



## ライブウェア、mixiアプリ『学校をつくろう！！ for mixi』をリリース

モバイルコンテンツの開発・配信を行う株式会社ライブウェア（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：照井 知基）は、ソーシャルネットワーキングサービス「mixi」で提供を開始したソーシャルアプリケーション「mixiアプリ」において、『学校をつくろう！！ for mixi』（PC版/モバイル版）を2009年12月21日にリリースいたしました。



### ■『学校をつくろう！！ for mixi』とは

マイミクや同級生と一緒に授業を受けてレベルアップしていく育成ゲームです。

授業やボーナスでもらったお金でアバターを着せ替えたり、校舎を大きくしていくのも楽しみの一つです。

### ▼マイミク/同級生と楽しもう

#### <授業のお世話>

友達の机にメモを置いて内職させたり、内職中の友達をつついてみたり、友達の教室を行き来してコミュニケーションを楽しめます。

#### <アバター>

購買部で制服やアクセサリを買うことができます。

様々な種類があるので自分だけのアバターをドレスアップできます。

#### <学校建設>

いろんな施設を自由に設置できます。

施設が増えていくにつれて無数のバリエーションが生まれるので自分だけの学校をつくることができます。

### ■PC版アクセス手順

mixi ⇒ アプリ ⇒ カテゴリ【エンターテインメント】 ⇒ 学校をつくろう！！ for mixi

### ■モバイル版アクセス手順

iモード、EZweb、Yahoo!ケータイより、「mixiモバイル」にてご利用頂けます。

mixi ⇒ アプリ ⇒ 学校をつくろう！！ for mixi

※iモード、i-modeは、株式会社NTTドコモの登録商標です。

※au、EZwebは、KDDI株式会社の登録商標です。

※「Yahoo!ケータイ」はソフトバンクモバイル株式会社の商標または登録商標です。

※Yahoo!はYahoo! Inc.の登録商標です。

#### ■対応機種

Flash lite1.1以上対応機種

#### ■利用料金

基本プレイ無料

#### ■学校をつくろう！！とは

「学校をつくろう！」シリーズは株式会社マーベラスエンターテイメントが展開している"学校経営シミュレーションゲーム"です。プレイステーションでスタートしたこのシリーズは、誰もが知っている（体験している）学校生活を、校長の立場で楽しむことができ、教職員や生徒など学校にいる人々の生活を描写した他に類を見ないゲーム内容で親しまれています。続編やゲームボーイアドバンスへの展開など数多くの方に楽しんで頂いて累計・約40万本の売り上げも記録しました。

#### ■株式会社ライブウェアについて

1. 商号：株式会社ライブウェア
2. 代表者：代表取締役社長 照井 知基
3. 所在地：東京都新宿区新宿4-3-17 ダヴィンチ新宿5F
4. 設立：平成16年6月1日
5. 資本金：2億5千万円
6. 従業員数：62名（平成21年4月1日現在）
7. 主な事業の内容：インターネット対応型携帯電話向けコンテンツ企画・開発・運営

#### ■権利表記

(c)Liveware

(c)Marvelous Entertainment Inc.

#### ■本リリースに関するお問合せ先

メールフォームよりご連絡ください。

<https://secure.liveware.net/contact/form/>

株式会社ライブウェア

<http://www.liveware.net>