2013年3月期　第3四半期

決　算　説　明　資　料

2013年2月15日　　証券コード:7844(東証1部)

株式会社マーベラスAQL

MarvelousAQL

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点における情報に基づき判断したものであり、マクロ環境や当社の関連する業界動向等により変動することがあります。従いまして、実際の業績等が、本資料に記載されている将来の見通しに関する記述と異なるリスクや不確実性がありますことをご了承ください。

＜目次＞

- 2013年3月期 第3Q(累計)決算概要
- 2013年3月期業績予想
- 2013年3月期の進捗状況と今後の展開

Copyright (c) 2013 MarvelousAQL, Inc. All rights reserved.

2013年3月期 第3Q(累計)決算概要

Copyright (c) 2013 MarvelousAQL, Inc. All rights reserved.

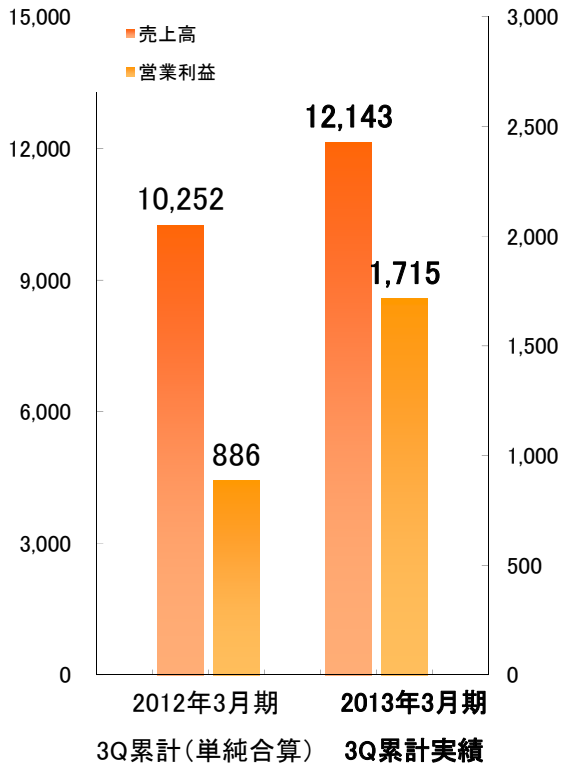
第3Q（累計）業績ハイライト

MarvelousAQL

Point

- **オンラインゲームの売上伸長やポケモン事業の新型マシン稼働開始等により、前期（2社合算）比で売上高18億円増、営業利益8億円増**
- **当期純利益の前期比減少は、前期において合併による負ののれん発生益22億円という特殊要因があったため**

（単位：百万円）	前期　3Q累計			当期　3Q累計		
	旧AQI 2Q累計	MAQL	単純合算※	実績	前期比（額）	同期比（率）
売上高	3,989	6,263	10,252	12,143	1,891	118%
売上原価	2,040	3,769	5,809	6,221	412	107%
販管費	1,554	2,000	3,554	4,207	653	118%
営業利益	394	492	886	1,715	829	194%
営業外損益	▲ 5	▲ 22	▲ 27	▲ 42	▲ 15	―
経常利益	388	470	858	1,673	815	195%
特別損益	―	2,126	2,126	0	▲ 2,126	―
法人税等	129	140	269	287	18	107%
当期純利益	258	2,456	2,714	1,386	▲ 1,328	51%



〔単位：百万円〕

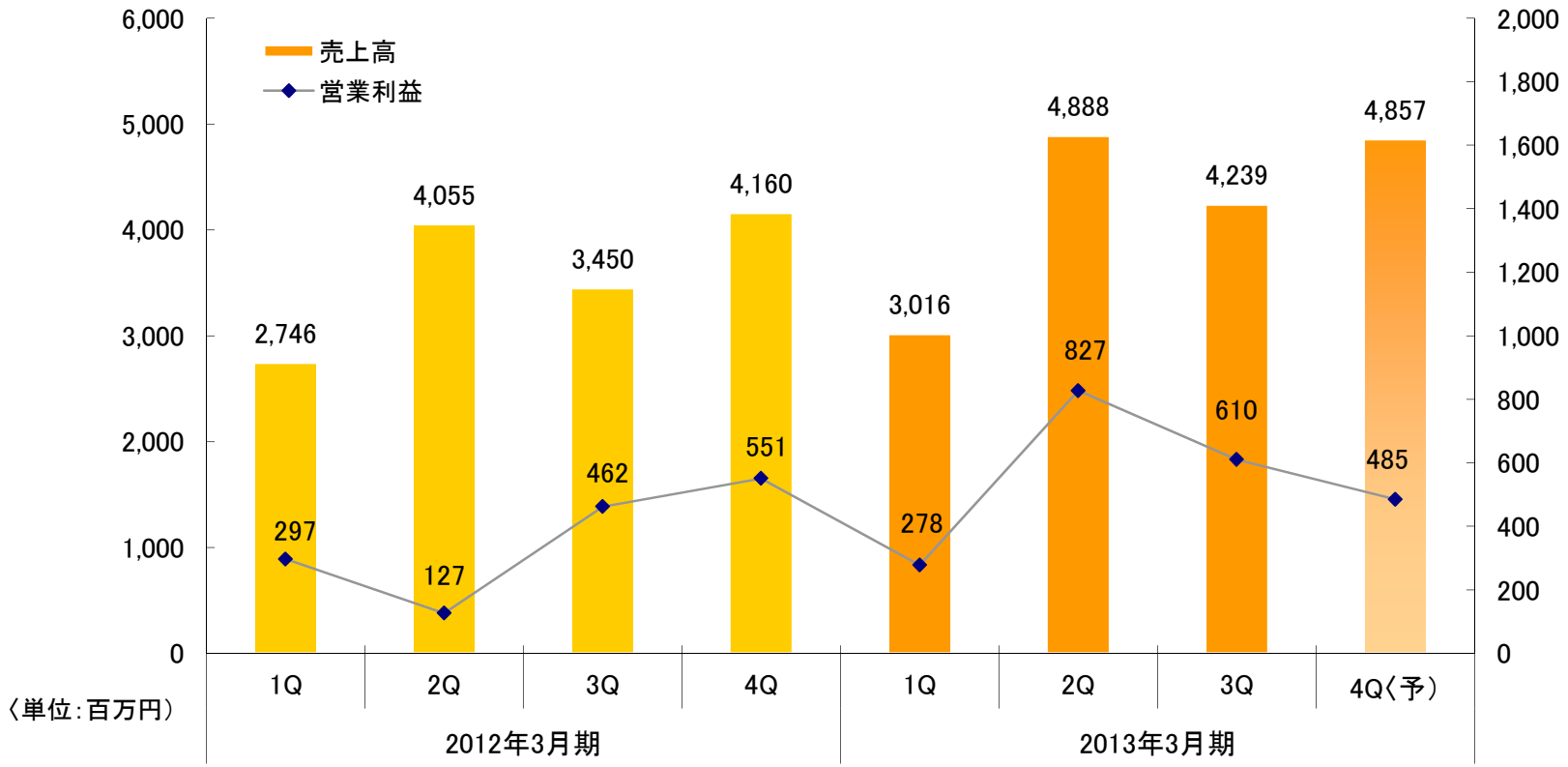
Copyright (c) 2013 MarvelousAQL, Inc. All rights reserved.

業績ハイライト　四半期別

MarvelousAQL

Point

- 各四半期とも前年を上回る売上高で推移中
- 第3Qまでの通期計画に対する利益進捗率は78％



※1Q、2Q：単純合算数値

Copyright (c) 2013 MarvelousAQL, Inc. All rights reserved.

第3Q（累計）業績ハイライト　セグメント別概況

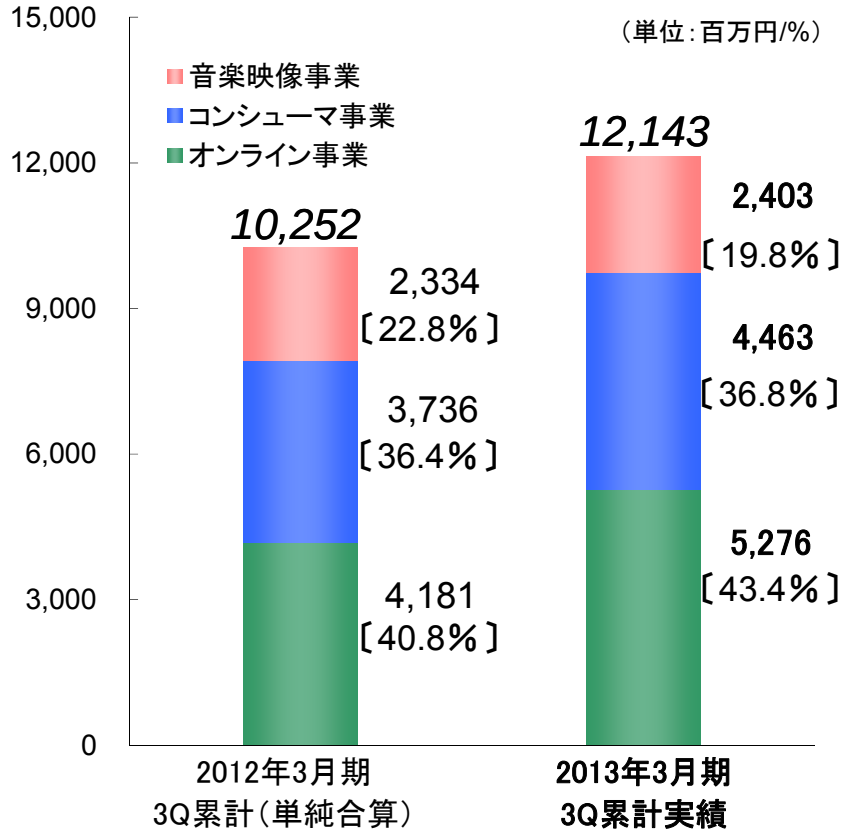
MarvelousAQL

Point

- **オンライン事業 ： タイトル数増加で前期比増収なるも、一部不採算タイトルの整理等で減益**
- **コンシューマ事業 ： ニンテンドー3DS向け新作ソフトのヒットとポケモントレッタ稼働開始により利益大幅改善**
- **音楽映像事業 ： 看板タイトルが引き続き好調に推移**

（単位：百万円）	前期　3Q累計			当期　3Q累計	
	旧AQI 2Q累計	MAQL	単純合算	実績	同期比
オンライン事業	2,427	1,754	4,181	**5,276**	1,095
コンシューマ事業	1,562	2,174	3,736	**4,463**	727
音楽映像事業	―	2,334	2,334	**2,403**	69
売上高 計	3,989	6,263	10,252	12,143	1,891
オンライン事業	956	114	1,070	**632**	▲ 438
コンシューマ事業	▲ 229	403	174	**1,196**	1,022
音楽映像事業	―	453	453	**538**	85
セグメント利益 計	727	971	1,698	2,367	669
調整額・消去等	▲ 332	▲ 478	▲ 810	▲ 652	158
営業利益 計	394	492	886	1,715	829

売　上　構　成　比　の　推　移

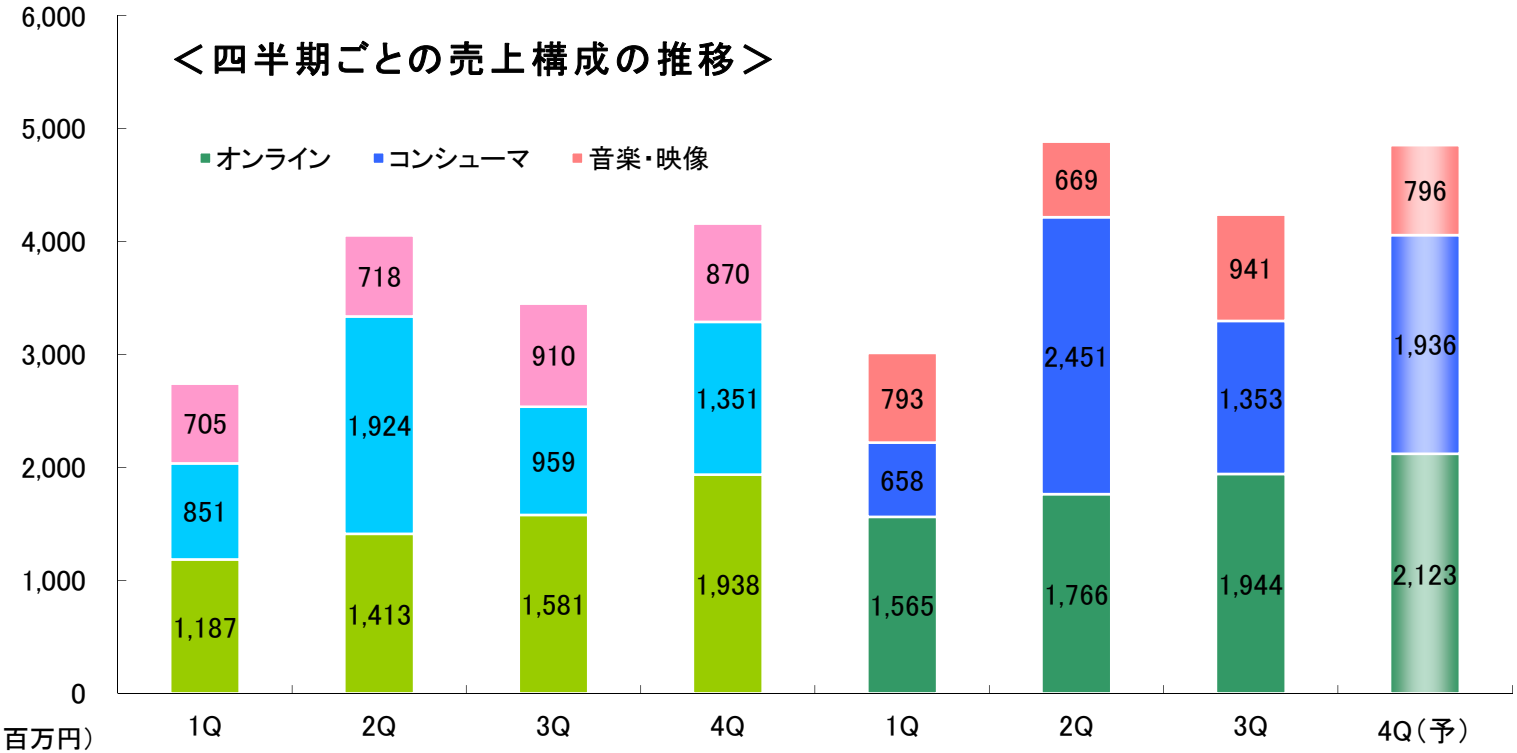


Copyright (c) 2013 MarvelousAQL, Inc. All rights reserved.

四半期ごとの売上構成の推移

MarvelousAQL

Point ●オンライン事業、コンシューマ事業の拡大を中心に売上増加



（単位：百万円）

	2012年3月期				2013年3月期			
音楽映像事業	25.7%	17.7%	26.4%	20.9%	26.3%	13.7%	22.2%	16.4%
コンシューマ事業	31.0%	47.4%	27.8%	32.5%	21.8%	50.2%	31.9%	39.9%
オンライン事業	43.3%	34.9%	45.8%	46.6%	51.9%	36.1%	45.9%	43.7%

Copyright (c) 2013 MarvelousAQL, Inc. All rights reserved.

第3Q　B/Sハイライト

MarvelousAQL

Point

- 流動資産の増加は、営業収入による現金の増加等
- 純資産は第3Qで7億円の増加（自己資本比率70.9％）

（単位：百万円）	2011年12月末	2012年3月末	2012年9月末	2012年12月末	増減額
流動資産 計	10,175	11,932	**10,986**	**11,828**	**842**
固定資産 計	2,078	1,734	**2,499**	**2,505**	**6**
資産合計	12,254	13,667	**13,485**	**14,333**	**848**
流動負債 計	4,005	4,361	**3,956**	**4,098**	**142**
固定負債 計	221	202	**104**	**68**	**▲ 36**
負債合計	4,226	4,564	**4,061**	**4,166**	**105**
純資産合計	8,027	9,102	**9,424**	**10,166**	**742**

Copyright (c) 2013 MarvelousAQL, Inc. All rights reserved.

2013年3月期　業績予想

Copyright (c) 2013 MarvelousAQL, Inc. All rights reserved.

2013年3月期　業績予想

MarvelousAQL

Point

- オンライン事業において新規タイトルのリリース時期見直しや品質向上のための開発期間延長等で当初計画のタイトル投入に遅れが生じ、売上高を下方修正
- 繰延税金資産の計上見込み等により、当期純利益を上方修正

2013年3月期 （単位：百万円）	上期 実績	下期 予想	通期 予想	利益率
売上高	7,904	9,096	17,000	—
営業利益	1,105	1,095	2,200	12.9%
経常利益	1,021	1,129	2,150	12.6%
当期純利益	645	1,105	1,750	10.3%

（参考）前期実績 （単位：百万円）	上期 実績（単純合算）	下期 実績	通期 実績（単純合算）	利益率
売上高	6,801	7,611	14,413	—
営業利益	425	1,014	1,439	10.0%
経常利益	401	1,011	1,413	9.8%
当期純利益	265	3,525	3,791	26.3%

Copyright (c) 2013 MarvelousAQL, Inc. All rights reserved.

2013年3月期　セグメント別予想

MarvelousAQL

2013年3月期	（単位：百万円）	上期実績	下期予想	通期予想
売上高	● オンライン	3,331	4,069	7,400
	● コンシューマ事業	3,110	3,290	6,400
	● 音楽映像事業	1,462	1,738	3,200
	売上高合計	7,904	9,096	17,000
セグメント利益	● オンライン	460	670	1,130
	● コンシューマ事業	745	585	1,330
	● 音楽映像事業	344	266	610
	セグメント利益合計	1,550	1,520	3,070
	調整額・消却額等	▲ 445	▲ 425	▲ 870
	営業利益合計	1,105	1,095	2,200

（参考）前期実績	（単位：百万円）	上期実績（単純合算）	下期実績（MAQL）	通期実績（単純合算）
売上高	● オンライン	2,600	3,519	6,120
	● コンシューマ事業	2,777	2,311	5,088
	● 音楽映像事業	1,423	1,780	3,204
	売上高合計	6,801	7,611	14,413
セグメント利益	● オンライン	757	871	1,629
	● コンシューマ事業	▲ 8	329	321
	● 音楽映像事業	280	266	547
	セグメント利益合計	1,029	1,468	2,497
	調整額・消却額等	▲ 604	▲ 454	▲ 1,058
	営業利益合計	425	1,014	1,439

Copyright (c) 2013 MarvelousAQL, Inc. All rights reserved.

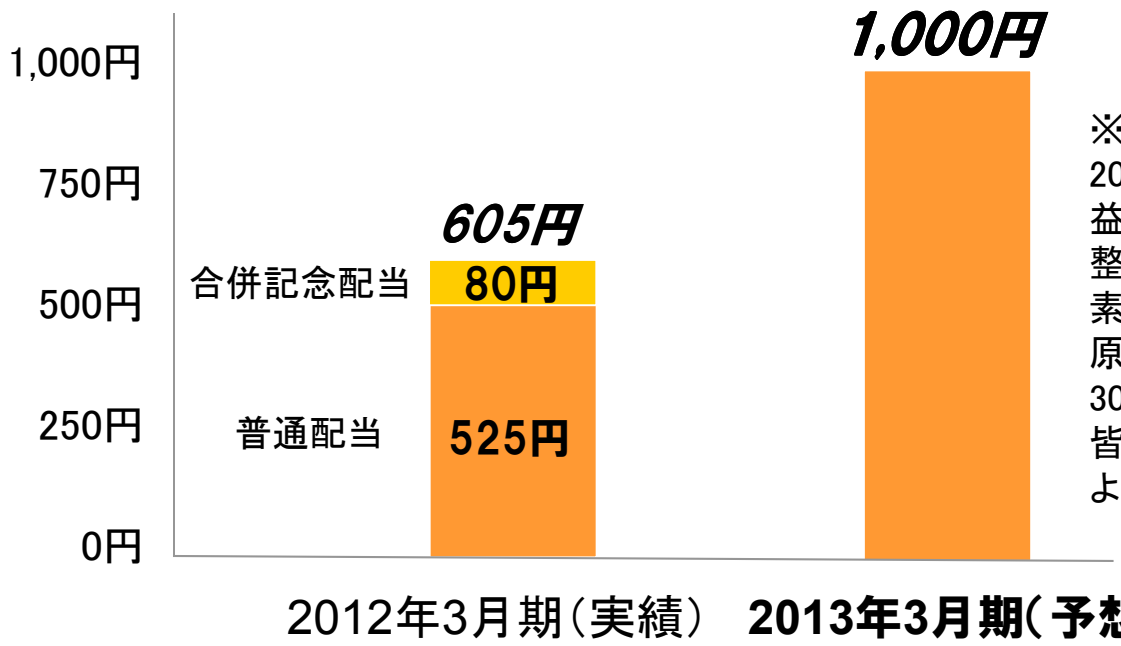
配当方針、2013年3月期配当金予想

MarvelousAQL

配当方針

将来の事業拡大と財務体質の強化のために必要な内部留保を確保しつつ、配当性向30％を目標に、継続的かつ安定的な配当を行うことを基本方針としております。

2013年3月期 配当金（予想）



※配当予想につきましては、2013年3月期の予想当期純利益1,290百万円と法人税等調整額などのキャッシュレス要素等を総合的に勘案した配当原資をベースに、配当性向30%という目標の下、株主の皆様へ少しでも多く還元できるように算出しております。

Copyright (c) 2013 MarvelousAQL, Inc. All rights reserved.

2013年3月期の進捗状況と今後の展開

Copyright (c) 2013 MarvelousAQL, Inc. All rights reserved.

2013年3月期の進捗状況　オンライン事業

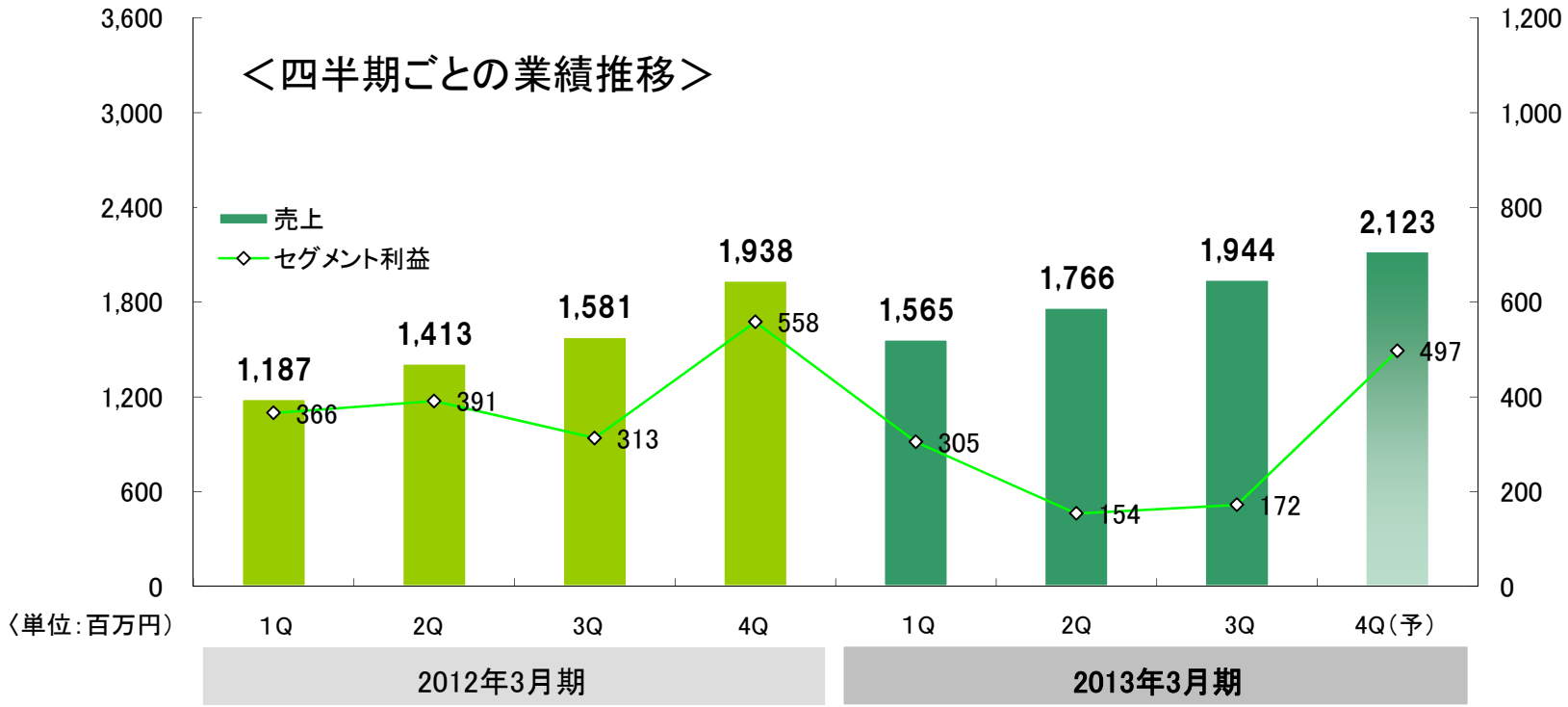
MarvelousAQL

3Qまで

- 5月リリースの「一騎当千バーストファイト」が主力タイトルとして成長
- 11月リリースの「閃乱カグラ NewWave」も好調に推移
- 既存主力タイトル「ブラウザ三国志」「剣と魔法のログレス」が堅調

4Q以降

- 登録ユーザー97万人のヒット作「ブラウザプロ野球」の新シリーズ「ブラウザプロ野球NEXT」を2月5日よりサービス開始
- 新規編成方針を見直し、タイトルを選別し注力



※1Q、2Q：単純合算数値

Copyright (c) 2013 MarvelousAQL, Inc. All rights reserved.

タイトル展開　オンライン事業

MarvelousAQL

今期ヒット作

「一騎当千バーストファイト」（スマートフォン・フィーチャーフォン）
2012年5月～サービス中

© 2011 塩崎雄二・ワニブックス／一騎当千集鋼闘士血風録パートナーズ
© MarvelousAQL Inc.

「閃乱カグラ NewWave」（スマートフォン・フィーチャーフォン）
2012年11月～サービス中

© MarvelousAQL Inc.

既存好調タイトル

「ブラウザ三国志」（PC）
2009年7月～サービス中

© MarvelousAQL Inc.

4Q新作タイトル

「ブラウザプロ野球NEXT」（PC）
2013年2月サービス開始

© MarvelousAQL Inc.
日本野球機構承認　NPB BIS プロ野球公式記録使用.

Copyright (c) 2013 MarvelousAQL, Inc. All rights reserved.

2013年3月期の進捗状況　コンシューマ事業

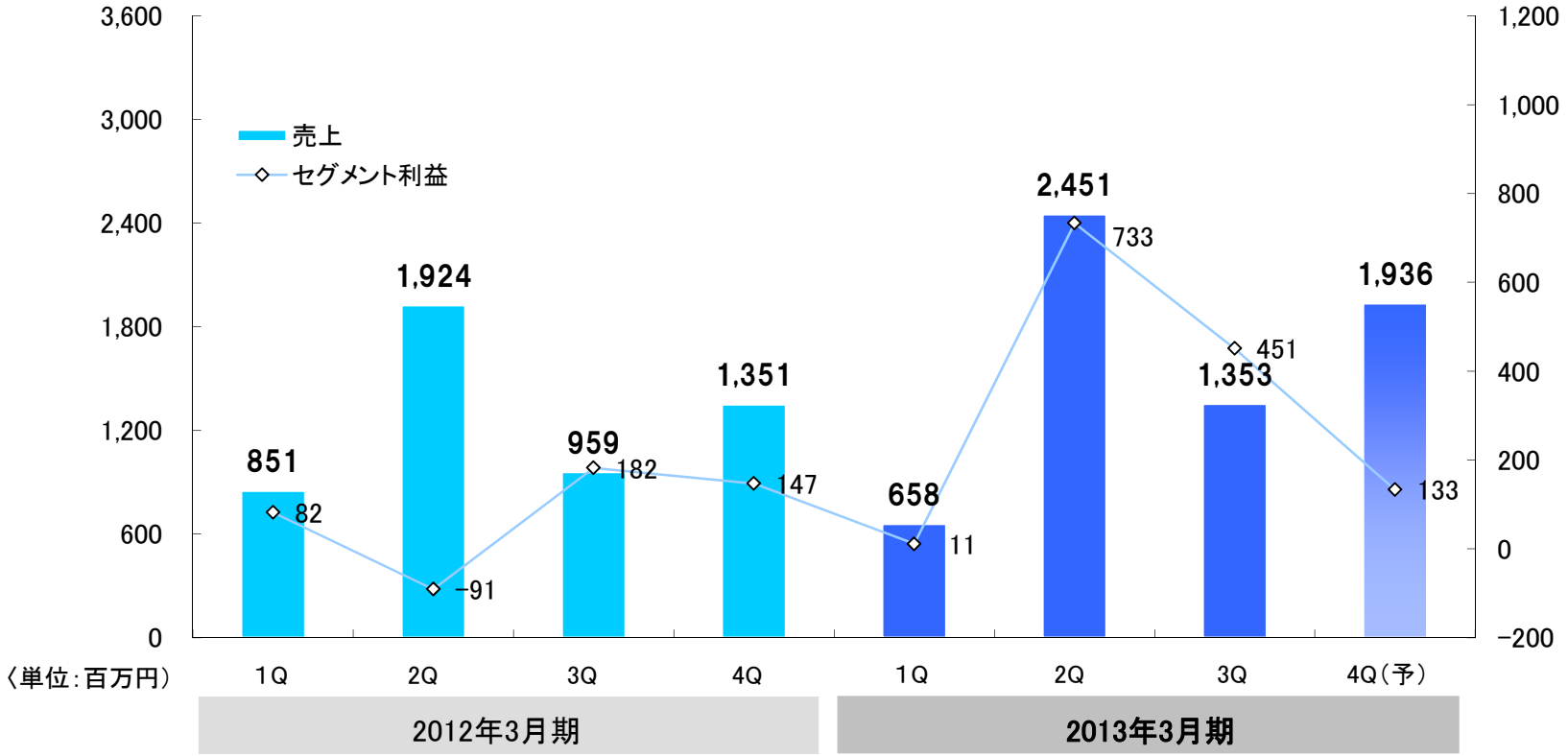
MarvelousAQL

3Qまで

- ニンテンドー3DS向け「ルーンファクトリー4」(7月発売:累計出荷16万8千本)、「閃乱カグラ Burst -紅蓮の少女達-」(8月発売:累計出荷10万6千本)のヒット
- 7月リリースのキッズアミューズメントマシン「ポケモントレッタ」が好調

4Q以降

- シリーズ累計出荷20万本の「閃乱カグラ」シリーズの最新作がPS Vitaで登場
- 2009年にWii向けに発売され人気を博し累計10万本を出荷した「朧村正」が新たな魅力を加えPS Vitaで登場



※1Q、2Q:単純合算数値

Copyright (c) 2013 MarvelousAQL, Inc. All rights reserved.

タイトル展開　コンシューマ事業

MarvelousAQL

今期ヒット作

ルーンファクトリー4（3DS）
2012年7月19日発売

©2012 MarvelousAQL Inc.

閃乱カグラ Burst -紅蓮の少女達-
（3DS） 2012年8月30日発売

©2012 MarvelousAQL Inc.

ポケモントレッタ （アミューズメント）
2012年7月より好評稼働中

©2013 Pokémon.
©1995-2013 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.
Developed by T-ARTS and MAQL

4Q新作タイトル

閃乱カグラ
SHINOVI VERSUS
-少女達の証明-
（PS Vita）

2013年2月28日
発売予定

©2013 MarvelousAQL Inc.

朧村正
（PS Vita）

2013年3月28日
発売予定

©2009, 2013 MarvelousAQL Inc.

etc.

Copyright (c) 2013 MarvelousAQL, Inc. All rights reserved.

2013年3月期の進捗状況　音楽映像事業

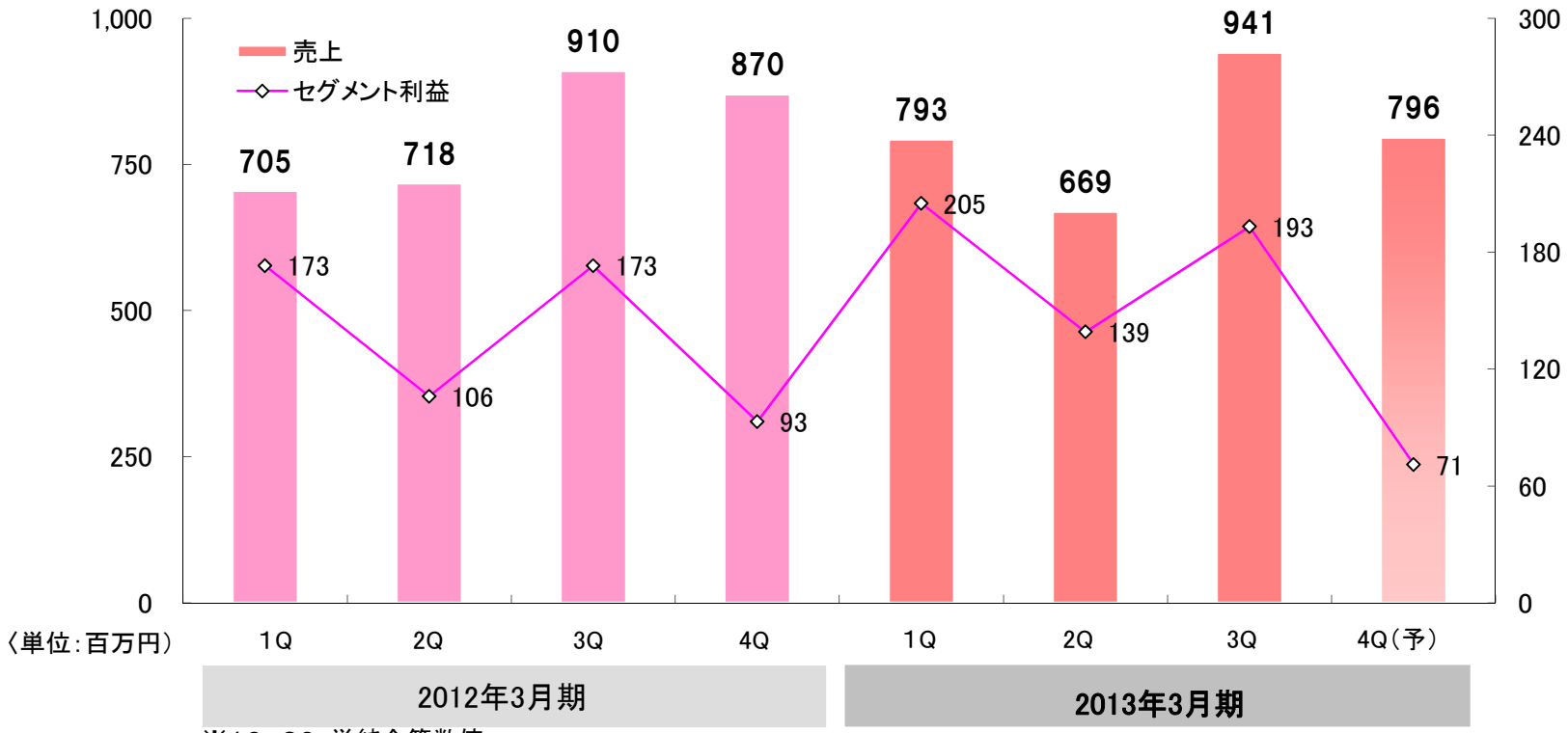
MarvelousAQL

3Qまで

- 「スマイルプリキュア！」「映画スマイルプリキュア！絵本の中はみんなチグハグ！」のCD販売、DVD・BD販売、興行収入が引き続き好調
- 「ミュージカル『テニスの王子様』」の公演、イベント、DVD販売がいずれも好調

4Q以降

- 引き続き好調なプリキュアは2月3日よりシリーズ10作目となる「ドキドキ！プリキュア」のテレビ放送がスタート
  3月には「映画プリキュアオールスターズ NewStage2 こころのともだち」が公開
- シリーズ2作目となる「舞台『弱虫ペダル』箱根学園篇 ～眠れる直線鬼～」（1月30日～2月6日公演）は、チケット即日完売の大好評



〈単位：百万円〉

※1Q、2Q：単純合算数値

Copyright (c) 2013 MarvelousAQL, Inc. All rights reserved.

タイトル展開　音楽映像事業

MarvelousAQL

今期ヒット作

スマイルプリキュア！
2012年2月～2013年1月放送

© ABC・東映アニメーション

ミュージカル『テニスの王子様』

青学vs立海
2012年7月～9月公演

青学vs比嘉
2012年12月～2013年2月公演

©許斐 剛／集英社・NAS・新テニスの王子様プロジェクト　©許斐 剛／集英社・テニミュ製作委員会

4Q新作タイトル

ドキドキ！プリキュア
2013年2月3日よりTV放送開始

© ABC・東映アニメーション

舞台『弱虫ペダル』箱根学園篇～眠れる直線鬼～
2013年1月～2月公演

©渡辺航（週刊少年チャンピオン）2008
©渡辺航（週刊少年チャンピオン）／マーベラスAQL、ディー・パイ・エル・クリエイション、イープラス

Copyright (c) 2013 MarvelousAQL, Inc. All rights reserved.

経営統合以来の進捗と今後の展開

MarvelousAQL

「強力なIPの創出・育成」と「総合エンターテイメント企業」の強みを活かした戦略を強化・拡大・スピードUPし、事業拡大と収益性の向上を目指します

新生・マーベラスAQLスタート

総合エンターテイメント企業としての強みを発揮できる体制の構築、組織融合

東証1部上場

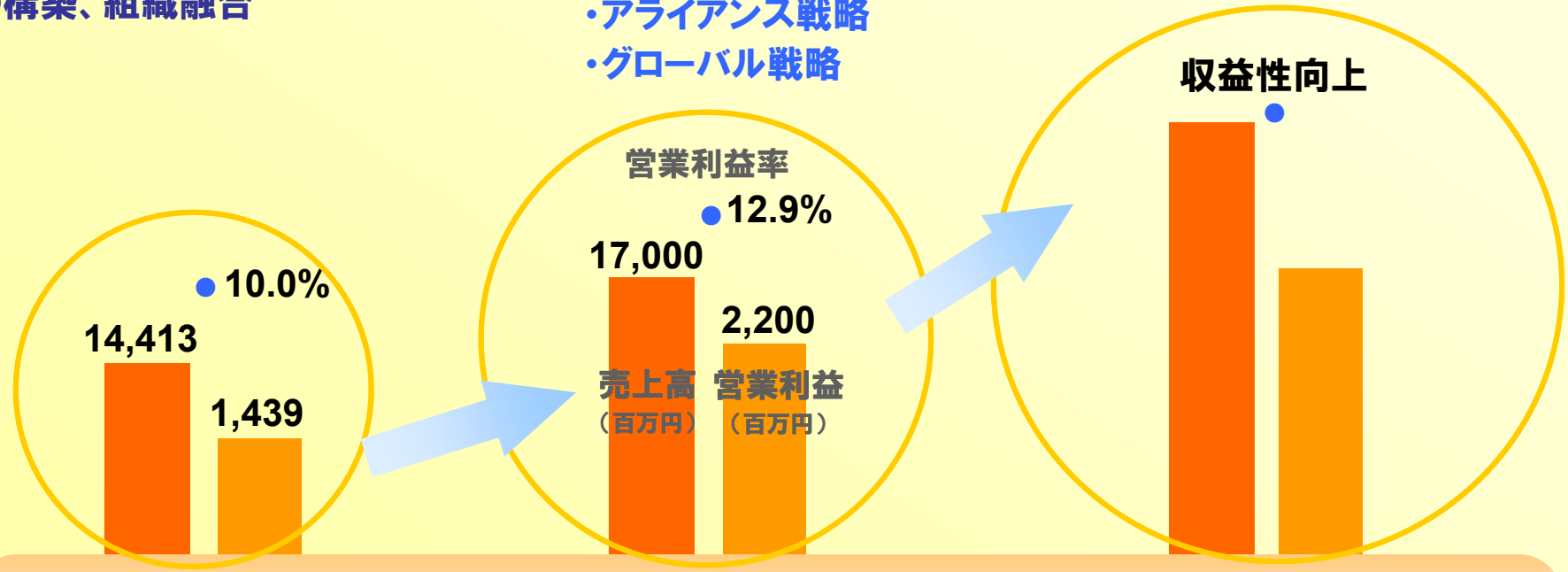
強力IP創出に向けた戦略開始

- オリジナル企画
- アライアンス戦略
- グローバル戦略

Next Stage

本格稼働

強化・拡大・スピードUP



ユーザーベースを拡大し、「世界を驚愕させるグローバルコンテンツプロバイダー」へ

2012年3月期　　2013年3月期（予想）

Copyright (c) 2013 MarvelousAQL, Inc. All rights reserved.

ご視聴、誠に有難うございました。

〈お問い合わせ先〉

経営戦略室

TEL:03-5769-7447

FAX:03-5769-7448

URL:http://www.maql.co.jp

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点における情報に基づき判断したものであり、マクロ環境や当社の関連する業界動向等により変動することがあります。従いまして、実際の業績等が、本資料に記載されている将来の見通しに関する記述と異なるリスクや不確実性がありますことをご了承ください。

Copyright (c) 2013 MarvelousAQL, Inc. All rights reserved.