

# fate ECTELLA

starting manual

# Contents

---



登場人物紹介



基本操作方法



ゲームの始め方



メインメニュー



マイルーム



バトルシステム

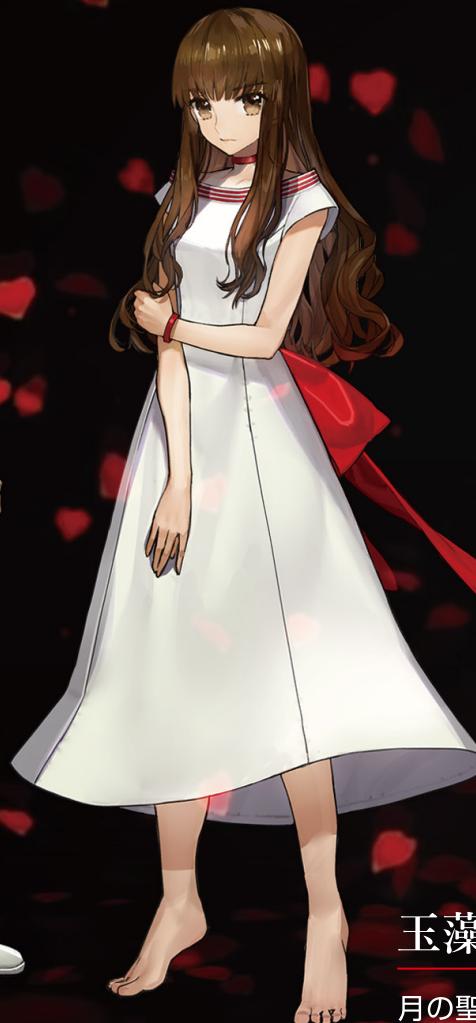


バトルアクション

# 英靈たちの戦いは新次元へ



主人公  
MASTER



玉藻の前

月の聖杯戦争を“マスター”と共に勝ち抜いたサーヴァントの一人。数々の呪術スキルをあやつる魔術師のサーヴァント。なかなかに食えない性格だが、マスターにだけは健気で従順な姿勢を貫いている。

## ネロ・クラウディウス

SABER

月の聖杯戦争を“マスター”と共に勝ち抜いたサーヴァントの一人。卓越した剣技とバランスのとれた能力を持つ剣士のサーヴァント。自らを「皇帝」と呼称し敵味方問わずその言動は尊大だが、マスターに対する信頼は厚い。



アルテラ

『EXTRA』シリーズに初めて登場する剣士のサーヴァント。誇り高く、理性的な戦士。しかし、どこか「空虚」を感じさせる。その剣に迷いはなく、戦闘時には猛烈な戦いぶりを見せる。

# ◆ サーヴァント紹介

01

## 登場サーヴァント

メインストーリーやサブストーリーを進行させていくと、多数のサーヴァントが味方、または敵として登場します。なかには特別な条件を満たさないと出現しないサーヴァントも存在します。



ネロ・クラウディウス

Class > セイバー

身長 > 150cm 真名 > ネロ・クラウディウス  
体重 > 42kg 宝具 > 招き蕩う黄金劇場



玉藻の前

Class > キャスター

身長 > 160cm 真名 > 玉藻の前  
体重 > 49kg 宝具 > 水天日光天照八野鎮石



アルテラ

Class > セイバー

身長 > 160cm 真名 > アルテラ  
体重 > 48kg 宝具 > 涙の星、軍神の剣



無銘

Class > アーチャー

身長 > 187cm 真名 > 無銘  
体重 > 78kg 宝具 > 無限の剣製



李書文

Class > アサシン

身長 > 166cm 真名 > 李書文  
体重 > 60kg 宝具 > 无二打



ガウェイン

Class > セイバー

身長 > 180cm 真名 > ガウェイン  
体重 > 78kg 宝具 > 転輪する勝利の剣



クー・フーリン

Class > ランサー

身長 > 185cm 真名 > クー・フーリン  
体重 > 70kg 宝具 > 突き穿つ死翔の槍



エリザベート=バートリー

Class > ランサー

身長 > 154cm 真名 > エリザベート=バートリー  
体重 > 44kg 宝具 > 鮮血魔姫

# ◆ サーヴァント紹介

02



呂布奉先

身長 > 225cm 真名 > 呂布奉先  
体重 > 153kg 宝具 > 軍神五兵

Class > バーサーカー



アルトリア・ペンドラゴン

身長 > 154cm 真名 > アルトリア・ペンドラゴン  
体重 > 42kg 宝具 > 約束された勝利の剣

Class > セイバー



メドゥーサ

身長 > 172cm 真名 > メドゥーサ  
体重 > 57kg 宝具 > 騎英の手綱

Class > ライダー



ギルガメッシュ

身長 > 182cm 真名 > ギルガメッシュ  
体重 > 68kg 宝具 > 天地乖離す闇闘の星

Class > アーチャー



カルナ

身長 > 178cm 真名 > カルナ  
体重 > 65kg 宝具 > 日輪よ、死に隨え

Class > ランサー



ジャンヌ・ダルク

身長 > 159cm 真名 > ジャンヌ・ダルク  
体重 > 44kg 宝具 > 紅蓮の聖女

Class > ルーラー



アルキメデス

身長 > 180cm 真名 > アルキメデス  
体重 > 不明 宝具 > 集いし藁、月のように燃え尽きよ

Class > キャスター



イスカンダル

身長 > 212cm 真名 > イスカンダル  
体重 > 130kg 宝具 > 王の軍勢

Class > ライダー

# ◆ 基本操作方法

03

基本操作方法を説明します。バトルでのアクション操作については、バトルアクション(→P.16)で詳しく解説しています。



方向キー	項目の選択／コードキャストの使用
左スティック	項目の選択／キャラクターの移動
右スティック	視点変更
○ボタン	項目の決定／イベントシーンの早送り(長押し)/エクステラマニューバの発動
×ボタン	キャンセル／ジャンプ
□ボタン	バックログの確認／通常攻撃
△ボタン	強攻撃
Lボタン	ガード
Rボタン	ダッシュ
SELECTボタン	令呪メニューの呼び出し
STARTボタン	イベントシーンのスキップ／ポーズメニューの呼び出し
スクリーン(タッチスクリーン)	宝具の使用／ロックオン・オフなど

※上記ボタン操作は初期設定のものです。一部の操作はオプション(→P.08)より変更が可能です。

# ◆ ゲームの始め方

05

## タイトルメニュー

ゲームを起動するとタイトル画面になります。タイトルメニューには以下の項目があります。



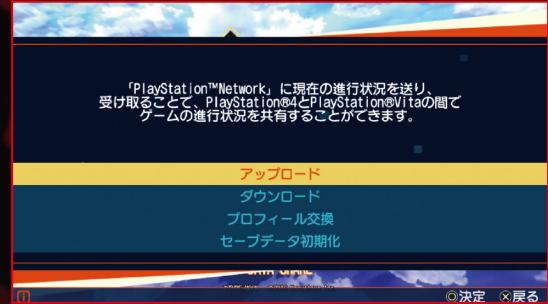
## PLAY GAME

ゲームを開始します。初めてプレイする際は主人公であるマスターの性別を選択して決定します。また、ゲームの難易度をEASY/NORMAL/HARDの3段階から選択できます。難易度はオプション(→P.08)でいつでも変更できます。



## DATA SHARE

“PlayStation Network”に現在の進行状況を送り、受け取ることで PlayStation®4、PlayStation®Vita の間でゲームの進行状況を共有することができます。



### アップロード

現在のゲームの進行状況を “PlayStation Network” 上へアップロードします。“PlayStation Network” 上にあるデータは上書きされます。

### ダウンロード

“PlayStation Network” 上からゲームの進行状況をダウンロードします。現在プレイ中の進行状況は失われます。

### プロフィール交換

近くにいるプレイヤーとプロフィール交換をすることができます。プロフィールを交換すると相手のプレイヤーが装備している礼装(→P.09)を受け取ることができます。

### セーブデータ初期化

メモリーカード内の本ゲームのセーブデータを初期化します。

### オートセーブについて

このゲームはオートセーブに対応しています。セーブ中の表示が出ている際は本体の電源を切らないでください。

# ◆ メインメニュー

## ◆ メインメニューの種類

ゲームを開始するとメインメニュー画面に進みます。メインメニューには以下の項目があります。



## ◆ サブストーリー

サブストーリーをプレイします。メインストーリーを進行させていくとサブストーリーが解放されます。



## ◆ メインストーリー

メインストーリーをプレイします。初めてプレイする場合は「焰詩篇」しかプレイできませんが、ゲームを進行させていくと新たなメインストーリーが解放されます。



## ◆ フリー バトル

自由にステージを選んでプレイします。メインストーリーを進行させていくとフリー バトルが解放されます。



# ◆メインメニュー

## ◆ギャラリー

解放したイベントや音楽を閲覧できます。



## ◆ミュージック

BGMを再生できます。



## ◆サーヴァント

サーヴァントの情報や、音声、ビューワーを閲覧できます。

## ◆イベントムービー

一度見たイベントシーンを見るることができます。

## ◆コードキャスト

取得した礼装(→P.09)の一覧を確認することができます。

## ◆インストールスキル

取得したインストールスキル(→P.09)の一覧を確認することができます。

# マイルーム

## マイルームメニューの種類

マイルームは主人公とサーヴァントの部屋です。サーヴァントと会話したり、情報の確認が行えます。

### TALK

サーヴァントと会話をします。会話で適切な選択肢を選ぶと、そのサーヴァントの絆レベルがアップすることがあります。

### SETTINGS

ステータス情報の確認を行います。

#### 礼装装備

主人公の礼装の変更を行います。礼装を装備することでコードキャスト(→P.18)を使用することができます。

#### インストールスキル

インストールスキルをセットします。インストールスキルをスロットにセットすることで、サーヴァントに新たなスキルを付加することができます。インストールスキルには、対サーヴァント戦時に攻撃力を増加させたり、状態異常発生率を下げたり、様々な種類があります。



#### 絆レベル

サーヴァントとの絆レベルの確認を行います。絆レベルはストーリーを進めたり、サイドミッションをクリアすることで上げることができます。絆レベルが上がるとインストールできるスロットが増えます。絆登録するとそのサーヴァントのサイドミッションが自動的に受注されます。

#### オプション

各種設定項目の確認・変更を行います。

##### ゲーム設定

難易度や各種表示設定を変更します。

##### カメラ設定

カメラ操作を変更します。  
ボタン操作の確認、ボタン設定などを変更します。

##### コントローラー設定

ボタン操作の確認、ボタン設定などを変更します。

##### サウンド設定

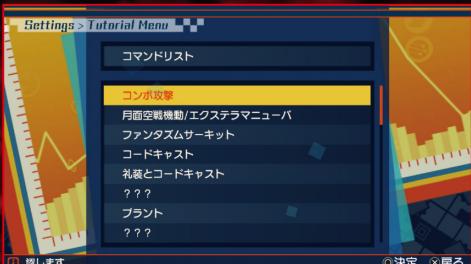
BGM、効果音、ボイスの音量を変更します。

##### ユーザープロフィール

主人公の情報を変更します。  
データのセーブを行います。

#### チュートリアル

今まで見たチュートリアルを確認できます。



# ◆ マイルーム

09

## ITEM CRAFT

所持QPからアイテムを構築したり、アイテムをQPに分解します。



### 量子構築

ミッションをクリアすることで獲得できるQPと強化骨子を組み合わせることで、レシピにある礼装を構築することができます。



### 量子分解

不要になった礼装やインストールスキルをQPに分解できます。



## REST / BATTLE

レストを選択すると次の章へ進み、バトルを選択するとバトルを開始します。クリアした章は再度その章に戻って、「章の最初から」もしくは「バトルステージ」から選択してプレイすることができます。



# ◆ バトルシステム

10

## バトル画面の見方



### 1 レジムゲージ

領域支配権(レジムマトリクス)の獲得状況を表示します。

### 2 作戦目標表示

ミッション中に提示された作戦目標が表示されます。また、画面内には戦況に応じて様々なメッセージウインドウが表示されます。

### 3 ミニマップ

ステージマップです。自軍制圧中のセクターは青、敵軍制圧中のセクターは赤で表示されています。

### 4 アグレッサーゲージ

出現したアグレッサーの情報を表示します。

### 5 累計撃破数

ステージ開始から撃破した敵の数を表示します。

### 6 経験値ゲージ

サーヴァントのLvと獲得経験値を表示します。

### 7 コンボ表示&ドライブゲージ

コンボ数とムーンクランチ(ムーンドライブ)発動のためのポイントを表すゲージです。

### 8 HPゲージ

サーヴァントのHP状態を表示します。

### 9 EMゲージ

EM(エクステラマニューバ)ポイントの残量を表すゲージです。

### 10 宝具アイコン

ファンタズムサーフィットを獲得すると点灯し、3つ揃うとタッチして宝具の真名が解放可能になります。

### 11 コードキャストUI

使用可能なコードキャストを表示します。

### 12 方向マーカー

敵軍のアグレッサー やサーヴァントなどの目標の方向を示します。

### 13 強化ゲージ

□ボタン+△ボタンを押すことで、一定時間サーヴァントを強化します。

※強化能力を持つ一部のサーヴァントのみ使用できます。(→P.20)

# ◆バトルシステム



## 領域支配権/レジムマトリクスを集めよ

ステージをクリアするには領域の支配者=ボスサーヴァントを倒す必要があります。ボスサーヴァントは、領域の支配権を示す鍵、領域支配権/レジムマトリクスを一定数集めることで戦場に出現します。

レジムマトリクスはセクターを制圧すると入手できます。SE.RA.FH.の国取りは、レジムマトリクスを得るためにセクターを奪い合います。



## セクターの制圧

領域支配権/レジムマトリクスが存在する部屋(領域)をセクターと呼称します。セクターを制圧するとレジムマトリクスを獲得できます。セクターが持つレジムマトリクスの数=レジムランクは、ミニマップ上に表示されます。

セクターを制圧するには、侵略者/アグレッサーという敵を倒す必要があります。アグレッサーの数は、画面右下のアグレッサーゲージで確認できます。

アグレッサーゲージは敵兵を倒すと上昇します。ゲージが最大値まで上昇するとアグレッサーがセクター内に出現します。



## 制圧報酬とレジムランク

セクターを制圧するとレジムマトリクスとQPが獲得できます。レジムマトリクスの数値=レジムランクが高いセクターを積極的に制圧すると戦闘を有利に進めることができます。



## 勝利と敗北

自軍、敵軍が所持するレジムマトリクスの数は、画面中央のレジムゲージで確認できます。

自軍レジムゲージを最大まで高めると、領域の支配権を獲得でき、ボスサーヴァントを戦場に引きずり出すことができます。ボスサーヴァントを倒せばステージクリア=勝利となります。

反対に、敵軍レジムゲージが最大となると、敵軍が領域の支配権を奪い、自軍は戦線が維持できなくなり作戦失敗。プレイヤー側の敗北となります。



# ◆ バトルシステム

13

## セクターの防衛

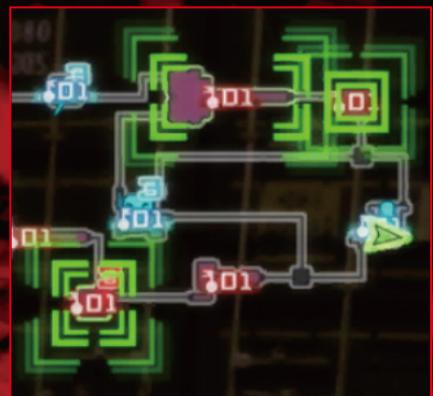
敵襲が発生したセクターを放置していると、やがて陥落する可能性があります。陥落すると敵軍にレジムマトリクスを奪われてしまいます。攻めこまれているセクターのアグレッサーを全て撃破すると、セクターを防衛することができます。



## 作戦目標と目的地表示

画面上部に作戦目標が表示されます。闇雲に戦うのではなく、作戦目標を達成していくことで戦闘を有利に進めることができます。

作戦目標で指示されるセクターや、敵サーヴァントは、ミニマップ上で、緑色の縁で強調された目的地として表示されます。



## 戦況好転と戦況悪化

作戦目標に沿って、効果的な行動をとった場合、戦況好転が表示されます。戦況好転を積み重ねていくことで勝利へと近づきます。

反対に作戦目標上、好ましくない状況が発生した場合、戦況悪化が表示されます。戦況悪化が発生し続けていくと、敗北に追い込まれる可能性があります。



## プラント

プラントは、他セクターへアグレッサーを送り込む能力を持つ攻性プログラムです。プラントを放置していると、自軍セクターへ敵襲が発生してしまいます。

また、プラントは自身の周りにアグレッサーを生み出し続ける能力も持ちます。セクター内にプラントがいる場合は、プラントから撃破するようにしましょう。



## 侵攻準備と敵襲発生

プラントや敵サーヴァントが、侵攻準備状態に入るとミニマップ上で矢印が伸びていきます。対象のセクターまで矢印が到達すると、敵襲が発生し、そのセクターへ敵軍が送り込まれます。

侵攻準備中のプラントや敵サーヴァントを撃破すれば、敵襲の発生を未然に止めることができます。侵攻準備中のプラントや敵サーヴァントは積極的に排除していきましょう。



## 自軍敗北の危機/DANGER状態

敵軍のレジムマトリクスが完成間近になると、敵軍のレジムゲージ上にDANGERが表示されます。速やかに敵セクターを制圧するか、敵襲を受けているセクターを防衛しなければ、敗北となってしまいます。



## ◆バトルアクション

### ◆通常攻撃 □ボタン

威力は低いですが素早い攻撃を繰り出します。通常攻撃がヒットすると敵にのけぞりアクションが発生します。



### ◆強攻撃 △ボタン

モーションは大きくなりますが、高威力で敵を吹き飛ばす攻撃を繰り出します。



### ◆コンボ攻撃 □、△ボタンの組み合わせ

通常攻撃と強攻撃の組み合わせでコンボ攻撃を行うことができます。□△、□□△、△△△などを順に押すことで、攻撃範囲や、攻撃力が異なる様々な技をくり出すことができます。

サーヴァントによってコンボ発生のボタンの組み合わせ方が異なります。各キャラクターのコンボ攻撃は、ポーズメニュー内のチュートリアルのコマンドリストを選択することで確認できます。



# ◆ バトルアクション

## ◆ 移動 左スティック

左スティックを倒した方向へ走って移動します。また、右スティックでカメラ方向の変更、□ボタンでカメラ方向のリセットができます。



## ◆ ジャンプ ×ボタン

×ボタンを押すとジャンプします。ジャンプ中にさらに×ボタンを押すことで空中ジャンプが可能です。ジャンプ中に攻撃ボタンを押すとジャンプ攻撃を繰り出します。



## ◆ ダッシュ □Rボタン

□ボタンを押すと、向いている方向へ一定時間直進する高速移動ができます。ダッシュはジャンプ中にも行えます。ダッシュ中に攻撃ボタンを押すとダッシュ攻撃を繰り出します。



## ◆ ガード □Lボタン

立ち止まっているときに□ボタンを押すとガード状態になり、敵の攻撃を防ぐことができます。ただし、ムーンドライブ中の敵サーヴァントは、ガードを突き抜けてダメージを与えるガードブレイク攻撃を行うことがあるので注意しましょう。



# ◆バトルアクション

## ◆カウンター

敵の攻撃がヒットする直前に○または△ボタンを押すとカウンター攻撃ができます。



## ◆コードキャスト 方向キー上下左右

マスターであるプレイヤーは、コードキャストを使うことでサーヴァントの援護ができます。方向キーの上下左右を入力すると、コードキャストを使用することができます。



コードキャストには、サーヴァントのHPの回復、副将サーヴァントとの交代、状態異常の治療など色々な効果があり、装備している礼装によって使用可能な種類が異なります。

## ◆エクステラマニューバ(EM) ○ボタン

敵を攻撃しているとEMゲージが上昇します。ゲージが1つでも溜まっている状態であれば、○ボタンを押すことでエクステラマニューバを放つことができます。エクステラマニューバは一度に多くの敵を巻き込んで大ダメージを与えることができます。



また、EMゲージが複数溜まっている場合は、発動中に○ボタンを押すことでゲージを1つずつ消費し、さらに追加ダメージを与えることができます。



## ◆バトルアクション

### ◆ 宝具真名解放 宝具アイコンをタッチ

ファンタズムサーフィンを3つ入手し、すべてが点灯した状態の宝具アイコンをタッチすると、セクター内の全ての敵に対して大ダメージを与えることができます。



### ◆ ムーンクランチ/ムーンドライブ □ボタン+×ボタン

コンボ数を稼いでいくほどドライブゲージが上昇します。また、EMを使用することでも上昇します。

ドライブゲージが最大まで高まった状態で□ボタンと×ボタンを押すと、ムーンクランチ(通常のサーヴァントはムーンドライブ)を発動させることができます。

ムーンクランチ/ムーンドライブ状態になると、サーヴァントの見た目が変化して攻撃力と防御力が大幅に上昇し、強力な攻撃を繰り出すことができます。

ムーンクランチ/ムーンドライブ中はドライブゲージが徐々に減少し、ゲージがなくなると状態が解除されます。

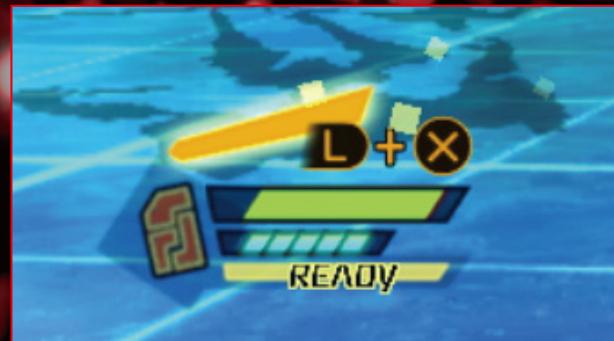


# ◆バトルアクション

## ◆強化 □ボタン+△ボタン

HPゲージの下に黄色の強化ゲージを持つサーヴァントは、ゲージがREADY状態のとき□ボタン+△ボタンを押すことで強化状態となります。サーヴァントによって強化される内容は異なり、攻撃力の上昇、攻撃範囲の上昇、防御力の上昇のいずれかが付加されます。

※強化ゲージを持たないサーヴァントは強化を行えません。



## ◆ポーズメニュー STARTボタン

バトル中にSTARTボタンを押すとポーズメニューになります。

戦況詳細 各セクターの戦況を確認できます。

プレイヤー情報 装備中のインストールスキルと、礼装の内容が確認できます。

サイドミッション 受注しているサイドミッションが確認できます。

チュートリアル チュートリアルやコマンドリストが確認できます。

オプション 各種設定項目を確認・変更できます。

戦闘を放棄 戦闘を放棄し、マイルームへ戻ります。そのミッションで獲得したインストールスキルやアイテムは破棄されます。

