

LIVWARE

今度の学校は自分で校舎を建築できる！！新作ゲームアプリ「学校をつくろう！-キミが校長先生だ-」の配信開始のお知らせ

モバイルコンテンツの開発・配信を行う株式会社ライブウェア（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：照井 知基）は、8/26(水)に株式会社NTTドコモのiモード公式メニュー「学校をつくろう！」内にて追加コンテンツ「学校をつくろう！-キミが校長先生だ-」の配信を開始いたしました。



学校をつくろう!!
キミが校長先生だ!

- ・スタート
- ・サーバーセーブ
- ・サーバーロード
- ・断り確認

©Marvelous Entertainment Inc. ©Liveware Inc.

Liveware高等学校 1年目 3学期 2月

風邪が流行って・・・



教頭
大変です校長先生。
学校で風邪が大流行しています！

Liveware高等学校 1年目 1学期 夏休み



男子生徒
校長先生。
たまには僕らと一緒に
昼食を食べませんか？

Liveware高等学校 1年目 1学期 5月



教頭
今日は登山遠足ですね。
おやつ金額が気になりますな。
三年生は学校にいるようです。

■学校をつくろう！-キミが校長先生だ-

あの「学校をつくろう！」が大幅パワーアップして登場！

今回は、なんと自分の好きなように学園の施設を作っていける！！

生徒の要望を考慮しながら、自由に造れる自分だけの学園。

さらにオンラインで配信されるミッション達成を目指す「シナリオモード」も搭載し、

やり応え満点のシミュレーションゲームとして登場！！

■アクセス手順

iモードより

iMenu ⇒ メニューリスト ⇒ ゲーム ⇒ シミュレーション ⇒ 学校をつくろう！

※iモード、i-modeは、株式会社NTTドコモの登録商標です。

■対応機種

FOMA 703、903以降の端末(一部端末除く)

■利用料金

月額課金 315円(税込)

■サイト紹介

「学校をつくろう!」は、人気コンシューマーゲーム「学校をつくろう!」のモバイル版を配信。経営シミュレーションやミニゲームによる学校運営など、幅広いジャンルで「学校をつくろう!」ファンに訴求するサイトになります。

■株式会社ライブウェアについて

1. 商号：株式会社ライブウェア
2. 代表者：代表取締役 照井 知基
3. 所在地：東京都新宿区新宿2-3-13
4. 設立：2004（平成16）年6月1日
5. 資本金：2億5千万円
6. 売上高：901百万円（平成20年3月期）
7. 従業員数：62名（平成21年4月1日現在）
8. 主な事業の内容：モバイルコンテンツの開発・配信事業

■権利表記

(C)Liveware

(C)Marvelous Entertainment Inc.

■本リリースに関するお問合せ先

メールフォームより(担当：井上)までご連絡ください。

<http://www.liveware.net/info.html>

株式会社ライブウェア

<http://www.liveware.net>