 トップメッセージ
- 03 **特集**
「剣と魔法のログレス いにしへの女神」
ヒットの背景と軌跡/
新規ネイティブアプリ
- 05 事業別の業績と今後の展開
- 07 当第2四半期(累計)の業績
- 09 マーベラスひろば
- 10 株式の状況
大株主の状況
所有者別株式分布状況
株主メモ
- 裏表紙 会社概要
ホームページのご案内

Top Message トップメッセージ



代表取締役会長
CEO
中山 晴喜

代表取締役社長
執行役員 COO
許田 周一

ネイティブアプリを中心にオンライン事業が好調に売り上げを伸ばし、 前年同期比で増収増益を達成しました。

平素は格別のご高配を賜り、厚く御礼申し上げます。
当社の属するエンターテインメント業界では、スマートフォンの普及に伴い、スマートフォンゲーム市場が、家庭用ゲーム市場の2倍以上ともいわれるほど急成長を遂げております。また、世界最大規模の日本市場は、海外企業からの注目も高く、益々競争が激化しております。一方で、国内企業による海外市場の開拓への動きも高まっております。
このような環境の中、当第2四半期連結累計期間の業績は、ネイティブアプリをはじめとしたオンライン事業の好調な売り上げが全体をけん引し、売上高11,387百万円、営業利益1,449百万円、経常利益1,514百万円、四半期純利益934百万円となり、前年同期比で増収増益を達成いたしました。
昨今のゲーム市場においてはスマートフォンアプリの拡

大が顕著であり、この傾向は更に強まっていくものと考えております。当社はその動きを確実にとらえ、魅力的なコンテンツを打ち出すことに努めてまいりました。その結果、上半期では「剣と魔法のログレス いにしへの女神」というヒット作につなげることもできました。
今後も、この成長の歩みを止めることなく、総合エンターテインメント企業としての強みを活かし、「マルチコンテンツ・マルチユース・マルチデバイス」戦略を基軸に、よりよいコンテンツの開発と創出に取り組んでいく所存です。
株主の皆様におかれましては、今後とも一層のご指導、ご支援を賜りますよう、心よりお願い申し上げます。

2014年12月 吉日

「剣と魔法のログレス いにしえの女神」ヒットの背景と軌跡

当上半期の業績向上に大きく寄与したネイティブアプリ「剣と魔法のログレス いにしえの女神」。今回は、そのヒットの背景と軌跡についてご紹介いたします。



©Marvelous Inc. Aiming Inc.

急成長のネイティブアプリゲーム市場

「ネイティブアプリゲーム」とは、App StoreやGoogle Playなどのアプリマーケットを経由して入手することができるゲームアプリケーションソフトとして提供されるゲームであり、WEBブラウザ上で提供されネットワークへの常時接続が必要な「ブラウザゲーム」と異なり、一部の情報処理をダウンロードした端末内で直接行うゲームです。スマートフォンの市場拡大とともに、ゲーム業界は、スマートフォンで楽しめる「ネイティブアプリゲーム」が活況になっています。

「剣と魔法のログレス いにしえの女神」は、ネイティブアプリゲームとして当社初のヒット作です。

ログレスってどんなゲーム？

「剣と魔法のログレス いにしえの女神」は、PCブラウザゲーム「剣と魔法のログレス」の楽しさをそのままに、スマートフォン端末へ最適化し、数分から遊べる手軽さを実現したMMORPG^(*)です。

ジョブシステムや多彩な装備でのカスタマイズ、スキルを駆使したコマンドバトルなど王道のRPGでありながら、部屋の中ではもちろん、外出先や移動中に片手で友達と一緒に冒険やバトルを楽しめるゲームです。

(*) MMORPG: Massively Multiplayer Online Role-Playing Gameの略。大規模多人同時参加型オンラインRPG

ログレスヒットの要因

好調なマーケット環境

- スマートフォンの普及、通信環境の改善により、スマートフォンゲーム市場が拡大。

ニーズを掴んだ企画開発

- 本格的なMMORPGで共闘・協力プレイの面白さを追求。オンラインだからこそリアルタイム性、つながる遊び方を提案。
- シンプルかつカジュアルな仕様で、コアからミドルまで幅広い客層が楽しめる。
- 長く遊べること、アクティブユーザーが多くいることを主眼においたゲーム戦略。

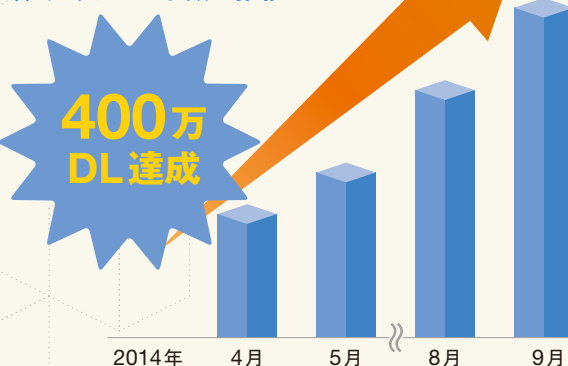
蓄積されたノウハウ

- 2年間のPC版の運営で蓄積したアセットやノウハウの強みを活用。

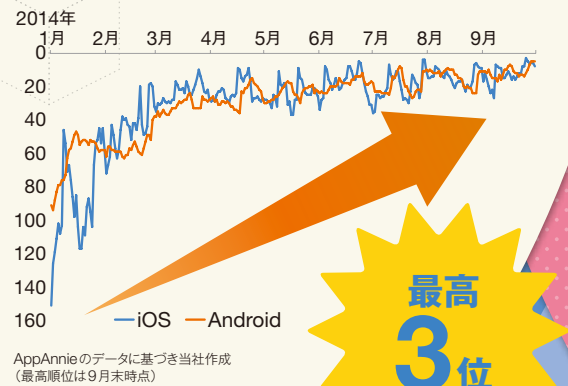
データでみる成長の軌跡

「剣と魔法のログレス いにしえの女神」は、リリース以来順調にダウンロード数を伸ばし、9月末時点で**400万ダウンロード**を達成いたしました。また、各種ネイティブアプリ売上ランキングにおいても着実に上位へのほり、過去最高で**3位にランクイン**しました。

ダウンロード数の推移



売上ランキングの推移



AppAnnieのデータに基づき当社作成 (最高順位は9月末時点)

新規ネイティブアプリ

ログレスに続く、新規ネイティブアプリも続々リリースしてまいります。

NBA CLUTCH TIME

(サービス開始: 2014年11月)



© NBAE via Getty Images
© 2014 NBA Properties, Inc. All Rights Reserved.
© 2014 Marvelous Inc.

バスケットボールリーグ最高峰のひとつであるNBAをリアルに再現したバスケットボールマネージメントゲーム。現役選手はもとより、引退した伝説の選手を含め、総勢500名以上が実名で登場し、3Dによる迫力ある試合シーンを実現! バスケットボールは世界各国で親しまれ、ゲームにおいても人気のジャンル。日本を皮切りにアジア・オセアニアの12の国・地域に向けても順次展開予定。

ディズニー マジックキャッスル ドリーム・アイランド

(サービス開始: 2014年12月)



©Disney



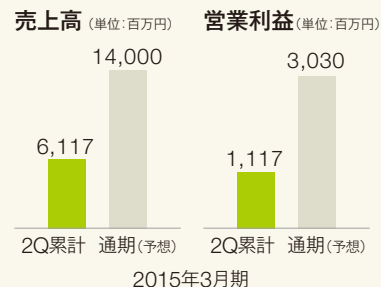
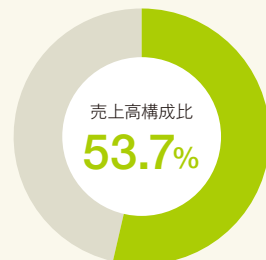
©Disney

仮想空間においてユーザーとディズニーのキャラクターたちが交流できる夢と魔法の世界、「ディズニー マジックキャッスル」のシリーズ最新作が、初めてスマートフォン向けに登場! ディズニーの仲間たちとのんびり牧場ライフを過ごしながらか、「毎日ちょこっとリゾート気分」が味わえる、牧場シミュレーションゲームです。表情豊かなディズニーキャラクターたち、素敵なデコレーションアイテムなど、細部にまでディズニーの世界観を感じることができます。リリース後も様々なディズニーキャラクターが登場予定!

事業別の業績と今後の展開

Business Performance & Future Development By Segment

オンライン事業 > 多彩なプラットフォームに向け、オリジナルIPや他社有力IPを活用したゲームを企画・開発・制作・販売



当第2四半期(累計)の実績

- 「剣と魔法のログレス いにしへの女神」が好調に売上伸長、CM奏功
- 既存ブラウザゲームも堅調
- 長期化していた「ブラウザエヴァンゲリオン」の開発を断念し、仕掛開発費を一括償却

今後の展開

- 「剣と魔法のログレス いにしへの女神」のTVコマーシャル継続
- 「三国志PHX」「NBA CLUTCH TIME」は11月より、いよいよ正式サービス開始
- ネイティブアプリを中心とした新規タイトルの企画・開発を継続

©Marvelous Inc. ©Marvelous Inc.
©2011 塩崎雄二・ワニブックス/一騎当千集録闘士血風録パートナーズ ©Marvelous Inc.
©2013 石路一榮・みやま零/株式会社KADOKAWA 富士見書房刊/ハイスクールD×D NEW製作委員会 ©Marvelous Inc.

主な
タイトル



ブラウザ三国志



三国志PHX (サンゴクシフェニックス)

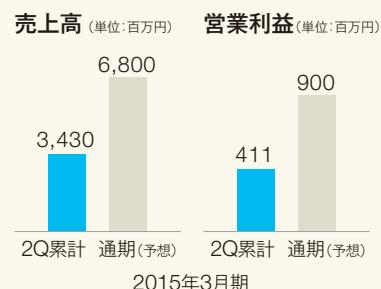
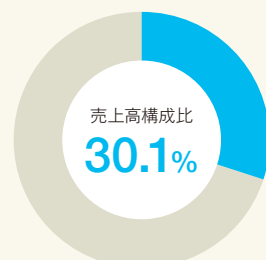


一騎当千バーストファイト



ハイスクールD×D NEW FIGHT

コンシューマ事業 > 家庭用ゲーム機向けゲームソフト、アミューズメント施設向けゲーム機の企画・開発・制作・販売



当第2四半期(累計)の実績

- 新作タイトルが計画未達
- アミューズメント筐体ビジネスは、競争激化で売上、利益ともに減少

今後の展開

- 「デカ盛り 閃乱カグラ」パッケージ版11月27日発売
- 「閃乱カグラ ESTIVAL VERSUS -少女達の選択-」をPS4とPS Vita向けに2015年3月26日発売予定
- 「牧場物語」と「ポポロクロイス物語」の魅力を融合させた「ポポロクロイス牧場物語」鋭意開発中

©2014 Marvelous Inc. ©2014 Marvelous Inc. ©2014 Marvelous Inc.
© GungHo Online Entertainment, Inc. / Marvelous Inc.

主な
タイトル



閃乱カグラ2 -真紅-



禁忌のマグナ

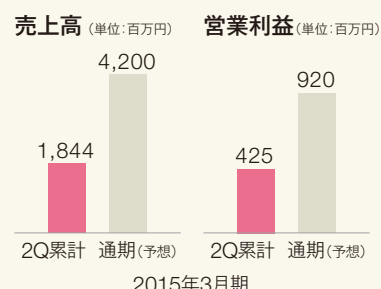
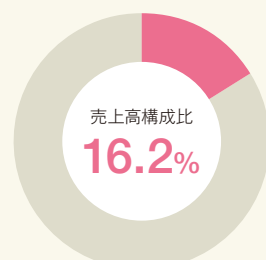


幕末Rock 超魂 (ウルトラソウル)



バストラZ
ティマーバトル

音楽映像事業 > 音楽・映像等多様なコンテンツの企画・プロデュース・制作・販売、及び、舞台・ミュージカルの企画・制作・興行



当第2四半期(累計)の実績

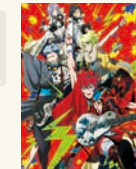
- TVアニメ「幕末Rock」「東京喰種トーキョーグール」放送
- 「ミュージカル『薄桜鬼』」「舞台『K』」好評公演チケット完売
- 舞台関連DVDが新作・旧作ともに好調推移

今後の展開

- TVアニメ「幕末Rock」「東京喰種トーキョーグール」のブルーレイ&DVDを発売
- 「舞台『弱虫ペダル』」最新作もチケット即完売
- 11月に「テニミュ『Dream Live 2014』」、12月に「超歌劇『幕末Rock』」など続々公演

©2014 Marvelous Inc./幕末Rock製作委員会 ©石田スイ/集英社・東京喰種製作委員会
©GoRA・GoHands/k-project ©GoRA・GoHands/stage k-project
©渡辺航(週刊少年チャンピオン)2008/弱虫ペダル製作委員会2013
©渡辺航(週刊少年チャンピオン)/マーベラス、東宝、ディー・バイ・エル・クリエイション

主な
タイトル



幕末Rock



東京喰種
トーキョーグール



舞台『K』



舞台『弱虫ペダル』
箱根学園篇
〜野獣覚醒〜

当第2四半期(累計)の業績

Consolidated Review Of Operation

当社は、多彩なエンターテインメントコンテンツをあらゆる事業領域において様々なデバイス向けに展開する「マルチコンテンツ・マルチユース・マルチデバイス」戦略を基軸とした総合エンターテインメント企業として、強力なIPの確立に向けたブランディング戦略・アライアンス戦略・グローバル戦略を積極的に推進し、話題性の高いコンテンツの提供とサービス

の強化に取り組んでまいりました。

この結果、当第2四半期連結累計期間(2014年4月1日～2014年9月30日)の業績は、売上高11,387百万円、営業利益1,449百万円、経常利益1,514百万円、四半期純利益934百万円となりました。

四半期連結財務諸表(要約)

四半期連結貸借対照表(単位:百万円)

区分	期別	
	前期 2014年3月31日現在	当第2四半期 2014年9月30日現在
資産の部		
流動資産	14,583	15,322
固定資産	2,233	2,909
有形固定資産	533	966
無形固定資産	1,157	1,116
投資その他の資産	541	826
資産合計	16,816	18,231
負債の部		
流動負債	4,840	5,990
固定負債	54	60
負債合計	4,895	6,051
純資産の部		
株主資本	11,914	12,166
資本金	1,128	1,128
資本剰余金	6,373	6,382
利益剰余金	4,440	4,680
自己株式	△27	△24
その他の包括利益累計額	6	14
純資産合計	11,921	12,180
負債純資産合計	16,816	18,231

四半期連結損益計算書(単位:百万円)

区分	期別	前第2四半期 連結累計期間	当第2四半期 連結累計期間
		2013年4月1日から 2013年9月30日まで	2014年4月1日から 2014年9月30日まで
売上高		9,585	11,387
売上総利益		4,682	6,079
営業利益		1,365	1,449
経常利益		1,385	1,514
税金等調整前四半期純利益		1,372	1,504
四半期純利益		860	934



POINT

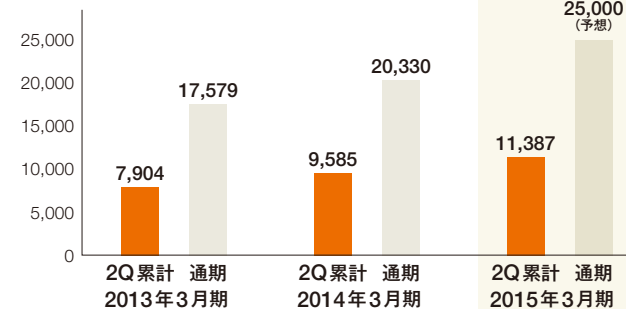
■売上高

「剣と魔法のログレス いにしへの女神」等ネイティブアプリ好調によるオンライン事業の大幅な伸長により、前年同期比18.8%増の11,387百万円となりました。

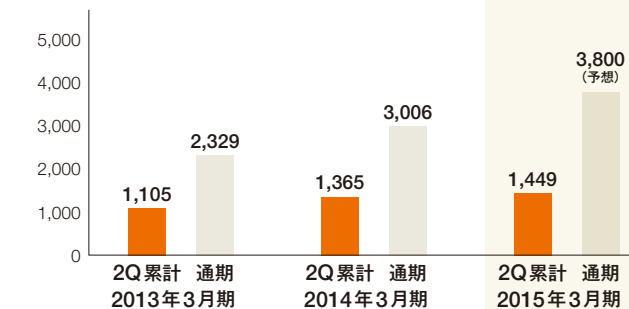
■純資産

四半期純利益の累積が前期末の配当による剰余金の減少を上回った結果12,180百万円となり、前期末に比べ259百万円増加いたしました。

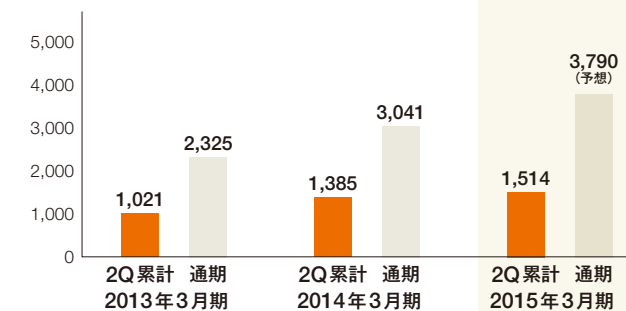
売上高



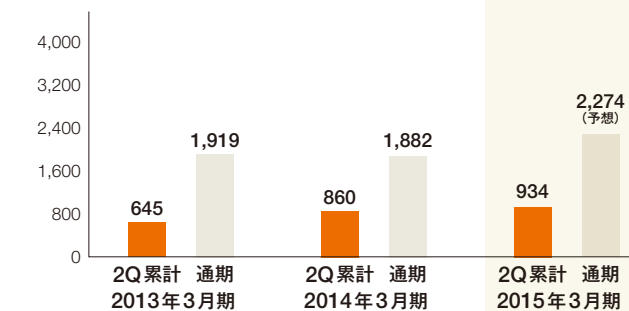
営業利益



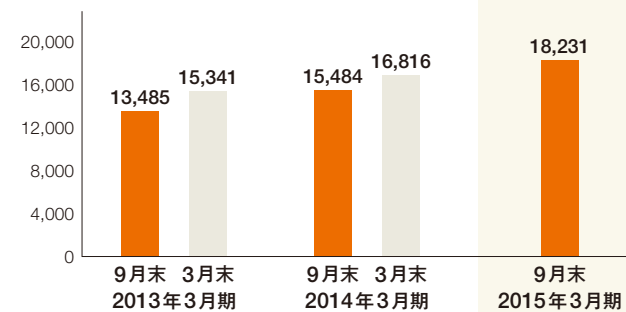
経常利益



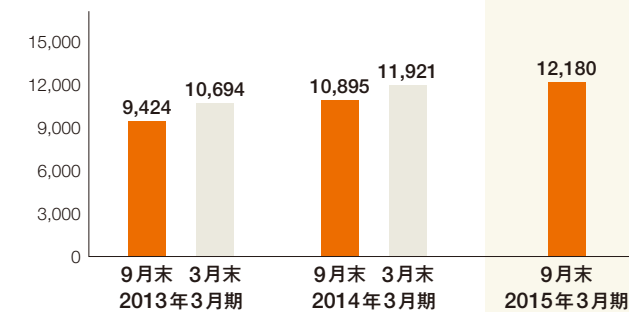
四半期純利益/当期純利益



総資産



純資産

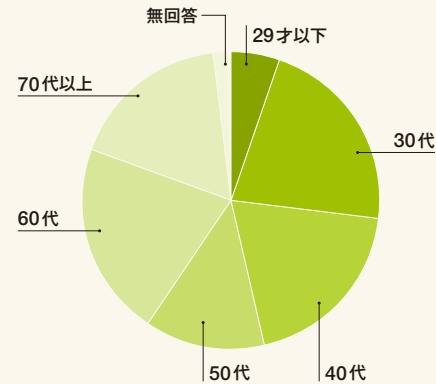




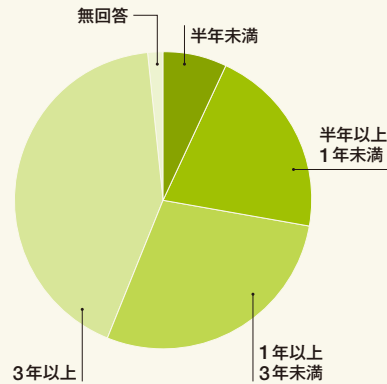
アンケート 結果報告

前回の「Business Report」において、アンケートを実施させていただきましたところ、7.46%にあたる合計727名の株主様よりご回答をいただきました。貴重なご意見・ご要望は、今後のIR活動及び「Business Report」作成の参考にさせていただきます。ご協力ありがとうございました。

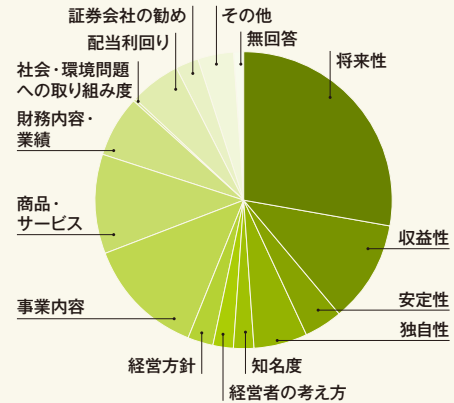
■ 年齢層



■ 当社株式の保有期間



■ 株式購入のきっかけ



Q 当社の社名をどこでお知りになりましたか？



1位

インターネット



2位

TV・新聞・雑誌など



3位

会社四季報・日経会社情報

Q 「Business Report」において、特に関心を持たれた内容はありますか？



1位

特集
新生マーベラス



2位

連結業績ハイライト



3位

オンライン事業

株主還元について

当社は、株主の皆様に対する利益還元を経営における重要課題の一つと位置付け、将来の事業拡大と財務体質強化のために必要な内部留保を確保しつつ、配当性向30%を目標に、継続的かつ安定的な配当を行うことを基本方針としております。

今期においてもこの方針を継続し、年間配当金につきましては、1株当たり15円を予定しております。これからも株主の皆様のご期待にお応えしてまいりたいと考えております。

株式情報 (2014年9月30日現在)

Stock Information

■ 株式の状況

発行済株式の総数	53,593,100株
株主総数	16,249名

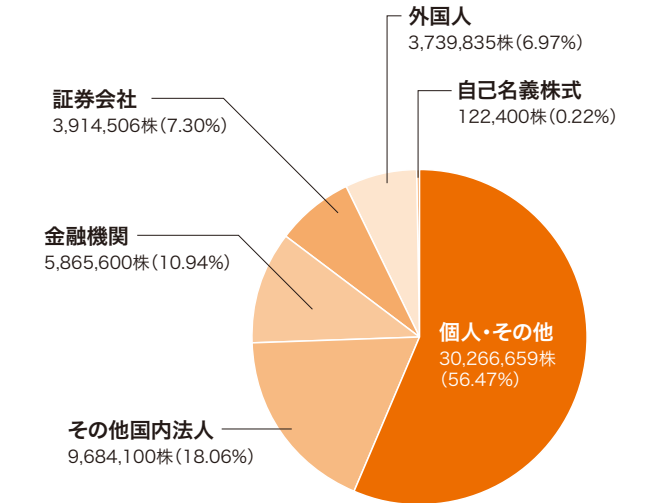
■ 大株主の状況

〈株主名〉	〈所有株式数の割合〉
中山 隼雄	18.32%
株式会社アミューズキャピタル	12.50%
中山 晴喜	10.22%
株式会社アミューズキャピタルインベストメント	3.43%
株式会社SBI証券	2.45%
日本マスタートラスト信託銀行株式会社(信託口)	2.35%
日本トラスティ・サービス信託銀行株式会社(信託口)	1.86%
ジェービーエムシー エヌエイアイティーエス ロンドン クライアーツ アカウト モルガンスタンレイアンドカンパニー インターナショナル	1.74%
日本証券金融株式会社	1.68%
株式会社東北新社	1.45%

■ 株主メモ

事業年度	毎年4月1日～翌年3月31日
定時株主総会	毎年6月開催
基準日	3月31日 (そのほか必要がある場合は予め公告いたします)
期末配当金受領 株主確定日	3月31日 (なお、中間配当を実施する場合の株主確定日は9月30日)
公告方式	電子公告により行います。 URL : http://www.marv.jp/ ただし、電子公告によることができない事由が生じたときは、日本経済新聞に掲載する方法により行います。

■ 所有者別株式分布状況



※円グラフの数値は小数点以下第3位を切り捨てているため合計が100%にならない場合があります。

株主名簿管理人	みずほ信託銀行株式会社
同事務取扱場所	東京都中央区八重洲一丁目2番1号 みずほ信託銀行株式会社 本店証券代行部
郵便物送付先	〒168-8507 東京都杉並区和泉二丁目8番4号 みずほ信託銀行株式会社 証券代行部
電話照会先 受付時間	0120-288-324(フリーダイヤル) 土・日・祝日を除く9:00～17:00
ホームページ URL	http://www.mizuho-tb.co.jp/daikou