Fate

EXTELLA LINK

starting manual

Contents

01 サーヴァント紹介

03 ゲームを始める前に

04 基本操作方法

06 ゲームの始め方

07 メインメニュー

09 マイルーム

11 バトルシステム

14 バトルアクション

新しい英傑（サーヴァント）。新しい戦場（ステージ）。そして、新しい対戦者（ライバル）たち——
月の新天地、ここに新生！

主人公
MASTER



シャルルマーニュ
SABER

自分はあまり王に向いていないんだよ、とややぶっきらぼうに言う呑気な若者。「カッコイイかどうか」「ダサいかどうか」に行動と美的基準を置く。



アルテラ
SABER

誇り高く、理性的な戦士。決して諦めない。直感力に優れ、あらゆる事態に際しても理性を放棄せず立ち向かう。



ネロ・クラウディウス
SABER

鮮やかな真紅のドレスに身を包んだ、自称・男装の少女剣士。尊大かつ自信満々な性格で、自身を「万能の天才」「至高の芸術」と称しはばからない。

玉藻の前
CASTER

たやさぬ笑顔とおしゃまな毒舌、ピンと張った狐耳がトレードマークの美女。主人公を「ご主人様」と呼んで献身的に尽くすが、反英霊であることを気にしている。

サーヴァント紹介

01

登場サーヴァント

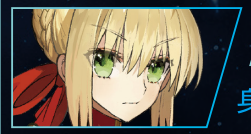
STORYを進行させていくと、多数のサーヴァントが味方、または敵として登場します。前作「Fate/EXTELLA」から引き続き登場するサーヴァントや、STORYを進行させると登場するサーヴァントも存在します。



シャルルマーニュ

Class 〉セイバー

身長 〉176cm　体重 〉69kg　宝具 〉王勇を示せ、遍く世を巡る十二の輝剣



ネロ・クラウディウス

Class 〉セイバー

身長 〉150cm　体重 〉42kg　宝具 〉招き蕩う黄金劇場



玉藻の前

Class 〉キャスター

身長 〉163cm　体重 〉49kg　宝具 〉水天日光天照八野鎮石



アルテラ

Class 〉セイバー

身長 〉160cm　体重 〉48kg　宝具 〉涙の星、軍神の剣



無銘

Class 〉アーチャー

身長 〉187cm　体重 〉78kg　宝具 〉無限の剣製



クー・フーリン

Class 〉ランサー

身長 〉185cm　体重 〉70kg　宝具 〉突き穿つ死翔の槍



ガウェイン

Class 〉セイバー

身長 〉180cm　体重 〉78kg　宝具 〉転輪する勝利の剣



エリザベート=バートリー

Class 〉ランサー

身長 〉154cm　体重 〉44kg　宝具 〉鮮血魔嬢



アルジュナ

Class 〉アーチャー

身長 〉177cm　体重 〉72kg　宝具 〉破壊神の手翳



アストルフォ

Class 〉ライダー

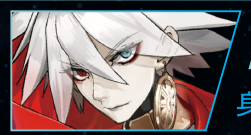
身長 〉164cm　体重 〉56kg　宝具 〉この世ならざる幻馬



ロビンフッド

Class 〉アーチャー

身長 〉175cm　体重 〉65kg　宝具 〉祈りの弓



カルナ

Class 〉ランサー

身長 〉178cm　体重 〉75kg　宝具 〉日輪よ、死に随え

サーヴァント紹介

02



フランシス・ドレイク　Class 〉ライダー

身長 〉162cm　体重 〉55kg　宝具 〉黄金鹿と嵐の夜



ランスロット　Class 〉バーサーカー

身長 〉191cm　体重 〉81kg　宝具 〉騎士は徒手にて死せず



メドゥーサ　Class 〉ライダー

身長 〉172cm　体重 〉57kg　宝具 〉騎英の手綱



呂布奉先　Class 〉バーサーカー

身長 〉225cm　体重 〉153kg 宝具 〉軍神五兵



ダレイオス三世　Class 〉バーサーカー

身長 〉345cm　体重 〉280kg 宝具 〉不死の一万騎兵



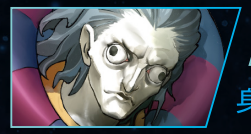
李書文　Class 〉アサシン

身長 〉166cm　体重 〉60kg　宝具 〉无二打



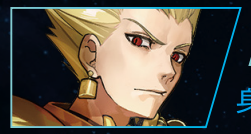
スカサハ　Class 〉ランサー

身長 〉168cm　体重 〉55kg　宝具 〉死溢るる魔境への門



ジル・ド・レェ　Class 〉キャスター

身長 〉196cm　体重 〉70kg　宝具 〉螺湮城教本



ギルガメッシュ　Class 〉アーチャー

身長 〉182cm　体重 〉68kg　宝具 〉天地乖離す開闢の星



ジャンヌ・ダルク　Class 〉ルーラー

身長 〉159cm　体重 〉44kg　宝具 〉紅蓮の聖女



イスカンダル　Class 〉ライダー

身長 〉212cm　体重 〉130kg 宝具 〉王の軍勢



アルキメデス　Class 〉キャスター

身長 〉180cm　体重 〉70kg　宝具 〉集いし叡、月のように燃え尽きよ



アルトリア・ペンドラゴン　Class 〉セイバー

身長 〉154cm　体重 〉42kg　宝具 〉約束された勝利の剣

ゲームを始める前に

前作『Fate/EXTELLA』とのセーブデータ連動により、本作『Fate/EXTELLA LINK』で使用できるゲーム内特典が入手できます。

アルテラ衣装
鋼鉄の婦長服



ネロ・クラウディウス衣装
紅の貴公子



玉藻の前衣装
衝撃の学生服



アルトリア・ペンドラゴン衣装
瑠璃色のドレス



「前作連動特典」の入手にはPlayStation™Networkへの接続後、前作『Fate/EXTELLA』のセーブデータの確認が必要です。

基本操作方法

基本操作方法を説明します。バトルでのアクション操作については、バトルアクション(→P.14)で詳しく解説しています。



基本操作方法

方向キー	項目の選択／コードキャストの使用
左スティック	項目の選択／キャラクターの移動
右スティック	視点変更
○ボタン	項目の決定／ダッシュ／回避
×ボタン	キャンセル／ジャンプ
□ボタン	バックログの確認／弱攻撃
△ボタン	強攻撃
L ボタン	ガード
R ボタン	アクティブスキル（○×□△併用）
SELECTボタン	令呪の使用
STARTボタン	スキップ／ポーズメニュー
スクリーン（タッチスクリーン）	ムーンドライヴ／ドライヴスキル／カメラロックオン
L ボタン＋×ボタン	宝具真名解放

※上記ボタン操作は初期設定のものです。一部の操作はオプション（→P.19）より変更が可能です。

ゲームの始め方

タイトルメニュー

ゲームを起動するとタイトル画面になります。タイトルメニューには以下の項目があります。



NEW GAME / LOAD GAME

ゲームを開始します。初めてプレイする際は主人公であるマスターの性別を選択して決定します。-



オートセーブについて	このゲームはオートセーブに対応しています。セーブ中の表示が出ている際は本体の電源を切らないでください。

前作連動特典

ゲームを始める前に(→P.3)に記載の「前作連動特典」が入手できます。



同じ本体の場合の「前作連動特典」入手方法

① 前作『Fate/EXTELLA』のセーブデータがあることを確認します。
② 本作『Fate/EXTELLA LINK』タイトル画面の「NEW GAME」か「LOAD GAME」を選択し、ゲームを開始すると「前作連動特典」が手に入ります。

異なる本体の場合の「前作連動特典」入手方法

① 前作『Fate/EXTELLA』のセーブデータがあることを確認します。
② 前作『Fate/EXTELLA』タイトル画面の「DATA SHARE」を選択し、「アップロード」をお選びください。
③ アップロードが済みましたら、本作『Fate/EXTELLA LINK』を起動し、タイトル画面の「前作連動特典」にて「はい」をお選びください。
④ タイトル画面の「NEW GAME」か「LOAD GAME」を選択し、ゲームを開始すると「前作連動特典」が手に入ります。

メインメニュー

メインメニューの種類

ゲームを開始するとメインメニュー画面に進みます。メインメニューには以下の項目があります。

STORY

メインストーリーをプレイします。



EXTRA BATTLE

EXTRA BATTLEをプレイします。メインストーリーを進行させていくとEXTRA BATTLEが解放されます。



GALLERY

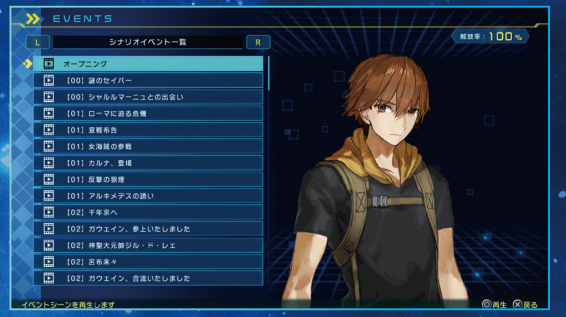
解放したイベントや音楽を閲覧できます。





サーヴァントギャラリー

サーヴァントの情報、音声、ビューワーを閲覧できます。



イベントギャラリー

一度見たイベントシーンを閲覧できます。

メインメニュー

GALLERY



BGMギャラリー

BGMを再生することができます。



用語集

用語を見ることができます。



礼装一覧

プレイヤーが構築した礼装の一覧を確認できます。



インストールスキル一覧

取得したインストールスキルの一覧を確認することができます。

OPTIONS

各種オプションを設定します。（→P.19）

マイルーム

マイルームメニューの種類

マイルームは主人公とサーヴァントの部屋です。サーヴァントと会話したり、情報の確認が行えます。

会話

サーヴァントと会話を行います。



サーヴァント選択

サーヴァントを選択します。

サーヴァントカスタマイズ

サーヴァントの設定を行います。

アクティブスキル

アクティブスキルをカスタマイズします。



インストールスキル

インストールスキルをセットします。インストールスキルをスロットにセットすることで、サーヴァントに新たなスキルを付加することができます。



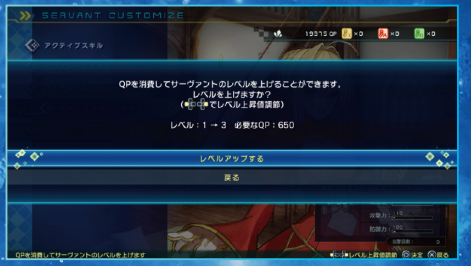
コスチューム

サーヴァントのコスチュームを変更できます。



マネーイズパワーシステム

QPを消費してサーヴァントのレベルを上げます。もっともレベルが高いサーヴァントのレベルまで上昇することができます。



サーヴァントギャラリー

各サーヴァントのギャラリーが閲覧できます。



マイルーム

礼装カスタマイズ

主人公の礼装の変更を行います。礼装を装備することでコードキャストを使用することができます。



アイテム工房

所持QPからアイテムを構築したり、アイテムをQPに分解します。



礼装構築

ミッションをクリアすることで獲得できるQPを使用し、レシピにある礼装を構築することができます。レシピの中には強化骨子を必要とするものもあります。



インストールスキル合成

インストールスキルを合成して、新しいスキルを作ったり強化することができます。



アイテム分解

不要になった礼装やインストールスキルをQPに分解できます。



チュートリアル

チュートリアルが閲覧できます。

バトルシステム

バトル画面の見方



1 セクターランク

セクターのランクを表示します。

2 ミッション指令表示

ミッション中に提示された指令が表示されます。また、画面内には戦況に応じて様々なメッセージウインドウが表示されます。

3 ミニマップ

ステージマップです。自軍制圧中のセクターは青、敵軍制圧中のセクターは赤で表示されています。

4 アグレッサーゲージ

出現したアグレッサーの情報を表示します。

5 累計撃破数

ステージ開始から撃破した敵の数を表示します。

6 経験値ゲージ

サーヴァントのLvと獲得経験値を表示します。

7 コンボ表示

コンボ数を表示します。

8 HPゲージ

サーヴァントのHP状態を表示します。

9 ドライヴゲージ

ムーンドライヴ発動のためのポイントとドライヴの残量を表すゲージです。

10 宝具アイコン

黄金の魔力球を集めることで宝具ゲージがたまり、宝具ゲージがMAXになるとL1ボタン+⊗ボタンで宝具の真名を解放できます。

11 コードキャストUI

使用可能なコードキャストを表示します。

12 方向マーカー

敵軍のアグレッサーやサーヴァントなどの目標の方向を示します。

13 チャレンジミッション

ミッション指令とは別に、チャレンジ中のミッションを表示します。チャレンジミッションをクリアすると、インストールスキルを手に入れることができます。

バトルシステム

セクターの制圧

戦場は、いくつかの領域で区切られています。この領域のことをセクターと呼びます。敵軍の支配下にあるセクターは赤色で、自軍の支配下にあるセクターは青色で表示されています。敵軍のセクターを制圧し、自軍のセクターを増やすと、戦いを有利に進められます。また、セクターを制圧するとQPを大量に獲得できます。

セクターを制圧するには、そのセクターを守っているアグレッサーをすべて倒す必要があります。アグレッサーの数は、ミニマップの下に表示されているアグレッサーゲージで確認できます。





サーヴァントとシャドウサーヴァント

アグレッサーとは異なり、自軍の支配下にあるセクターへ侵攻し、自軍のセクターを奪う敵サーヴァントとシャドウサーヴァントが存在します。自軍セクターへ侵攻されている場合、ミニマップ上に矢印で表示されます。敵の侵攻を放置しておくと自軍セクターが陥落することがあるので、防衛を行いましょう。



バトルシステム

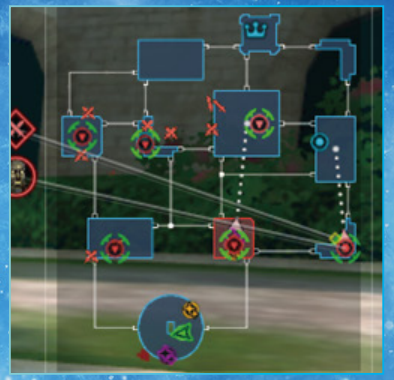
ミッション

次々と提示されるミッションを達成していくことで、ステージクリアへ近づきます。画面上部にミッションの目標が表示されます。ミッション中に撃破すべきターゲットや、制圧すべきセクターが、ミニマップ上に目的地として強調されます。



セクターの防衛

敵襲が発生したセクターを放置していると、セクターが陥落することがあります。陥落すると敵軍にセクターを奪われてしまいます。攻め込まれているセクターのアグレッサーを全て撃破すると、セクターを防衛することができます。



勝利と敗北

ポーズメニュー内で確認することのできる勝利条件を満たすとステージクリア＝勝利となります。反対に、敗北条件を満たしたり、もしくはマスターを防衛できなかった場合は敗北となります。ミニマップ上で⓵マークで表示されている味方サーヴァントや、防衛拠点セクターが敗走、陥落してしまうとプレイヤー側の敗北となるので、ミニマップを確認しながら、勝利条件を満たすように戦闘を進めましょう。



プラント

プラントは、シャドウサーヴァントを生み出す能力を持つ攻性プログラムです。プラントを放置していると、シャドウサーヴァントによる敵襲が発生してしまいます。セクター内にプラントがいる場合は、プラントから撃破するようにしましょう。



バトルアクション

弱攻撃 □ボタン

威力は低いですが素早い攻撃を繰り出します。通常攻撃がヒットすると敵にのけぞりアクションが発生します。



強攻撃 △ボタン

モーションは大きくなりますが、高威力で敵を吹き飛ばす攻撃を繰り出します。



コンボ攻撃 □、△ボタンの組み合わせ

通常攻撃と強攻撃の組み合わせでコンボ攻撃を行うことができます。□△、□□△、□□□△などを順に押すことで、攻撃範囲や、攻撃力が異なる様々な技をくり出すことができます。



サーヴァントによってコンボ発生のボタンの組み合わせ方が異なります。各キャラクターのコンボ攻撃は、ポーズメニュー内のチュートリアルのコマンドリストを選択することで確認できます。

移動 左スティック

左スティックを倒した方向へ走って移動します。また、右スティックでカメラ方向の変更、L ボタンでカメラ方向のリセットができます。



バトルアクション

ダッシュ ◎ボタン

◎ボタンを押すと、向いている方向へ一定時間直進する高速移動ができます。ダッシュはジャンプ中にも行えます。ダッシュ中に□ボタンを押すと弱攻撃を繰り出します。



ジャンプ ⊗ボタン

⊗ボタンを押すとジャンプします。ジャンプ中にさらに⊗ボタンを押すことで空中ジャンプが可能です。ジャンプ中に攻撃ボタンを押すとジャンプ攻撃を繰り出します。



ガード L ボタン

L ボタンを押すとガード状態になり、敵の攻撃によるダメージを防ぎます。



ガードブレイク

敵の攻撃をガードし続けると、ガードブレイクが発生しダメージを受けてしまいます。一旦ガードを解除すれば、ガードブレイクを避けることができるのでガードを破壊されないようにうまくガードを使用しましょう。ガードブレイクは敵に対しても発生するので、敵のガード越しに攻撃を当て続けると、敵のガードを破壊することができます。



バトルアクション

令呪 SELECTボタン

バトル中にSELECTボタンを押すと、令呪メニューが開きます。「魔力解放」「空間転移」の二つの命令が選べ、命ずる内容に応じた画数を消費します。



コードキャスト 方向キー上下左右

マスターであるプレイヤーは、コードキャストを使うことでサーヴァントの援護ができます。方向キーの上下左右を押すと、コードキャストを使用することができます。コードキャストには、サーヴァントのHPの回復、状態異常の治療など色々な効果があり、装備している礼装によって使用可能な種類が異なります。



アクティブスキル R ボタン



R ボタンでアクティブスキルメニューを開き、○△×□を押すと、アクティブスキルを放つことができます。

バトルアクション

ムーンドライヴ／ドライヴスキル／カメラロックオン タッチスクリーン

アクティブスキルの使用や、通常攻撃により敵を倒すことでドライヴゲージが上昇します。ドライヴゲージが最大まで高まった状態でタッチスクリーンをタップと、ムーンドライヴを発動させることができます。



ムーンドライヴ状態になると、サーヴァントにオーラのようなエフェクトが発生し、攻撃力と防御力が大幅に上昇し、強力な攻撃を繰り出すことができます。ムーンドライヴ中はドライヴゲージが徐々に減少し、ゲージがなくなるとムーンドライヴ状態が解除されます。



また、ムーンドライヴ中にもう一度タッチスクリーンをタップと、ドライヴスキルを発動し、セクター内の広範囲の敵に対して大ダメージを与えることができます。ドライヴスキルを発動すると、ドライヴゲージが一気に消費され、ムーンドライヴは解除されます。

宝具真名解放　L ボタン＋⊗ボタン

ムーンドライヴ中に敵を撃破すると、黄金の魔力玉を回収できます。黄金の魔力玉は宝具ゲージにたまり、宝具ゲージがMAXになるとL ボタン＋⊗ボタンで宝具の真名を解放できます。



バトルアクション

ポーズメニュー START

バトル中にSTARTを押すとポーズメニューになります。

戦況詳細

各セクターの戦況を確認できます。

プレイヤー情報

装備中のインストールスキルと、礼装の内容が確認できます。

サイドミッション

受注しているサイドミッションが確認できます。

チュートリアル

チュートリアルやコマンドリストが確認できます。

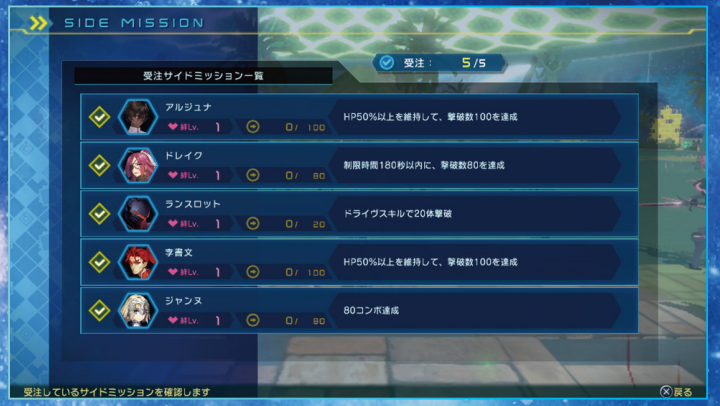
オプション

各種設定項目を確認・変更できます。

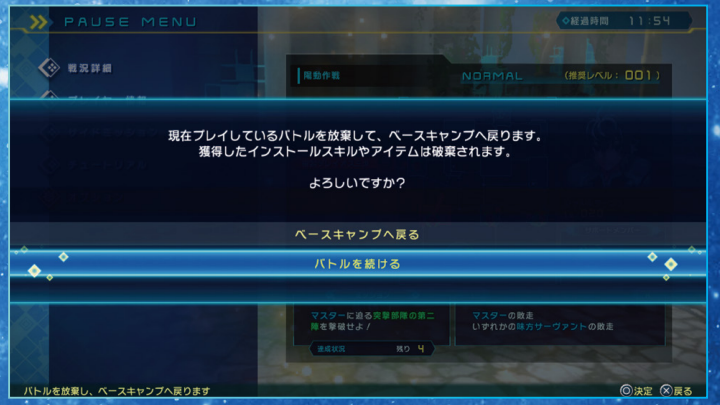
ベースキャンプへ戻る

戦闘を放棄し、ベースキャンプへ戻ります。そのミッションで獲得したインストールスキルやアイテムは破棄されます。





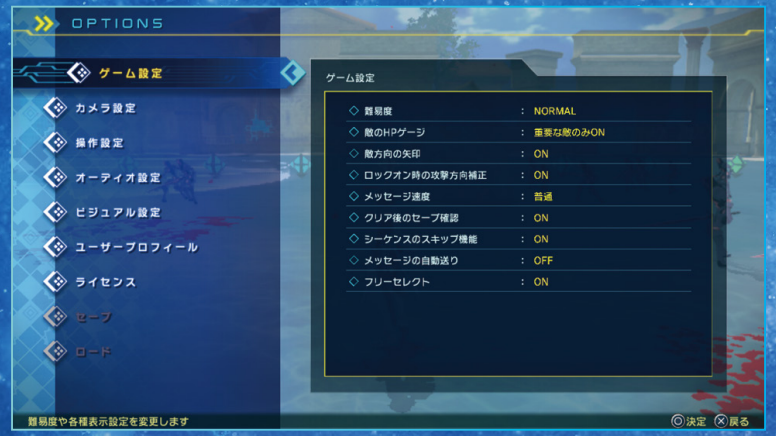


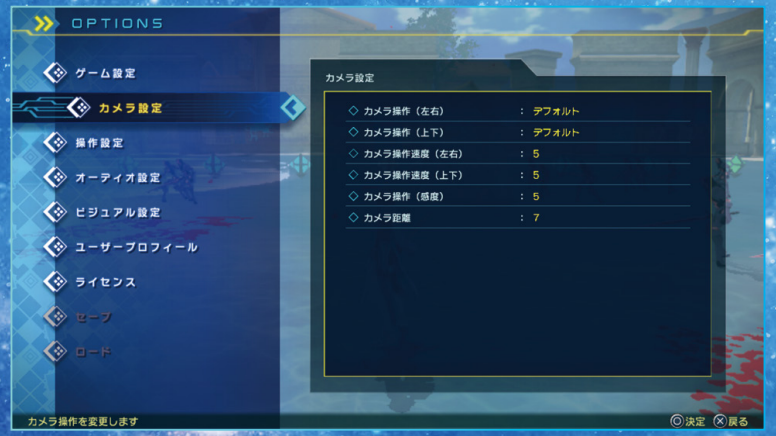


バトルアクション

オプション

各種設定項目の確認・変更を行います。







ゲーム設定

難易度や各種表示設定を変更します。

カメラ設定

カメラ操作を変更します。

操作設定

ボタンとスティックの設定を変更します。

オーディオ設定

BGM、効果音、ボイスの音量を変更します。

ビジュアル設定

画面の明るさを変更します。

ユーザープロフィール

主人公の情報を変更します。

セーブ

データのセーブを行います。ただし、バトル中はセーブができません。

ロード

データのロードを行います。ただし、バトル中はロードができません。